Hratelná dema! Upřímné recenze! Exkluzivní zprávy! Profi tipy!

Oficiální Český

PlayStation® Magazín

ČÍSLO 65



ČTENÁŘSKÉ VYDÁNÍ

VAŠE PŘÍBĚHY! ● VAŠE ŽEBŘÍČKY! ● VAŠI HRDINOVÉ!

Chcete znát 50 nejlepších her? Spočítali jsme VAŠE hlasy. Bude to Tomb Raider?

Zahrajte si skvělá dema **11 HER!**

NEJLEPŠÍ PS1 PECKY!

METAL GEAR SOLID
FINAL FANTASY
GRAND THEFT AUTO
GRAN TURISMO

ZBRUSU NOVÉ!

BRATZ
FOOTBALL MADNESS
MOTOCROSS MANIA 2
MIRACLE SPACE RACE
AMERICAN POOL
A MNOHEM VÍCE!

NEJLEPŠÍ TIPY!

GTA: SPECIAL EDITION ● MGS
HARRY POTTER ● DRIVER 2

PREVIEW!

PLEŠATÝ ZÁZRAK!

Pssst! Ukořistili jsme spoustu informací o nové hře Baldies

PlayStation

SOUTĚŽE O SKVĚLÉ CENY!

Zbavujeme se našeho bohatství - vyhrajte 25 nejlepších her a spoustu PS1 veteše!
PLUS! Novinky o FFX-2 ● Nadupaný disk s 11 demy ● Info o nových hrách ● Recenze

future games – The first choice for gamers
Cena 230,- Kč Červenec 2003
9 771212 060007 07
Omega Publishing Group, s.r.o., Bubenské nábřeží 306, 170 04 Praha 7, Tel.: 283 871 643

Oficiální Český PlayStation Magazín

Výkonný ředitel:
Jan Svátek

Šéfredaktor:
Jan Modrák (*janm@omegagroup.cz*)

Na tomto čísle spolupracovali:
Alena Kiriloviczová, Milan Jablonský, Jiří Pavlovský, Lukáš Kolínský, Darek Šmíd a samozřejmě vy, naši čtenáři!

Překlad převzatých materiálů:
Ladislav Nagy, Pavel Mondschein, Luděk Zadražil

Jazyková úprava:
Alena Kiriloviczová

Hotline PSM:
Lukáš Kolínský - zodpovídání dotazů ohledně her
tel.: 28387 1637 (po-pá 10:00-18:00)

Grafická úprava a sazba:
Vedoucí: Jakub Červinka (*pecenac@mbox.vol.cz*)
Karel Roubal, Pavel Řezáč

Vydavatel a redakce:
Omega Publishing Group, s. r. o.
Oficiální český PlayStation Magazín
P.O.BOX 104, 170 04 Praha 7
tel.: 28387 1643 fax: 28387 1641

OMEGA
PUBLISHING GROUP S.R.O.

Inzerce:
Vedoucí inzerce: Jaroslav Krulich, David Dovole
e-mail: *inzerce@omegagroup.cz*

Distribuce:
Vedoucí distribuce: Jitka Kurellová
e-mail: *distribuce@omegagroup.cz*

Omega Publishing Group, s. r. o. dále vydává časopisy:



Náklad:
15 000 kusů

Cena výtisku s CD:
230 Kč
ISSN: 1212 - 060X

Originál vydává:
Future Publishing,
30 Monmouth St.
Bath, Somerset BA1 2BW
www.futurenet.com
Šéfredaktor: Richard Keith

the future network
Media with passion

Oficiální Český PlayStation® Magazín

ČÍSLO 65
Červenec 2003

Na obálce
Co vás čeká v tomto čísle?

No.1 pro PS one



Čtenářský speciál
Tohle číslo jste pomáhali poskládat vy a jako bonus si můžete počíst o tom, jaké hry považujete za ty nejlepší, které se kdy na stromě PlayStation urodily. Top 50 nej her se rozprostírá na stranách 38 až 42.
TO NEJLEPŠÍ Z PS1 ZAČÍNÁ NA STRANĚ 38!

Nové hry!
Máme tu další porci nových a připravovaných her pro PS1. Recenzujeme *American Pool, Football Madness, Miracle Space Race* a další. Samozřejmě jsme nahlédli i trochu do budoucnosti
ZAMIŘTE NA STRANU 56!





VY, VY, VY!
Ten chlápek na obálce si nedělá legraci, v tomhle čísle je skutečně 11 hratelných demoverzí podle vašeho výběru... to všechno jen na vaše přání!
OSLAVA ZAČÍNÁ NA STRANĚ 22

Do plešata!
Je to trochu jako *Command and Conquer*. Nevěříte? Ale měli byste... ovládání stovek plešatých lidiček je totiž skutečně strategie jako řemen.
NALISTUJTE STRANU 50



Úklid v redakci
Pořád doufáte, že od nás dostanete nějakou tu hru nebo jinou užitečnou věcičku zadarmo? Tak přestaňte jen planě snít a zapojte se do hlasování, v němž za odměnu můžete získat celou bednu her a věcí pro PS1.
OTOČTE NA STRANU 42

Na disku
Vaše nejoblíbenější dema... a vybrali jste skutečně dobře!



- **World's Scariest Police Chases**
  Skvělé honičky a ještě lepší bouračky na našem disku
- **Monsters, inc. Scare Island**
  Vyzkoušejte, kolik hrůzy a náporu na nervy vydržíte
- **Mr Driller**
  Vrtejte, jak dlouho to dokážete!
- **Crash Bandicoot 3**
  Třetí a nejlepší díl z celé série
- **Theme Hospital**
  Nejste nemocní? Ani trošku?
- **Tekken 2**
  Umíte kung-fu? A umíte ho dobře?
- **Medievil 2**
  Archaické a nemrtvé dobrodružství
- **Lilo & Stitch**
  Jedna plošinovka od strýčka Disneye
- **Sheep, Dog, 'N' Wolf**
  Logická hra, ve které vystupují ovce, psi a vlci.
- **Battle Arena Toshinden 2**
  Víc pěstí a kopů než v jakémkoliv filmu Jackieho Chana

OBSAH CD OTOČTE NA STRANU 13

Teď!

OTOČTE LIST A ZAČNĚTE ČÍST...

OBSAH
Všechno, co potřebujete, je přímo tady...

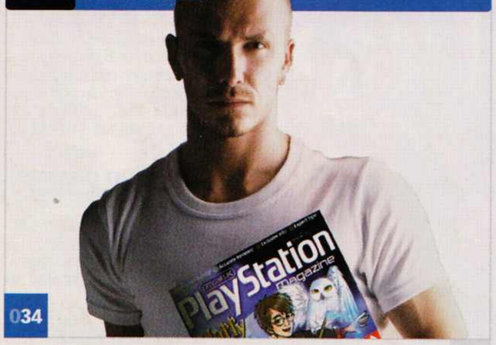
Žijte ji! Dýchejte ji! PSM PSone Hrajte!

Báječný svět PlayStation

Oficiální Český PlayStation Magazín

Hratelná dema · Upřímné recenze · Exkluzivní zprávy · Profi tipy

Čtenářské číslo
Je to na vás...



Novinky a recenze
Odhalení a hodnocení všech nových her









Pravidelné rubriky
Co tu najdete každý měsíc



● **DOPISY** Přečtěte si, o čem se aktuálně mluví ve světě PSone str. 6

● **SOUTĚŽ** Zapojte se do naší soutěže a když budete mít štěstí, čeká na vás i tentokrát hromada cen str. 86





Někde v tomhle časopise se skrývá tajemství. Ceny čekají jen vás...

Pekelný disk
Vyzkoušejte dema i naše výzvy



015

Slává plešatým!
Naši preview sekci otevírají *Baldies*


050


014



Možná jsme nejlepší PlayStation magazín na světě, ale bez vás bychom nebyli nic!

Kde by byl PSM bez vás, našich čtenářů? Bezmocně by se válel na nějakém smetišti a pohrával by si s ním vítr. Nebo něco podobného. Takže to je také důvod, proč jsme se rozhodli věnovat toto číslo právě vám, skvělým čtenářům a hráčům PSone!

Od prvního čísla, které vyšlo už před pěti lety v květnu 1998, spolu sdílíme vášeň k PlayStation a pomáháte nám v tvorbě nejlepšího PS1 časopisu v branži. Vaše dopisy a e-maily nás nepřestávají bavit a motivovat (pokud tedy zrovna nežádáte neexistující FIFA cheaty) a vaše fantastické kresby nás znovu a znovu naplňují skvělou náladou. A co třeba okamžik, kdy jsme společně přesvědčili Square k vydání jejich legendárních dílů *Final Fantasy*? Úžasný případ společné spolupráce a oddanosti PlayStation!

A tak na straně 22 rozjíždíme speciální téma, které je jen a jen o vás, našich čtenářích. Na 21 stranách najdete sestavu 50 nejlepších her všech dob, tak jak byla zvolena více než 500 čtenáři. V žebříčku je pár překvapení, ale nebudeme nic předem prozrazovat. A to samozřejmě není zdaleka všechno. Na demodisku najdete všechny hry, o které jste si donekonečna psali a Taťka se pro tentokrát uvolil a vyšpulil vaše vysněné cheaty. A tak to jde dál s celým časopisem. Tentokrát patří vám od první stránky až po poslední písmenko!

Tím samozřejmě náš kontakt nekončí - i nadále nám pište svá přání. Příště pro vás připravujeme úžasný speciál o superhrdinech. To bude jízda!

Užijte si své číslo a nezapomeňte si pořádně zahrát!

Jan Modrák

JAN MODRÁK
ŠÉFREDAKTOR

Napište nám, co si myslíte
Chcete nám říct něco o PSM nebo o PS1? Všechno, co máte na srdci, posílejte na adresu:

OFICIÁLNÍ ČESKÝ PLAYSTATION MAGAZÍN
P. O. Box 104, 170 04 Praha 7
E-mail: *janm@omegagroup.cz*
Textovky: 777/074076

● **SPRAVEDLNOST** Naše popravčí četa dostala do spárů další kousek str. 60 ● **SEZNAM OD A DO Z** Čtrnáct stránek s vyčerpávajícím obsahem - všechny hry na PSone str. 68



- **Tradiční pošta:** Oficiální český PlayStation Magazín, P. O. Box 104, 170 04 Praha 7
- **Vesmírná pošta:** janm@omegagroup.cz
- **Textovky:** 777/074 076

Listárna

Plakát, úspěch *Final Fantasy,* bláznivá přání, To by byla hra, *Harry Potter* a další vaše názory a postřehy!

BLÁZEN

Prosím, otiskněte tento dopis, vsadil jsem se s kámošem o tisíc korun a závisí na tom můj život. Píšu vám o mých nápadech na některé z budoucích čísel. Co takhle udělat speciální vydání s dvěma disky se všemi nejlepšími hrami (*Final Fantasy* RULEZ!). A nebo možná plakát! A taky byste měli psát trochu lepší recenze, takhle si ty hry nikdo nekoupí. Obálky dělejte s mišmašem různých postav. A donuťte firmy, aby vydaly další RPGčka pro PSone. Jasný?

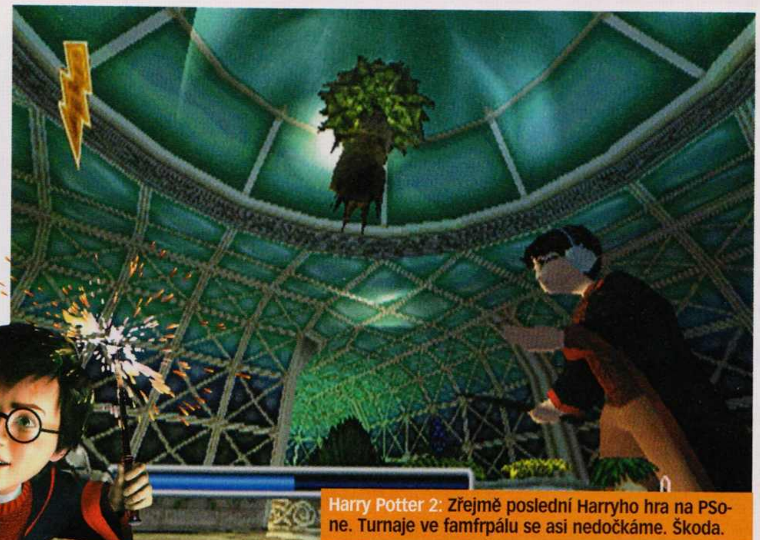
Frankie, přes e-mail

To je ale ztřeštěnost! Díky za tvoje nápady, předali jsme je našemu šéfíkovi. Tu tisícovku, kterou jsi díky nám vyhrál, utrať za předplatné PSM, nebo alespoň za hodinu u svého psychoterapeuta. A cos tím myslel „psát trochu lepší recenze"? Jsme nejlepší! Number one! Numero Uno! Jasný?

VELKÁ PARTA

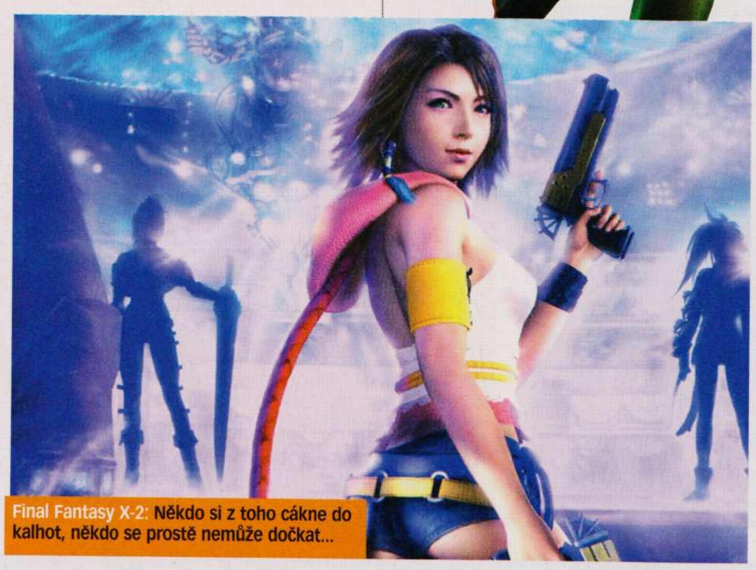
Píšu vám kvůli 63. číslu, kde jste otiskli speciál o *Final Fantasy*. Skláním se před vašimi vědomostmi, bylo to skvělé číslo, ale bohužel vás musím upozornit na jednu nepříjemnou chybu. V Herním testu jste položili otázku: „Kolik postav můžete mít v jeden okamžik maximálně v družině ve *FFVII-FFIX*?" A-2, B-3, C-4. Odpověď je ale ve skutečnosti různá. V sedmém a osmém dílu jsou to tři, v devítce čtyři. Je mi líto, ale musel jsem vám to říct. Zabránilo mi to totiž v jasné výhře a to mě trochu mrzí. Jinak ale dobrá práce!

Luděk Primus, Příbram


Harry Potter 2: **Zřejmě poslední Harryho hra na PSone. Turnaje ve famfrpálu se asi nedočkáme. Škoda.**



Díky za nápravu, Luďku! Ten kašpar, který v 63. čísle sestavoval otázky k *Final Fantasy,* je právě bičován a neodpustili jsme si ani v redakci už legendární pupendo. Takže je jasné, že podobnou chybu už nikdy neudělá, obzvláště ne tuhle, protože teď musí tisíckrát napsat „Musím si zapamatovat, kolik postav můžou mít družiny ve *Final Fantasy*". A nebo ne, napíše to dva tisíckrát...


Final Fantasy X-2: **Někdo si z toho cákne do kalhot, někdo se prostě nemůže dočkat...**

POTTER JE LOTR

Trochu jsem na internetu sondoval seznam her od EA, které firma ohlásila na E3 a všiml jsem si, že pracují na PSone verzi *Nascar 2004*. To je moc pěkné, ale hru *Harry Potter: Quidditch World Cup* dělají jen na PS2. Je mi 22, takže asi nejsem největší fanoušek Harryho Pottera na světě, ale jak může být EA tak krátkozraká, tomu nerozumím.

Předpokládám, že by EA vývoj *Quidditch World Cupu* stál o něco více času a peněz než její roční aktualizace závodní hry. Ale vzhledem k tomu, že je v Evropě o *Nascar* jen velmi malý zájem, nedává to celé smysl. EA to zkrátka nedomysleli. Co si o tom myslíte vy?

Martin, přes e-mail

Něco na tom bude, ale nebuď na EA tak drsný. PSone má obrovskou uživatelskou základnu a my jsme rádi, že jí EA podporuje hrami *Nascar 2004, Madden NFL 2004* a především *FIFA 2004* (více v příštím čísle!). Možná že je *Quidditch World Cup* (dle názvu usuzujeme, že půjde o mistrovství světa ve famfrpálu) nad síly PSone. Je to smůla, jistě, ale...

AHOJ A DÍKY

Čau všichni v redakci! Vím, že jste velmi zaneprázdnění a nemůžete mi předem napsat, jestli bude můj dopis v redakci, ale odpouštím vám, protože jste mi poslali hru *Jinx*! Vyhrála jsem ji v březnovém čísle a to je co říct, protože jsem zatím v životě ještě nic nevyhrála. Takže díky, hraju to už dva týdny a skvěle se bavím, jen díky vám!

Také bych vám chtěla říct, že jsem měla další obrovské štěstí, když jsem v jednom bazaru sehnala *FFVII* za stovku. No dobrá... jsem otravná, takže už toho nechám. Ještě jednou díky za vý-

hru. A pište hodně o *Final Fantasy*! Čím více, tím lépe.

Pavlína, přes e-mail

FFVII za stovku? Tak to je hodně slušné. Zdá se, že nebudeš takový smolař, jak píšeš, ale ve skutečnosti budeš dítě štěstěny. Víš co? Zkus si zavázat oči šátkem a přeběhnout dálnici, vsadíme se, že přežiješ. A nebo raději ne. Zůstaň u těch bazarů.

KDE BY BYLA HRA?

Ahoj, jmenuji se Jirka Petřík a v 62. čísle PSM jsem vyhrál soutěž v rubrice „To by byla hra". Děkuji vám za cenu, ale stále čekám, kdy mi pošlete tu moji hru. Myslím, že by to mohla být dobrá zábava a spousta lidí by si ji ráda koupila. Každý den ji vyhlížím v poště a nemůžu se dočkat.

Jirka Petřík, Olomouc

Jirko, zdá se, že tu došlo k malé dezinformaci. Je nám líto, ale ačkoliv jsou některé nápady z rubriky To by byla hra opravdu fantastické a stály by za realizaci, ty hry opravdu neděláme. Nemáme v kanceláři vypalovačku PlayStation disků ani tým grafiků a programátorů. A dokonce ani automat na kafe. Jde prostě jen o soutěž o nejlepší nápad na hru a to, že jsi ji vyhrál, neznamená, že tvoje hra skutečně vznikne (my pouze navrhneme „profesionální" obal hry). Každopádně doufáme, že vás to nezastaví a budete i nadále posílat své skvělé nápady.

SPRAVEDLNOST

Jsem vaším věrným čtenářem už po několik let. Časopis se mi moc líbí, až na jednu výjimku. Rubrika Spravedlnost mi připadá naprosto zvrácená a zbytečná. Možná se ptáte, proč vám to píšu až teď, ale snažil jsem se to vydržet a nějak pochopit. Ale teď už to nedokážu! Takže mi prosím vysvětlete proč? Proč nemůžete respektovat špatné hry a zůstat u férově uděleného nízkého hodnocení? Proč je musíte pálit, ničit a všemožnými způsoby zesměšňovat? Prostě je nebudeme kupovat. Nestačí to jako dobrý trest?

Martin Slánský, Louny

Nestačí. Protože i výrobci a vydavatelé svými hrami zesměšňují právě nás, hráče. Ne všichni kupují časopisy a jsou tak pozorní, že předem dobře vědí, která hra je dobrá a která ne. Některé firmy prostě udělají špatnou hru a myslí si, že znovu napálí pár stovek nebo tisícovek hráčů a vydělají peníze. A to se nám nelíbí. Proto si jejich hry zaslouží pár kopanců do zadku. Jasné? Jak se do lesa volá, tak se z lesa ozývá. Tohle je jedna varianta. Druhá varianta je, že jde o nadsázku. Prostě se jen snažíme dobře bavit. Vyber si, co chceš.

X-2 JE BOBMA

Váš speciál o *Final Fantasy* je naprostý nářez! A když jsem si přečetl preview *Final Fantasy X-2*, cáknul jsem si do kalhot. Jen škoda, že se hry nedočkáme na PSone. Pokračujte ve skvělé práci a doufám, že nám budete novinky, recenze a obrázky dodávat ještě několik dalších let. PSone si naši pozornost zaslouží.

Jo a ještě něco. Ten, kdo přišel na nápad věnovat celé číslo *Final Fantasy*, by se měl stát nesmrtelným. Skvělé recenze a obrázky. 21 stran naprosté extáze! Nejlepších 230 korun, které jsem kdy utratil.

Jirka, přes e-mail

Cáknout si do kalhot, to je skutečně zatím ta nejextrémnější tělesná reakce na naše *FF X-2* preview. Pokud měl snad někdo ještě extrémnější zážitek, určitě bychom o něm chtěli slyšet. A pokud jde o ten nápad, měla ho celá redakce. Chachá, jsme nesmrtelní!

CHCEME PLAKÁT

Zdědil jsem po bráchovi PSM magazíny a demodisky. Nevím, jestli si to dokážete představit - jednoho krásného dne ke mně bratr přišel a přinesl dvě obrovské krabice s padesáti časákama a diskama. A já měl několik měsíců co číst. Byl jsem nadšený! Jakmile jsem to všechno přelouskal, začal jsem si váš časák kupovat sám a musím říct, že se neustále lepšíte. Přesto si myslím, že vám k dokonalosti chybí plakát největších PSone hrdinů.

Všude sháním A3 plakát Lary Croft. Pokud byste ho neotiskli, můžete mi ho jako vašemu největšímu fanouškovi poslat? Předem moc díky!
Radek Černý, Lovosice

Radku, opravdu ti závidíme. Dokonce ani náš archiv starších čísel není už dávno kompletní (uklízečka je zřejmě velká fanynka *Syphon Filtera*, protože nám zmizela právě čísla s Gabe Loganem na obálce), takže si toho važ. Tvůj archiv má velkou cenu.
Nápad s plakátem je, zdá se, dost populární a určitě se nad ním zamyslíme. Třeba se ho v jednom z blízkých čísel dočkáš. Je také moc krásné, jak nám každý čtenář píše, že je právě on ten největší fanoušek PSM. Uvnitř nás to pěkně hřeje. Asi jako šálek kafe.

TO BY BYLA HRA

DALŠÍ NÁŘEZ VAŠICH TVŮRČÍCH NÁPADŮ V NÁS PROBUDIL VĚTŠÍ HLAD...

KONKURUJTE HERNÍM DESIGNÉRŮM

Opět nám redakci zaplavila vlna vašich fantastických herních nápadů, plus jeden či dva neoriginální. Tyto lidi záhy navštíví policejní útvar pro potírání opisování na PlayStation a zavřou je, až zčernají.

Nicméně většina z vás, kteří jste nám zaslali své nápady, by klidně mohla opustit své stávající zaměstnání a vrhnout se do světa videoher - stačí jen kontaktovat nějaké výrobce. Sláva a peníze vás jistě neminou.

Nuže, zde je jen malý výbor z té spousty nápadů, které nám došly do redakce. Snad vás budou inspirovat, motivovat a poskytnou vám obrázek o budoucnosti videoher. Anebo se nad nimi jen zasmějete.

PRAVIDLA

Snažně vás prosíme, zapamatujte si je. Jestli nás neposlechnete, pošleme na vás smečku divokých psů!

VÁŠ PŘÍSPĚVEK MUSÍ OBSAHOVAT
- Název vašeho nápadu na hru
- Hrubý náčrtek/obrázek hry
- Pár slov k tomu, jak se hra hraje
- Pár slov k tomu, proč ji lidi budou milovat
- Vaše jméno a adresu

VÁŠ PŘÍSPĚVEK NESMÍ BÝT
- Pokračování jakékoli již existující hry (např. *Tomb Raider 8*)
- Hra, která existuje na jiném formátu
- Špatně maskovaný odlitek jiné hry (Např. *Honza Modrák Pro Bodybuilder*)
- Hra inspirovaná filmem, který právě vychází (pravděpodobně z něj totiž brzy hra bude)
- Klonované *Robot Wars*
- Slabota

VÍTĚZ: Cheese Wars, Nikola Votrubová z Prahy

NÁPAD

Představte si Toma a Jerryho trochu střihnuté násilím a la Hollywood. Vám připadá role Fanga, nejúžasnějšího pankáčového myšáka - ten se vydává na misi, jejímž cílem je porazit zlého Catzillu a zachránit milovanou sestřenici Ming a vlastně i celý myší národ.

Samozřejmě jde trochu i o sýr. Musíte sbírat roztroušené drobečky a schraňovat je před Catzillovými nechutnými pařáty - budete-li úspěšní, udělí vám Cheese Factory ocenění hlodavec měsíce. Aspoň podle našeho názoru.

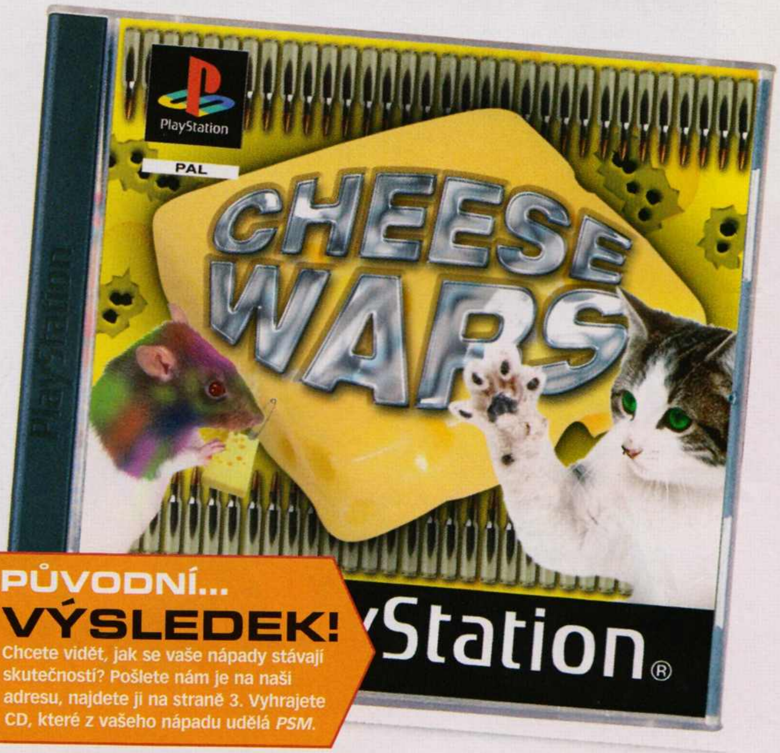
ZÁPLETKA

Kromě soubojů a prohryzávání si cesty Cheese Factory vás čekají části v kanalizaci a supermarketech, přičemž všude můžete narazit na pochopy zlého Catzilly. Škála těchto gaunerů je ohromující - od zablešených koček závislých na kočičím žrádlu až po poloroboty. Panebože! Nicméně jak budete postupovat hrou vpřed, postupně si získáte spojence, kteří vám ve vašem nelehkém úkolu rozhodně pomohou. Nás si získal K-9, což je mechanický robot vybavený velice šikovným dvojhlavňovým laserovým dělem.

VERDIKT

Mnoho bezesných nocí jsme strávili v redakci a dumali o tom, jak by jen šla zkombinovat neodolatelná přitažlivost sýru s videohrami. A nyní se na scéně objeví zcela neznámé jméno a učiní náš sen (skoro) skutečností. Zbraně, sýr a nespoutaná jatka uvnitř zvířecího království - disneyovské plošinovky se klidně mohou jít bodnout, na trůn nastupuje nový hlodavec.





PŮVODNÍ... VÝSLEDEK!

Chcete vidět, jak se vaše nápady stávají skutečností? Pošlete nám je na naši adresu, najdete ji na straně 3. Vyhrajete CD, které z vašeho nápadu udělá *PSM*.

ROVNĚŽ DOPORUČUJEME

Několik nápadů, které jsme zařadili do prestižní kategorie „Nejlepší ze zbytku".

World Conquest, Tom Koloušek



Tahle hra by se jistě moc líbila Billu Gatesovi, je totiž o ovládnutí světa: Začínáte s malým domkem někde na venkově a postupně budujete impérium, ve kterém se stanete králem. Ha-ha!

Speedsville, Martin Kalný



Hra jako stvořená pro všechny, které dohání k šílenství dopravní špička. Tahle hra je bitvou o poslední volné parkovací místo před našlapaným obchodním centrem a hratelnost trochu připomíná *Carmageddon.* Za druhé místo se žádná cena nedává. Bůh ochraňuj náhodné nakupující.

Titanic, Dana Houdová



Bylo nám sděleno, že tento titul strávil značnou dobu ve výrobě. Dana nám rovněž prozradila, že cílem její hry je zachránit loď po nárazu na ledovec před potopením. My si ale myslíme, že mnohem větší sranda by bylo poslat Lea, ať si zaplave s rybičkami. Možná by se nám mohlo podařit ji přesvědčit, že by tenhle nápad mohl být ve hře jako minihra.

Dr Evil and Mini Me: Laserový útok, Filip Marek



Strhující střílečka ve třetí osobě, ve které stojíte na straně těch slabších. Plány Dr Evila musí jako vždy zhatit Austin Powers a vaším úkolem je poněkud nekonvenčně tohoto floutka sejmout.

No, my si myslíme, že tahle hra s poměrně dlouhým názvem bude jistě lepší než strohý *Austin Powers Pinball.*

DRUHÉ MÍSTO: Blackpool Driver, David Suchý a Jan Bartoň



PŮVODNÍ... VÝSLEDEK!
Vaše kresba přetvořená v nádherný booklet.

● NÁPAD

GTA na zákeřných ulicích Blackpoolu.

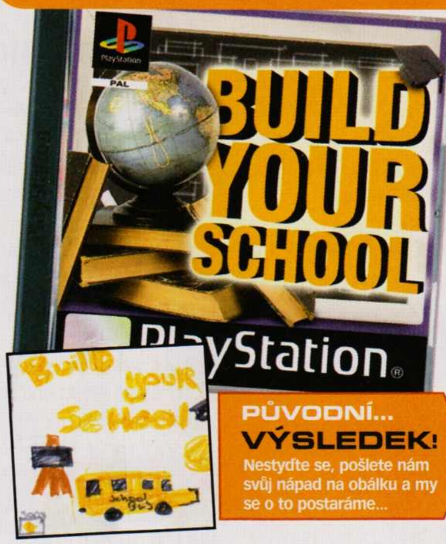
● ZÁPLETKA

Jste místním blackpoolským gaunerem a jedinou vaší zábavou je působit na ulicích města chaos. Mezi vaše oblíbené činnosti patří krádeže aut, motorek, lodí a přestárlých plážových oslů. Samozřejmě všechny tyhle věci používáte k tomu, abyste mohli terorizovat nebohé místní obyvatelstvo. Když se vám podaří získat dostatečně kapitálu a proslulosti, stanete se „Králem Blackpoolu". S úžasnou přímořskou scenérií a živým soundtrackem hammondek by se tahle hra mohla stát klasikou.

● VERDIKT

Blackpool Driver* by mohl odstartovat nový trend: můžeme se těšit na *Wigan Skateboarding* a *Cardiff SmackDown

TŘETÍ MÍSTO: Build Your School, Dušan Klein



PŮVODNÍ... VÝSLEDEK!
Nestyďte se, pošlete nám svůj nápad na obálku a my se o to postaráme...

● NÁPAD

Simulátor, ve kterém máte na starosti řízení školy - něco na způsob *Sim City*. Tak jednoduché, jak to že to nikoho dosud nenapadlo?

● ZÁPLETKA

Jste ředitelem školy, jež se nachází v totálním rozkladu. Vaším úkolem je najímat nové učitele, budovat nová technická zařízení a dokonce i pořádat slavnostní večeře, jejichž účelem je vylepšit prestiž a reputaci školy. Dětem pustíte nějaké video a můžete se vydat hrát kulečník nebo se zpít do němoty čajem ve sborovně.

● VERDIKT

Zasloužená bronzová medaile. Jen si představte ten pocit uspokojení, až necháte celou třídu po škole kvůli ztracené tužce.

Jen holá fakta, madam

„JÁ JSEM OČKO, SOUKROMÉ OČKO A NIKDO SE MNOU NEBUDE ORAT, JE TO JASNÉ? CHCETE O PŘÍPADU FAKTA? TAK JDEM DO TOHO.



Kdy se objeví na trhu *Panzer Front Bis?*

Petr, *přes e-mail*

Holá fakta: **Bohužel, vypadá to bledě, nikdy. Ale jsme stejně zklamaní...**

Kde nejlépe pořídím hry z druhé ruky?

Tomáš, *Praha*

Holá fakta: **V obchodě s hrami nebo na internetu. A nebo v četných bazarech, které jsou snad v každém větším městečku.**

Nemůžu nikde najít *PaRappu The Rappera.* Proč se nikde neprodává?

Lukáš, *Tábor*

Holá fakta: **Skutečně, tahle hra je dneska docela vzácnost. U nás ji pravděpodobně neseženete, zkuste internet.**

Proč už nedáváte na demo disk nové hry?

Jiřina, *přes e-mail*

Holá fakta: **No, ono jich taky už moc nevychází! A rozhodně není pravda, že všechno staré by bylo haraburdí.**

Jaká je nejlepší závodní hra všech dob?

Marty, *přes-email*

Holá fakta: **Těžká otázka. *GT2* nebo *TOCA 2.* Máte-li rádi rallye, zkuste *Colin McRae 2.0.***

Dostanu odpověď?

Tomáš, *Liberec*

Holá fakta: **Jasně, na jakou otázku?**

Vaše textovky

POŠLETE NÁM SMS I VY! NAŠE ČÍSLO JE 777/074076! TAK DO TOHO!

■ TAK TAK PRATELE - JEN SI PEKNE HRAJTE DAL, :O) PROTOŽE KDO SI HRAJE - NEZLOBI :O)) DENYSKA

■ MILE PSM! RAD BYCH SE ZEPTAL JESTLI BYSTE DO CASAKU NEMOHLI PRIRADIT PLAKAT HRY O KTERE NEJVICE PISETE. DIK. VSECHNY VAS ZDRAVI TOMAS

■ JSTE NEJLEPSI. DIKY VASEMU PREHLEDU A HODNOCENI JSEM SI KOUPIL 2 VAZNE SKVELE HRY- SHEEP DOG 'N' WOLF A SPIDER-MAN 2. DIKY

■ PRAVE SEM ZTRESTAL SPOLUZAKA, PROTOŽE CHTEL UDELAT TERORISTICKY UTOK NA SONY, SMEJD JEDEN! UZ JE TO V SUCHU.

■ NAZDARBAZAR, MOHLI BYSTE JEDNOU UDELAT CD S TEMA NEJHORSIMA HRAMA CO JSOU NA PS1, AT VIDIME JESTLI V RECENZICH NEKECATE.

■ JE OD VAS SICE HEZKY ZE JSTE V CHEATOVYM NAPSALI JAK PORAZIT PRISERY V AITD IV, ALE JAK MAM SAKRA VEDET CO TO JE NEJAKEJ PURCURAPTOR, PHOCOMELUS ATD?

■ TAK VAM NEVIM, FAKT SI NEMAM KOUPIT TU PS2? DYT NIC NEVYCHAZI... CO MAM HRAT? NEJAKY STARY HRY? NO NEVIM! PORADTE!

■ CHEAT JAK ZLIKVIDOVAT BLBOU CESTINARKU: KRIZEK, KRIZEK, KOLECKO, R1, R2. PROPADNE SE DO ZEME. FAKT! CAU, LUKAS.

■ CO RIKATE MATRIXU? PODLE ME FAKT DOBREJ BIJAK. NEMUZU SE DOCKAT TROJKY. SKODA, ZE NEVYCHAZI HRA NA PSONE. TO BY MOHLO BEJT HUSTY. JINAK, JA JSEM VYVOLENY, TAKZE POZOR!

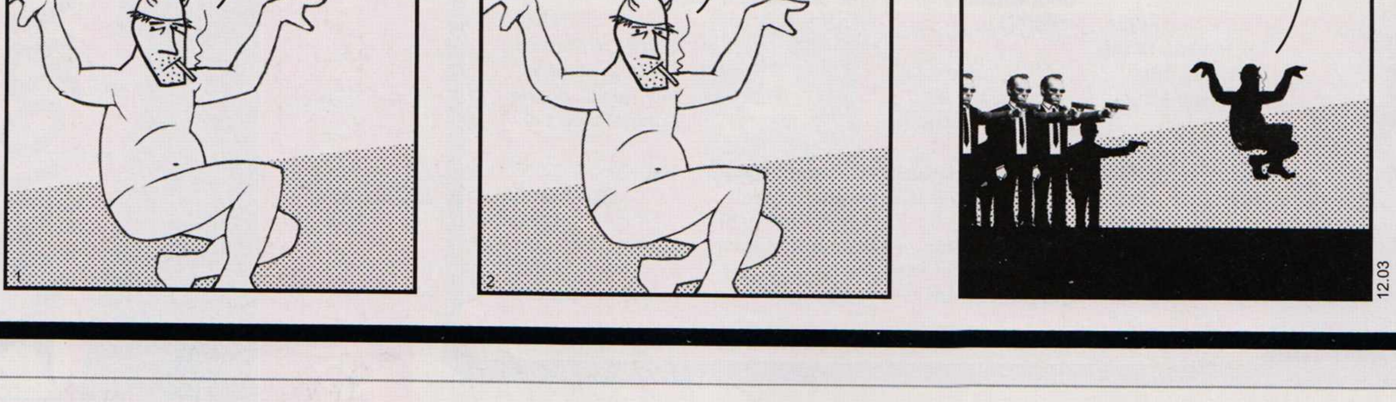
■ VČERA SE MI ZDÁLO O LARE CROFT. SEPTALA MI DO OUSKA, ZE PROPADNU Z MATIKY. DRUHEJ DEN ZKOUSKA A JA SEM PROLEZ ZA CTYRI. RAD BYCH JI VZKAZAL, ABY ZUSTALA U TOHO, CEMU ROZUMI. URCITE NEZNA ANI NASOBILKU.

■ POSILAM VAM FOR: OPILEC VLETI DO KOSTELA, ZAPADNE DO ZPOVEDNICE A MLCI. KNEZ ZAKASLE A NIC, TAK ZATUKA NA PREPAZKU. Z DRUHE STRANY SE OZVE: BOUCHAS ZBYTECNE, TADY TAKY NENI HAJZLPAPIR.
CUS BUS, CENEK!

Game Over

Text a ilustrace: van Helsing







Digimoni kvetou: Objeven nový druh digimonů

Rezidentní ďáblice: „Mé peklo", statečná Jill vypráví svůj příběh



Šílený Hugo: Troll ztratil nit, skončil pod zámkem a klíč se ztratil

Moon Raider: Socha Lary Croft nalezená v *Sea of Tranquility*. Policie hlásí.

The 'STATION

Pařani všech zemí, spojte se! Zdarma s výtiskem Playstation magazínu



ZAKŘIVENÍ ČASOPROSTORU



Revoluční vědecký výzkum odhalil, že hraní her má vliv na rychlost vesmíru

Science-fiction nebo science-fact? Nový výzkum, který podnikl Institut pro časovou fyziku, přinesl šokující výsledky:

„Když hrajete videohru, vesmír kolem vás se zpomaluje," říká významný vědec Dr. Dweezil Hooper. „To znamená, že kdyby všichni lidé na světě zasedli ke svým konzolím a začali pařit *ISS*, mohli bychom svět úplně zastavit." Neuvěřitelné. Ale jak k tomu dojde?

„Inu při hře vydáváte spoustu silné mentální energie a ta musí někam jít. Podle nás právě tato energie způsobuje zpomalení kosmu," prohlašuje Dweezil. „Zjistili jsme, že když hrajeme hru delší dobu, mění se naše vnímání času. Co se týče hráče, čas mu plyne úplně nepozorovaně."

Teorie Dr. Hoopera byly vždy radikální. Několika svými zásadními a odvážnými hypotézami vycházejícími ze zkušeností s počítačovými hrami dokázal, že vize mu rozhodně nechybí. V jeho výzkumu jej neodradilo ani to, že byl vyhozen už ze dvou univerzit. „Jen mne nepochopili," odsekl, když jsme se jej na to pokoušeli zeptat.

POSLEDNÍ STŘIH

Hráč z Brna dohrál všechny díly *Final Fantasy*. Zde je jeho neuvěřitelný příběh.

„Začalo to na Silvestra," říká pan Vomáčka z Brna. „Vzal jsem si do hlavy, že dohraji všechny hry série *FF* najednou za sebou. A tak jsem si nakoupil spoustu zásob, dal výpověď z práce a začal pařit.

„První měsíc to bylo skutečné dobrodružství, ale v únoru jsem dostal krizi. Dokonce jsem si říkal, zda se mi to vůbec někdy podaří dohrát. A když mi náhodou někdo zavolal, okamžitě jsem se automaticky zeptal, zda by neměl nějaký ten lektvar.

„Poslední měsíc byl ale nejlepší. To jsem totiž už měl na dohled svůj cíl. Začal jsem snít o tom, že konečně vyjdu z domu a začnu se vídat s lidmi." Po třech měsících pan Vomáčka svůj úkol splnil. „Byla to doba nabitá emocemi," povzdychl si.

TATÍK ZLOBÍ

Cheatový taťka čelí několika obviněním

Po napjatém projednávání v soudní síni vám můžeme sdělit, že Cheatový taťka čelí několika obviněním z trestných činů.

Podle jednoho našeho čtenáře, který si nepřál být jmenován, jeden z tolik ceněných cheatových kódů, které taťka poskytuje ve své rubrice, jednoduše nefungoval. Dále byl obviněn z krádeže aut, obchodování na černém trhu, vydírání a organizování zločinecké sítě na Žižkově, kde taťka bydlí. Soud však uznal pouze obvinění z poskytnutí falešného kódu.

„To byla jeho chyba," protestoval vehementně fotřík, když jej vyváděli ze soudní síně. „Byl jsem okraden," vykřikoval a smutně pohlížel na přítomné, až nakonec zpražil nemilosrdným pohledem policejní eskortu. Bylo mu uloženo šest měsíců veřejně prospěšných prací.



Taťka před svou obhajobou u soudu. V klidku!

MEZINÁRODNÍ ZPRAVODAJSTVÍ

Dáme si do nosu
Francouzská firma OnionSoft přišla s novým herním doplňkem: vonítkem. Ke hře dostáváte kolekci několika navoněných kapesníčků, přičemž každý je obdařen jiným odérem. Tak například k fotbalovému simulátoru zvolíte vůni čerstvě posečené trávy, pro *Resident Evil* zase zápach hnijícího masa. Jen netušíme, co bude k *Winnie the Pooh*.

REGIONÁLNÍ ZPRAVODAJSTVÍ

Slávky na displeji
Díky okresnímu úřadu v Teplicích budou mít zdejší pařani příležitost hrát simulátor lovu slávek. Ve hře musíte procházet bahnité pobřeží zdejší přírody a hledat těžko dostupné škeble. Za obzvlášť velký úlovek dostanete bonus, pokud naberete jen malé slávky, váš respekt mezi místními bude šeredně upadat.



Potkejte hvězdy
Heihachi Mishima, ďábel z *Tekkena* a děsivý šampión Iron Fist, bude podepisovat svou knihu v obchodu Hry všeho druhu. Chce se setkat a popovídat si s místními hráči, aby získal informace o tom, co si lidi myslí o jeho výkonu v *Tekkenu*. Je to obrovský hromotluk, který se chce neustále zlepšovat a k snídani si občas dá štěňátka.

OSOBNÍ RUBRIKA

Dům, ve kterém straší
Snažím se předělat svůj dům ve stylu *Resident Evil* - chci udělat repliku Umbrella Mansions. Rovněž se chystám najímat zombie, má-li někdo zájem. Problém je v tom, že bydlím v malé garsonce uprostřed Českých Budějovic. Mohl by mi někdo darovat rozlehlý venkovský dům? Všechny slušné nabídky budou zváženy. PO Box 666.

Oficiální Český PlayStation Magazín

Pekelný disk

△ HRATELNÁ DEMA ○ VIDEA ✕ SOUTĚŽE □ SLÁVA

Vstupte!



V průběhu několika posledních měsíců jsme se vás na různých místech tohoto časopisu ptali, jaké hry byste nejraději viděli na svém demo disku. V tomto čísle vám můžeme hrdě představit jedenáct hratelných demo verzí, které dostaly nejvíce bodů. Takhle prostě vypadá demokracie v akci. Nuže, opět se na náš disk podíval tolik žádaný *Mr Driller* a s ním i několik výtečných plošinovek od Sony. Naším největším oblíbencem je ale asi *World's Scariest Police Chases,* byť stále nejsme přesvědčeni, zda se dokáže vyrovnat *Driverovi*. Ostatně, posouzení necháme na vás... ●

CESTA PO DISKU

Používání disku je snadné, vlastně úplně stejné, jako když natahujete hru. Disk šoupnete do vaší PlayStation a pak se pomocí šipek pohybujete skvostným menu. Volbu provádíte stiskem ⊗. Po dohrání některých titulů budete muset konzoli restartovat.

Demo-disk vám nefunguje... Pošlete si pro nový!
Problémový disk jednoduše nacpěte do obálky a pošlete zpět na tuto adresu: PlayStation Magazín, P.O.BOX 104, 170 04 Praha 7. My jej otestujeme a pokud skutečně bude vadný, pošleme vám nový. Vezměte laskavě na zřetel, že staré disky na skladě nemáme.



PSM EXKLUZIVNĚ!

Nejžádanější

HRAJTE! Máte, o co si řeknete - taková je filosofie, na které staví aktuální demo disk. Na CD najdete 11 nejžádanějších demíček a musíme říct, že to je skutečně úctyhodná sbírka. Takže žádné zdržování, jdeme hrát. **Viz str. 14**

World's Scariest Police Chases



HRAJTE! Nedivíme se, že tahle hra má u vás zelenou. Policejní honičky jsou totiž legráckou, kterou si ve skutečném světě vyzkoušíte jen těžko. My vám k tomu na straně 14 dáváme příležitost.

POPADNĚTE DEMO DISK A ZAČNĚTE ZKOUŠET SVÉ ŠTĚSTÍ!

World's Scariest Police Chases ● Sheep, Dog, 'N' Wolf ● Mr Driller ● Crash Bandicoot 3 ● Theme Hospital ● Monsters, Inc. ● Lilo & Stitch ● Dancing Stage Party Edition ● Tekken 2

FAKTA ŽÁNR: **PUZZLE** ● VYDÁNÍ: **NA TRHU** ● VYDAVATEL: **INFOGRAMES** ● PSM SKÓRE: **PSM38, 9/10**

Sheep, Dog 'N' Wolf

Vstupte

ZLÝÝÝ VLK

Tahle hra se objevila z ničeho nic v květnu 2001 a naprosto ohromila všechny, kteří měli možnost se s ní seznámit.

Kdyby jen všechny logické hry byly takhle nádherné. Její hratelnost sleduje původní komiks od Warner Brothers a vy se tudíž ocitáte v roli zlého vlka, který krade ovce ze stáda hlídaného pastýřským psem Samem.

Hra kombinuje a používá celý arzenál bizarních položek (přirozeně objednávaných z Acme Fundamental Resource Company) a vede vás k tomu vymýšlet čím dál komplikovanější a propracovanější léčky, do nichž byste lapili nebohé ovečky.

Demo, které jsme dali na disk, vás situuje do druhého levelu, a vaším úkolem tedy je vymyslet, jak si obstarat skopové k obědu za použití: křoví, fénu, čtyř hlávek salátu, balvanu a láhve laciného samičího ovčího parfému. ●

ZÓNA PROZRAZENÍ



CHCETE NAHORU

Nuže, máte k dispozici ovčí výtah, ale dříve než ovečku vytáhnete na platformu, hezky počkejte a přemýšlejte. Ovce totiž jen tak nepůjde z výtahu, proto zkuste rozmístit u strany výtahu několik hlávek salátu. Pak ovečka hezky sleze.



NENÁPADNĚ

V plošinovkách je klíčovým aspektem plánování, takže až půjdete maskováni za keř přes Samovo území, rozhodně se dejte napravo. Budete sice procházet velice blízko Sama, ale vzhledem k tomu, že on sám se dívá jiným směrem, budete mít mnohem větší pravděpodobnost, že se vám podaří prostorem projít nepozorovaně.





OVLÁDÁNÍ

D-Pad	Pohyb vlkem
⊗	Přijmout/akce
△	Pohled z vlkovy perspektivy/zpět
○	Běh
□	Skok (x2 pro dvojitý)
START	Pauza
SELECT	Mapa a inventář
L1	Rychlý inventář
R1	Utajení
R2	Kamera doprava
L2	Kamera doleva

FAKTA ŽÁNR: **AUTA** ● VYDÁNÍ: **NA TRHU** ● VYDAVATEL: **ACTIVISION** ● PSM SKÓRE: **PSM40 9/10**

World's Scariest Police Chases



OVLÁDÁNÍ

D-Pad	Volant
⊗	Plyn
△	Zapnout/vypnout sirénu
○	Ruční brzda
□	Brzda/zpatečka
L1	Změnit zbraň
R1	Střelba
L2	Podívat se doleva
R2	Podívat se doprava

Vstupte

SPOUSTA POLICAJTŮ

Jedno se musí těm Američanům uznat. Zatímco my máme neschopné policajty ve feliciích, ve Spojených státech mají nadupané káry a spoustu skvělých honiček.

World's Scariest Police Chases je brilantní hra založená na stejnojmenném televizním pořadu. Kompletní hra obsahuje na dvacet totálně akčně nadupaných misí plných karambolů, smyků a rozmlácených aut.

WSPC se hraje jako *Driver* pro policajty a je to zajímavý nápad postavený na velice solidní fyzice a skvělých produkčních hodnotách. V této sedmé misi musíte vlétnout na scénu, ve které přišel o život jeden policista, sejmout prchajícího podezřelého a potom posbírat důležité důkazy - tohle všechno musíte stihnout v daném časovém limitu. Myslíte si, že takový úkol zvládnete? ●

ZÓNA PROZRAZENÍ



NAOSTRO

Na místo zločinu se musíte dostat s co nejmenším zpožděním. Když dorazíte včas, podaří se vám zachytit podezřelé auto, ještě než zmizí. Dobře si naplánujte úhel příjezdu, tak můžete auto nabořit, zablokovat a posbírat důkazy vyhozené z auta. Zatkněte je!



PRONÁSLEDOVÁNÍ

Pokud se vám nepodaří chytit gaunery hned na místě, musíte je jednoduše honit. Kolize s ostatními auty nebo s bariérou vás pěkně zdrží, navíc riskujete, že gaunery ztratíte nebo že si zrušíte káru. Držte se jim hezky v patách, oni časem zazmatkují a napálí to do lampy nebo kamkoliv jinam. A až si rozbijí hubu, hezky je zatkněte.

FAKTA ŽÁNR: **BOJOVKA** ● VYDÁNÍ: **NA TRHU** ● VYDAVATEL: **SONY** ● PSM SKÓRE: **NERECENZOVÁNO**



Tekken 2

OVLÁDÁNÍ

D-Pad	Pohyb
⊗	Kop levou
△	Úder pravou
◎	Kop pravou
⊡	Úder levou
→→	Výpad vpřed
←←	Ústup vzad
→→→	Běžet
⊗,△,◎,⊡	Supervýpad

Vstupte

KDO JE TEKKEN 2

Řada *Tekken* je plným právem otcem všech bojovek. V jiných hrách stačí bezmyšlenkovitě mlátit do kláves a úspěch máte zaručený. Tady ne. Tady je to jinak. Pokud chcete v téhle hře excelovat, pak musíte znát komba. Těžké, pravda, ale úžasně vás to uspokojí. Vychutnejte si tato tři kola - můžete bojovat jako Jun nebo Lei. ●

ZÓNA PROZRAZENÍ



JUNOVA KOMBA

Striking Oshi Taoshi ↘+△+⊗

Punch, Middle Screw Punch, Can-Can ⊡,⊡,◎

Backflip Kick, Sweeps, Cartwheel Kick ←+⊗,◎,◎,◎,⊗

White Heron + Punch, Lightning Crescent ⊡+◎,△,◎



LEINA KOMBA

Tai Trip →→+⊡+△

Turning Foot Sweep, Jumping Hook Kick ↓+◎,◎

Dropping Ankle Kick, Rolling Kicks ◎,◎,⊗,⊗

Back Handspring Kicks ⊗+◎,⊗+◎,⊗+◎

FAKTA ŽÁNR: **PLOŠINOVKA** ● VYDÁNÍ: **NA TRHU** ● VYDAVATEL: **SONY** ● PSM SKÓRE: **PSM9 9/10**

Crash Bandicoot 3

Vstupte

VELKÉ VYHLÍDKY

Kvalitu nelze předstírat. Tenhle titul byl poslední PSjedničkovou plošinovkou řady *Crash Bandicoot* (jinak samozřejmě poslední hrou, ve které figuroval Crash, byla *Crash Bash*) a vůbec poslední hrou, za kterou stojí vývojáři od Naughty Dog, kteří pak udělali další skvost jménem *Jak And Daxter* pro PS2. V případě *Crashe* vás ale čeká brilantní plošinovka z dílny mistrů.

Toto demo vám nabídne jeden kompletní level plný ovoce Wompa, čarodějů, žab (nebo jsou to snad princezny?) a taky spousty potenciálních pastí, léček a bonusů. ●

ZÓNA PROZRAZENÍ



CRASH COMBOS

⊗ + ◎ Prásknout tělem

Podržet ◎ + směr: Plazit se

◎ + ⊗: Výskok do výšky

Směr + ◎ nebo R1: Skluz

Směr + ◎ nebo R1: Výskok se super skluzem



NÁDHERNÝ BONUS

Zde je osamělá bedýnka, umístěná pod řadu drátěných beden. Než spustíte změnu z drátěného rámce do pevných krabic, zkuste přeskákat „neviditelnými" bedničkami, přistaňte na nich a hned potom skákejte zpět stejnou cestou. Je to docela těžké, ale stojí to za to.



OVLÁDÁNÍ

D-Pad	Pohyb tvorečkem
⊗	Výskok
△	Ukázat stav
◎	Přikrčit se
⊡	Otočka

FAKTA ŽÁNR: **BOŽÍ SIMULÁTOR** ● VYDÁNÍ: **NA TRHU** ● VYDAVATEL: **ELECTRONIC ARTS** ● PSM SKÓRE: **PSM1 8/10**



Theme Hospital

OVLÁDÁNÍ

D-Pad	Pohyb kurzorem
⊗	Vybrat/položit
⊡	Výběr menu
△	Zpět
R2	Volný/fixovaný kurzor

Vstupte

PODĚLTE SE O ZDRAVÍ

Nemocniční simulátor, to není zrovna jako nejlákavější hra, co? Ale nesuďte hru podle titulu.

Vaším úkolem je zde postavit nemocnici a udržet ji v chodu, přičemž musíte dosáhnout spokojenosti jak svých zaměstnanců, tak pacientů. Zjistíte, že děláte padesát věcí najednou a skvostná animace hry vás doslova dostane. V tomto demu máte pouhý jeden rok na to, abyste vyléčili 20 pacientů. Snadné, jo? Tak hodně štěstí! ●

ZÓNA PROZRAZENÍ



VELMI DŮLEŽITÍ PACIENTI

Nikdy nevíte, kdy do vaší nemocnice zavítá na návštěvu nějaký ten inspektor z ministerstva nebo dokonce slavný pacient, a tak najměte pár uklízeček, ať to u vás nevypadá jak v chlívku.



STOJÍ ZA ČEKÁNÍ

Pacienti strašně neradi čekají a právě kvůli čekání jich můžete spoustu ztratit. Pokud si tedy v nemocnici nevybudujete dostatečně ordinací a diagnostických center, jste na nejlepší cestě ke krachu (aspoň dvě od každého byste měli mít).

FAKTA ŽÁNR: **PLOŠINOVKA** ● VYDÁNÍ: **V PRODEJI** ● VYDAVATEL: **SONY** ● PSM SKÓRE: **PSM47 7/10**



Monsters, Inc: Scare Island

OVLÁDÁNÍ

D-Pad	Pohyb Sullyho nebo Mika
⊗	Výskok (2x - dvojitý)
◎	Začít strašit
⊡	Útok (s výskokem, provedete belly crash)
R2+L2	Podívat se doprava a doleva
R2 L2	Pohled strašidla

Vstupte

DĚS A HRŮZA

Jednou z nejlepších disneyovských plošinovek pro PS1 je rozhodně *Monsters, Inc.* Ve hře figurují dva úžasní komiksoví protagonisté a i díky nim je hra neobyčejně originální. Jaké je jejich poslání - stát se co nejefektivnějšími strašidly. Demo vám nabízí tři levely včetně důkladné tréninkové sekce, ve které se snažíte totálně vyděsit Nervy (to jsou takové figuríny dětí). ●

ZÓNA PROZRAZENÍ



JAKO KOULE

Když budete hrát v roli Mika, můžete prolétávat sudy a další předměty, které je možné ničit. Vyskočte a provedte opakovaný útok, čímž spustíte efekt poskakující koule. Brilantní.



SAMÉ STŘÍBRO

Nemůžete najít všechny věci v oázovém levelu a získat stříbrné ocenění? Pořádně se rozhlédněte kolem vodopádů. Jedna taková věcička se nachází v záhybu nalevo v jeskyni a druhá hned nad hlavním jezírkem.

FAKTA ŽÁNR: **LOGICKÁ** ● VYDÁNÍ: **V PRODEJI** ● VYDAVATEL: **SONY** ● PSM SKÓRE: **PSM31 7/10**

Mr Driller

Vstupte

VRTEJTE A VRTEJTE

Je lékařsky ověřeno, že tato hra je 23krát návykovější než alkohol, nikotin a čipsy dohromady. Ano, *Mr Driller* je skutečně thriller. Je to logická hra, jejíž dětská stylizace a poměrně jednoduchý vzhled zastírají návykovou přirozenost.

Jak tedy funguje Mr Driller a jaký máte vy úkol? Musíte se provrtat do hloubky 500 metrů a to co nejrychleji, přičemž zároveň musíte čelit riziku, že na vás padne balvan nebo že vám dojde kyslík. Hračka, říkáte? No to vás chceme vidět. ●

ZÓNA PROZRAZENÍ



BACHA NA SUŤ

Dávejte pozor na velké jednobarevné kusy kamene. Když je najdete a provrtáte, vynese vám to nejen spoustu bodů, ale rovněž vytvoří bezpečné šachty, v nichž se budete moci skrýt před padajícími balvany.



TĚŽKÉ JAK BALVAN

V tomto demu je možné využívat zpoždění mezi provrtáním kamene a jeho pádem. Ale musíte být rozhodnutí. Každé zaváhání znamená smrt!



OVLÁDÁNÍ

D-Pad	Pohyb Mr Driller
⊗	Vrtat!
△	Vrtat!
◎	Vrtat!
⊡	Vrtat!

FAKTA ŽÁNR: **BOJOVKA** ● VYDÁNÍ: **V PRODEJI** ● VYDAVATEL: **SONY** ● PSM SKÓRE: **NERECENZOVÁNO**



Battle Arena Toshinden 2

OVLÁDÁNÍ

↑/↓	Výskok/přikrčit se
←←	Úskok zpět
→→	Výpad vpřed
⊗(△)	Slabý kop
◎(⊡)	Tvrdý úder
L1	Kotrmelec
R1/R2	Speciální chvat
L2	Kotrmelec pryč

Vstupte

BOJ O PŘEŽITÍ

Tahle hra je ještě starší než *Tekken*, a i její první verze se objevila ještě před začátkem vydávaní PSM a spoustu hráčů seznámila s žánrem akční hardcorové bojovky.

Toto demo jsme vzali z druhé verze hry a můžete hrát buď v roli Chaosu oháňějícího se kosou, Sofie máchající kolem sebe bičem nebo šíleného štěkajícího čínského kouzelníka Fo Fai, který má železné pařáty. Hodně štěstí - vůbec to není jednoduché! ●

ZÓNA PROZRAZENÍ



KOMBA PRO SOFII

Thunder Ring	↓, ↙, ←, ◎ (podržet R1)
Aurora Revolution	→, ↘, ↓, ↙, ←, ◎ (podržet R2)
Love Shower	←, ↙, ↓, ↘, →, ⊗ (podržet R1+R2)
Rattlesnake	↓, ↘, →, ◎.



KOMBA PRO CHAOS

Gedou Gas	↓, ↘, →, ◎ (podržet R1)
Zankou Cutter	→, ↘, ↓, ↙, ←, ◎ (podržet R2)
Hidou Drill	←, ↙, ↓, ↘, →, △ (podržet R1+R2)
Mudou Run	→, ↓, ↘, △

FAKTA ŽÁNR: **PLOŠINOVKA** ● VYDÁNÍ: **V PRODEJI** ● VYDAVATEL: **SONY** ● PSM SKÓRE: **PSM26 8/10**



Medievil 2

OVLÁDÁNÍ

D-Pad	Pohyb sirem Danielem
⊗	Útok zbraní
△	Štít/přikrčit se/výpad
◎	Výskok
⊡	Podržet pro power-upy
SELECT	Inventář
L2/R2	Kamera doleva/doprava
L2+R2	Pohled z první osoby

Vstupte

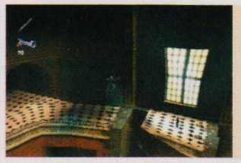
KOSTĚNÝ DRAHOKAM

Při sestavování seznamů nejlepších her byla tato hra i její pokračování často zastíněna okázalejšími tituly, nicméně to nic nemění na tom, že jde o jedny z nejoriginálnějších plošinovek na PSone. Dobrodružství sira Daniela Fortesque, úžasného válečníka, který povstal z mrtvých jako kostlivec, jsou plná úžasného humoru a vyznačují se skvělými hodnotami. My vám tady nabízíme úvodní level v muzeu. ●

ZÓNA PROZRAZENÍ



MEČ V KOSTI
Jak správně podotýká váš společník, v okamžiku, kdy je sir Dan znovu oživen, potřebujete zoufale meč, jinak síly zla nemáte šanci porazit. My bychom vám doporučili dát se z výchozí místnosti přímo. Ve skleněné vitríně uvidíte postavu, která drží cosi, co vypadá jako velmi dobrý meč.



KOMBA SIRA DANA
Poklepejte žádaným směrem a pak stiskněte a podržte:
Běžte
Běžte + ◎: výskok z běhu
Běžte + △: odvážný výpad (když potřebujete extra rychlost)
Odvážný výpad + ◎: Super výskok

FAKTA ŽÁNR: **TANEČNÍ HRA** ● VYDÁNÍ: **V PRODEJI** ● VYDAVATEL: **KONAMI** ● PSM SKÓRE: **PSM58 9/10**

Dancing Stage Party Edition

Vstupte

SPOUSTA LEGRACE

Máte-li taneční podložku (anebo víte, kde si ji můžete obstarat), pak je čas ji oprášit a natáhnout si taneční... ehm... ponožky. S touhle hrou ale uděláte i něco pro zdraví - je to skutečně lepší než chodit do posilovny.

Toto úžasné demo pochází z *Dancing Stage Party Edition,* což je třetí a zdaleka nejlepší titul celé řady. K dispozici máte sedm tanečníků, dvě pódia, dvě melodie a možnost hrát buď sólo nebo s kamarádem. ●

ZÓNA PROZRAZENÍ



DVOJITÉ TRABLE
Tak vy si myslíte, že znáte všechny pohyby? Zkuste zapojit dvě taneční podložky nebo dva ovladače a vyzkoušejte dvě pódia v režimu Double. Pokud se vám podaří dosáhnout takového úžasného skóre, pak tu hudbu asi skutečně máte v krvi.



NAJÍT SVÉ NOHY
Pokud rytmické akční tituly neznáte, pak doporučujeme začít se skladbou „Groove". Je sice rychlejší než „Let The Beat Hit 'Em", ale snadněji se sleduje a jakmile chytíte rytmus, nic vás nezastaví.



OVLÁDÁNÍ

D-Pad
Mačkejte směrové klávesy podle výzvy na obrazovce

FAKTA ŽÁNR: **PLOŠINOVKA** ● VYDÁNÍ: **V PRODEJI** ● VYDAVATEL: **SONY** ● PSM SKÓRE: **PSM57 7/10**

Lilo & Stitch: Trouble in Paradise

OVLÁDÁNÍ

D-Pad	Pohyb postavou
⊗	Výskok
△	Speciální útok (když je nabitý)
◎	Toxické krknutí (Stitch), Voodoo (Lilo), bouchnutí zadkem (s výskokem)
⊡	Útok z otočky
L1	Prohlédnou statistiky

Vstupte

HEZKÉ ŠTĚŇÁTKO

Jo, ta stará disneyovská zápletka: nevinná dívka potká psychotického vetřelce převlečeného za štěňátko. No, na stříbrném plátně to sice žádný světoborný úspěch nebyl, ale jakožto sladká roztomilá plošinovka je to skutečně zásah do černého. V našem demu si můžete zahrát úvodní level, kdy se Stitch plíží havajským podrostem a sbírá fotky pro Lilo. ●

ZÓNA PROZRAZENÍ



ZBĚSILOST V KOULI
Když se vám zadaří několik úspěšných útoků, nabije se Stitchovi ukazatel pro speciální útoky. Když bude červený, můžete stisknout △ a udělat ze Stitche neviditelnou rozzuřenou kouli. Tenhle trik si ale šetřete na zákeřné ještěrky.



UMÍTE VOODOO
Jakmile se dostanete z Koa Wood, budete muset bojovat proti obrovi. Klíčem k úspěchu je trpělivost. Vyhýbejte se jeho ohnivým koulím a čekejte, až vyrazí proti vám a otočí se. Voodoo útokem musíte trefit zelenou tečku na jeho zádech.



HRA ZDARMA

Předplaťte si na rok PlayStation Magazín a odměnou vám bude jedna vynikající originální hra zdarma. Je možné si vybrat z trojice skvělých her. A pokud vám náhodou žádná nesedne, můžete si vybrat paměťovou kartu.



JAK SI PŘEDPLATIT PSM?

Nabídka platí do vyprodání zásob!
Neotálejte - už příště na tomto místě můžete nalézt zcela odlišnou nabídku.

Cena ročního předplatného *PSM* je 2760 Kč (obyčejná pošta) nebo 2868 Kč (doporučeně). Zájemci o předplatné *PSM* ze Slovenska se mohou o aktuálních cenách informovat na níže uvedených telefonních číslech.

Předplatné je nutné zaplatit složenkou typu C na adresu:

Čeští předplatitelé:
SEND Předplatné, P.O.BOX 141, 140 21
Praha 4 (tel.: 267 211 301-303,
fax: 267 211 305, e-mail: send@send.cz)

Na stejnou adresu prosím zasílejte kopii složenky.

Slovenští předplatitelé:
Předplatné, ABOPress, Vajnorská 134, Bratislava,
PSČ 834 01 (tel.: 004212/ 4445 3334).

Pro obdržení zvoleného bonusu je nutné po zaplacení předplatného zatelefonovat na číslo 283 871 633 a sdělit svou volbu. Po ověření platby bude bonus zaslán.



Herní Test

Tentokrát jsme si pro vás připravili další otázky z oblasti wrestlingu - nemůžeme se toho nějak nabažit - ovšem dárky jsou trochu jiného ražení. Ceny jsou v tomhle kvízu poněkud zvláštní: nabízíme pět exemplářů jedné z nejlepších akčních her pro PSone - *Syphon Filter 3*. Tak do toho, hádejte, odpovídejte a pište, třeba vyhrajete právě vy!

MONSTERS INC.

1) K čemu jinému než likvidování protivných hraček je dobrý útok „pounce"?
a) na rozbíjení vajíček
b) na rozbíjení ocelových bedniček
c) na rozbíjení oken

2) Jak provést útok „window pounce"?
a) ⊗ a ⊡
b) ⊗ a ◎
c) ⊗ a doufat

3) Co zvýší váš ukazatel děsivosti (Fright Meter)?
a) když se budete dívat na trilogii *Vřískot*
b) bestiální sliz
c) primordiální mazlavina

4) Co to má škorpión přivázaného k ocasu v levelu situovaném do Oázy?
a) paličku
b) žihadlo
c) nerv

WORLD'S SCARIEST POLICE CHASES

5) Jak se jmenuje týpek, který obstarává komentář?
a) zástupce Scott Anthony
b) šerif Jon Bunnel
c) poručík Columbo

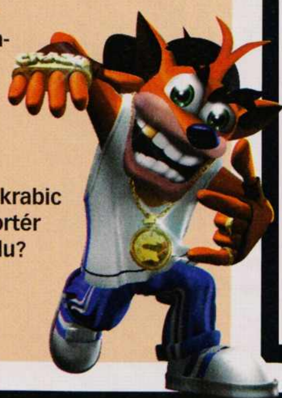
6) Který pozemní televizní kanál vysílá *The World's Scariest Police Chases?*
a) ITV
b) Channel 4
c) Channel 5

CRASH BANDICOOT 3

7) Jak máchají středověcí zabijáci mečem?
a) nahoru a dolů jako gilotina
b) po směru hodinových ručiček
c) proti směru hodinových ručiček

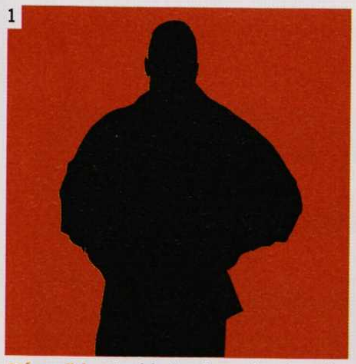
8) Jaké barvy jsou pláště čarodějů?
a) fialové
b) modré
c) zelené

9) Kolik nitro krabic střeží transportér na konci levelu?
a) 4
b) 6
c) 8



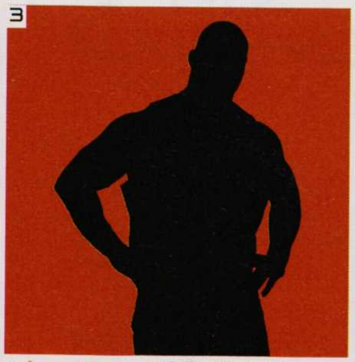
HÁDEJ KDO?

Poznáte tyhle zápasníky podle siluety?

1

Nápověda: Tenhle je obrovsky slavný

2

Nápověda: Dokáže rozpoutat peklo

3

Nápověda: Je příliš chladný

4

Nápověda: Totálně vás pohřbí

PŘEDSTAVTE SI TOHLE

Abychom otestovali vaše intelektuální schopnosti, připravili jsme si opět několik obrázkových hádanek - podle nás jsou ale tentokrát dost snadné. Zkuste to, je to jen chvilka...



1) Tohle je...
a) Mat Hoffman's Pro BMX
b) Dave Mirra Freestyle BMX
c) Motocross Mania



2) Tohle je...
a) Blade
b) Silent Hill
c) Resident Evil



3) Tohle je...
a) Colin McRae Rally 2
b) Gran Turismo 2
c) V Rally 2



4) Tohle je...
a) Crash Bandicoot 3: Warped
b) Lilo and Stitch
c) Ape Escape

MEDIEVIL

1) Boss na konci levelu je kostrou dinosaura, ale jakého?
a) stegosaurus
b) triceratops
c) diplodocus

2) Jakou oživlou mrtvolu lze nalézt v zahradě?
a) zombie
b) upíra
c) Jirku Pavlovského

3) Jakou barvu má kalich?
a) zlatou
b) stříbrnou
c) bronzovou

MR DRILLER

4) Jaký plyn musí Mr Driller sbírat, aby se udržel naživu?
a) metan
b) oxid uhličitý
c) vzduch

5) Na konci levelu dopadnete na pevnou zem, která nejde provrtat a má barvu...
a) modrou
b) zelenou
c) růžovou

SHEEP, DOG 'N' WOLF

6) Daffy Duck je vaším slavným učitelem, ale co má na sobě?
a) medvědí převlek
b) trikot
c) kostým Robina Hooda

7) Co dostane Wil E. Coyote v druhém balíku?
a) vzácné album Beatles
b) láhev smradlavé tekutiny
c) ptačí semeno

HARDCORE

1) Tony Hawk podepsal nový kontrakt s firmou Activision. Kolik mu bude v době, kdy tato smlouva vyprší?
a) přes 40
b) přes 50
c) přes 60

2) V původním *Colin McRae Rally* jezdil náš závodník za
a) Ford
b) Mitsubishi
c) Subaru

3) Který titul řady *Final Fantasy* se objevil jako první na PS1?
a) Final Fantasy IV
b) Final Fantasy V
c) Final Fantasy VI

4) Ve hře *Tekken 3* ožije jeden dub. Jak se jmenuje?
a) Mokujin
b) Kuma
c) Panda

5) Jak se jmenuje hlavní ženská postava v *Urban Chaos?*
a) D'arci
b) Patsy
c) Daisy

6) Můžete uvést hru, ve které se oficiálně objevil Bruce Willis?
a) Driven
b) Die Hard Trilogy
c) Apocalypse

7) Simulátoru *FIFA 2001* propůjčili své hlasy dva slavní fotbaloví komentátoři. Jsou to.
a) Andy Gray a Jonathon Pearce
b) Jon Motson a Mark Lawrenson
c) Ally McCoist a Ron Atkinson

8) Ve hře *Jinx* je rozpustilá titulní postavička šaškem na dvoře
a) krále Jindřicha VIII
b) prince Malmoglia z Buccanerie
c) krále Marnooseta XIV

9) Která indie kapela se objevuje na soundtracku k *FIFA 2003?*
a) Idlewild
b) Blur
c) Hell Is For Heroes

10) Kdo napsal *Rainbow Six?*
a) Mark Bowden
b) Andy McNab
c) Tom Clancy

PAMATUJTE!



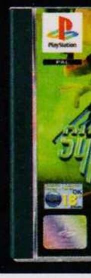
Některé z odpovědí na kvíz lze nalézt na aktuálním demo disku, a tak vlastně jediným způsobem, jak se dobrat odpovědi, je hrát. A co se týče toho zbytku... no, buď musíte být génius, anebo musíte poctivě hledat. Jděte do toho. A hodně štěstí.

Pravidla

Zaměstnanci společnosti Omega Publishing Group nebo jejich sesterských firem se soutěže nemohou zúčastnit. Výhra je konečná a nelze ji vyměnit za peníze. Podvádění bude mít za následek diskvalifikaci. Všechny odpovědi musí do kanceláře PSM dorazit nejpozději do konce července 2003, po tomto datu nebudou zařazeny do hodnocení. Rozhodnutí šéfredaktora je konečné.

Herní test Formulář

Chcete taky štvát všechny kolem sebe? My vám dáme tu možnost. Odměnou za vítězství totiž bude pět kousků skvělé akční adventury s Gabem Loganem v hlavní roli!



KOLO 1

1)	a	b	c
2)	a	b	c
3)	a	b	c
4)	a	b	c
5)	a	b	c
6)	a	b	c
7)	a	b	c
8)	a	b	c
9)	a	b	c

PŘEDSTAVTE SI TO

1)	a	b	c
2)	a	b	c
3)	a	b	c
4)	a	b	c

MEDIEVIL DRILLING DOG

1)	a	b	c
2)	a	b	c
3)	a	b	c
4)	a	b	c
5)	a	b	c
6)	a	b	c
7)	a	b	c

KDO JE KDO?

1) ....
2) ....
3) ....
4) ....

HARDCORE

1)	a	b	c
2)	a	b	c
3)	a	b	c
4)	a	b	c
5)	a	b	c
6)	a	b	c
7)	a	b	c
8)	a	b	c
9)	a	b	c
10)	a	b	c

Jméno ....

Adresa ....

....

Věk .... Telefon ....

E-mail ....

KÓD: *PSM65*

TÉMA
MÁTE TO V RUCE VY

ČTENÁŘSKÝ SPECIÁL





Vyrazte do ulic a připojte se ke svým bratrům a sestrám. Oslavujeme nejdůležitější lidi na PSone - tedy vás!

Čauky! Po pět let neděláme v tomhle časopisu nic jiného, než že šíříme slovo PlayStation, ať už na stránkách časopisu, v hospodě nebo ve snech. Tahle posedlost skoro stála Honzu život, když jej u tuniského pobřeží napadl žralok a on namísto aby volal o pomoc, vyptával se ochechule, jaká je její oblíbená verze *Tomb Raidera.*

My v PSM cítíme, že náš vztah k vám se trochu podobal *Bratrstvu neohrožených* (akorát že s DualShocky namísto opravdových zbraní). Tisíce nás stály rameno vedle ramena a bojovaly proti gaunerům, aby osvobodily svět PlayStation od zla a mohly se navěky kochat nekonečnými sekvencemi Game Over. A jelikož se říká, že dobří sourozenci se mají o všechno dělit, chceme se i my podělit s vámi a na chvíli vám předat megafon našeho časopisu, abyste mohli i vy světu sdělit své myšlenky.

V rámci tohoto 21stránkového tématu nahlédneme do myslí playstationových fanatiků, mrkneme se na vaše nejlepší výtvarná díla a zvěčníme čtenáře, kteří vešli do historie svými pařanskými výkonu. Rovněž zveřejníme výsledky našeho čtenářského průzkumu, který jsme odstartovali v dubnu. Seznámíme vás též s našimi čtenáři, kteří se dostali mezi celebrity, a sdělíme vám, jak si náš časopis vede po celém světě.

Rovněž jsme dali dohromady nejlepších 50 her pro PS1 všech dob, a to na základě vašeho hlasování. Masy prostě promluvily - pokud s výsledky nesouhlasíte, neváhejte a dejte nám okamžitě vědět.

No prostě nadešel čas, abychom si dali pohov a všechno nechali na vás - pódium je vaše.

OBSAH

DEN VENKU

Nabídli jsme tisíc chechtáků jakémukoli čtenáři, který bude dostatečně šílený a ukáže světu, nakolik je oddán PlayStation. Zde jsou ti nejlepší...

V PSM5 jsme začali hledat nejzběsilejší playstationové fanatiky. Požadovali jsme jediné: aby nám ukázal akt čiré oddanosti nebo ještě lépe totálního šílenství vůči PlayStation. Čím extrémnější čin bude, tím víc chechtáků vám zaplatíme, přičemž výherce dostane plný litr. Neočekávali jsme nic *příliš* uhozeného, ale záhy začaly docházet fakt zajímavé věci...


Já si tě nevzala: „Pane Bože, ty jsi ale ošklivý. Nasaď si znova ten kostým."



Vhodná výmluva: „Sorry, miláčku, tohle bylo poslední, co měli v obchodě."

SVATBA PARAPPY THE RAPPERA

Když většina dívek sní o svém svatebním dnu, povětšinou si vedle sebe představují vysokého tmavovlasého ztepilého muže. A samozřejmě taky svatební dort navržený se schopnostmi tvůrce Sixtinské kaple. Paní Mayová z Readingu měla jinou ideu. Vydala se do svého místního kostela, kde jí čekal její snoubenec oděný do převleku PaRappy The Rappera. Svou oddanost jí dal najevo slovy: „Musím věřit." A nejenom to. Dokonce i dort byl proveden ve tvaru čtyř playstationových kláves. Soutěž uspořádala britská redakce PSM a měla velký úspěch. Není divu...





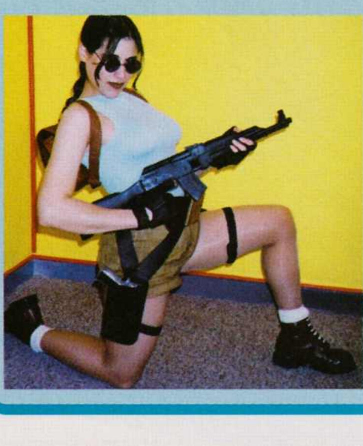
Otcovská postavička: Nejlepší na téhle fotce není ženich převlečený za postavu ze hry. Spíše výraz na otcově tváři.

VŠICHNI JSME LARA

My chtěli Laru. Vlastně jsme chtěli spoustu Lar, a proto jsme taky uspořádali tuhle soutěž, abychom dostali co nejvíc fotek sličných dívek navlečených do těsných trik a šortek. A musíme říct, že si skutečně stovky holek nasadily brýle, navlékly kratasy, vojenské boty a obraly nás o tisícovku.









Originál Croftová: Nabídněte nějakou škváru a začnou vylézat klony.

PAN SONY PLAYSTATION

Zde je výtečný důkaz, že někteří lidé dávají šedé konzoli přednost před šedou kůrou mozkovou. Člověk, jenž kdysi chodil po tomto světě a jmenoval se John Sterling, se rozhodl v aktu čiré devótnosti nebo v zoufalé potřebě peněz změnit si jméno na Sony PlayStation.

„Změnil jsem si jméno, protože miluji Sony PlayStation," prozradil užaslým reportérům z britské redakce PSM ústy plnými pěny. „Pařím na své PlayStation tolik, že mi kamarádi říkají Sony - tak jsem si řekl, proč si jméno nezměnit úplně." No Sony, to určitě zní rozumně.



Jmenuji se Sony: Bývalý John Sterling dostal od Sony tučnou odměnu.

VZPOMÍNKY ČTENÁŘŮ

Hledíme do minulosti na vaše dopisy! Co všechno jste nám za uplynulých pět let napsali? Byli jste vtipní i urážliví, někdy dokonce najednou!

POMALÝ BOLESTIVÝ ZROD

Byly doby, kdy bylo PSM malým nemluvnětem, kterému málokdo důvěřoval a které přes všechny prognózy dokázalo vyrůst do dobře živeného jinocha oslavujícího PlayStation. Zde je několik dopisů z dnes už historických čísel *PSM*.

PRVNÍ DOPIS - PSM3

Ahoj! Mám v ruce první číslo českého PSM. Čtu, prohlížím, čtu. Druhý, třetí i čtvrtý den dělám to samé, což se mi u málokterého herního časopisu stane. Na druhou stranu, ono jich zas tolik není. Jelikož jsem sám majitelem kouzelné šedé skřínky, sháněl jsem recenze o hrách všude možně. Ze všech českých časopisů byl Level na tom asi nejlépe. Jenže čím déle se věnoval PSX-ku, tím to bylo horší, hlavně po objevení se 3Dfx na PC. Recenze, to je to magické označení typu článků, které hráči dychtivě čtou a podle toho si dělají úsudek o tom či onom. Měl jsem v ruce dvakrát PSM UK. I s pomocí slovníku jsem si některé recenze překládal a tiše záviděl. A ač nemám rád němčinu, tak i odsud jsem si přivezl magazín pro PSX (také kvůli krásné samolepce s ještě krásnější Larou na kryt mého PSX). V ani v jednom



Tekken: Jedna z vašich nejoblíbenějších her. Těch dopisů...



Malůvky: Některé z vašich kreseb byly zřejmě určeny pro jiný časopis.

z nich žádná trapná zmínka o řevnivosti mezi časopisy, žádný trapný humor, žádný redaktor tam nenapsali jak se na té či oné akci... Prostě a jednoduše „jen" velmi kvalitní recenze... Proto jsem moc rád, že jste učinili tento krok s mutací resp. s počeštěním. Doopravdy díky!

František Huňa,
Liberec

Po pěti letech není co řešit, pravda se ukázala! Je to jasné! PlayStation má své místo v srdci desítek tisíc hráčů a totéž platí o magazínu. V nejlepších měsících se PSM prodávalo přes 20 tisíc exemplářů a to je číslo, které mu mohou závidět leckteré PC časopisy!

MOC STRATEGIÍ - PSM4

Vážená redakce! Je mi 25 let a poslední dobou se zamýšlím nad tím, jestli i v budoucnu budou konzole zaměřené jenom na náctileté. Poslední dobou jsou v kurzu hodně realtime strategie jako *StarCraft*, *Dungeon Keeper*, nemluvě o chystaných *Duna 2000*, *C&C Tiberian Sun*, *Total Annihilation* a tak dál. A co hry jako *Quake 1-3* nebo *Unreal*? Bude nutné kvůli těmto hrám zakoupit PC, protože konzoloví bossové v Japonsku a jejich zástupci v Evropě spí na vavřínech? Psát o tom, že PlayStation obstojí, je směšné lhaní - jestli dnešní konzole tyto hry v plné síle nezvládnou, tak ať dají na trh lepší hardware. Ty tuny závodních her mi už lezou krkem a nejenom mně. Doufám, že letošní E3 v Atlantě do toho vnese trochu světla. Proto doufám, že v příštích číslech přinesete hutné preview z této akce.



Tomáš Lafavl,
Ústí nad Labem

To to letí! Uběhlo pět let, výstava E3 se z Atlanty přestěhovala do Los Angeles a módní realtime strategie dávno nahradily střílečky a akce. Dnes si čtenáři stěžují spíše na absenci her strategických. Takže znovu rada nad zlato - zašmátrejte do historie a najdete takové perly, že se vám o tom ani nesnilo.

PRVNÍ POCHYBY - PSM10

Všechno je fajn, ale trochu mi dělá starosti, co se stane po nástupu PlayStation 2. Začnete recenzovat hry na PSX 2? Bude to znamenat, že starý PlayStation přijde o svůj specializovaný časopis a demo CD?

Michal Růžička,
Brno

Psal se únor 1999, o přesných specifikacích PS2 (o datu premiéry nemluvě) neměl nikdo ani potuchy a už tu byly první pochyby. Tehdy jsme vám poprvé svatosvatě slíbili, že „dokud budou vycházet hry na starou dobrou jedničku, neztratíme je ze zřetele". A jak vidíte, své sliby plníme beze zbytku!

KDE JSOU CHEATY - PSM14

Asi před měsícem jsem vám poslal dopis s prosbou o zaslání cheatů na *Gran Turismo*. I přesto, že jsem poslal známku na dopis, odpovědi jsem se nedočkal. Myslel jsme, že vaše redakce je solidnější. Protože jsem nedostal odpověď na dopis minulý, tak nedoufám, že dostanu odpověď ani na tento dopis. Ale kdyby přeci jenom chtěl někdo zvednout zadek a poslat mi nějakou odpověď, tak nechám adresu, ale nedoufám.

Michal Pláteník,
Praha 4







A je tu další premiéra. První dopis s žádostí o cheaty. A navíc ne zrovna slušný! A navíc u hry, o které si i vrabci na střeše šuškají, že cheaty neexistují! Od té doby snad neuběhl jediný den, abychom neotevřeli alespoň jednu obálku s žádostí o cheaty, ať už na *Gran Turismo,* nebo třeba na další klasiku *FIFA 2001.* A tak jednoho dne musel přijít na pomoc Cheatový taťka. A ten vás srovnal do latě!

PRVNÍ ZÁVISLOST - PSM16

Jsem hrozně zamilován do Lary Croft a nevím, co s tím. Děsně se bojím při *Resident Evil*, skoro nedýchám při *Wipeoutu*. Vzteky bez sebe doháním pořád toho šílence Hakkinena a štve mě, že nemám závodnickou licenci u *Gran Turisma*. S maximálním zadostiučiněním odprásknu kdejaký prase v *Duke Nukem*, pak se raduji z vítězství víc, než kluk nad autodráhou. Nebo rezignuji pod tíživým tlakem prohry.

Pocity. Takové pocity jsme si koupil u Sony. Je to víc, než jsem si dokázal představit. A to všechno díky té malé šedivé krabičce. A tomu malému, černému, placatému nesmyslu. Všem, kteří se na tom podílejí, nevyjímaje redakci časopisu PSM, za tyto pocity děkuji. Za sny, za vítězství i prohry, za navrácenou klukovskou duši. Děkuji. A to je mi 37 let.

Štefan,
Kladno

A je tu premiérová závislost na PlayStation hrách. Kolik z nás zažívalo a stále zažívá podobné pocity? Asi všichni, že? Jen se přiznejte.

LEGENDA - PSM24

Nejsem již nejmladší (důchodový věk), přesto jsem se nadchl pro některé hry PlayStationu, který jsem si koupil již před lety, pro vnoučata. Výsledek je katastrofální, nyní dělám sudího, nápovědu a občas též spoluhráče. Váš časopis kupuji od prvého čísla, takže máme již značnou sbírku dem i her. Odvážil jsem se navštívit i specializovanou prodejnu a svým stářím jsem si připadal jako stařešina v jeslích nebo jako divoch v 21. století. Obdivoval jsem ty mladé i děti, všichni mluvili stejnou řečí, přesto jsem jim rozuměl ne každé 10., ale 90. slovo. Zakopaný pes je v tom, že neumím anglicky ani německy a i tak jednoduchá dětská hra jako např. *Lomax* je ze začátku problém. Účel hry si často jen domýšlíme - co máme dělat, co sbírat nebo ničit. Někdy hledáme zpětně v magazínu a pomáháme si slovníkem. Lze nějak pomoci?
Rozhodně Vám děkuji za dema, takto se alespoň trošku mohu orientovat před koupí celých her. Názvy mi nic neříkají, ale ukázka na demu ano. Škoda, že se některé ukázky často opakují, některé se mně osobně nelíbí (krvavé souboje), nebo na ně nestačím (závodní), za to ovšem nikdo nemůže, každý má rád něco jiného. *Následuje žádost o návod na Tomb Raider 3.*

Karel Petrák,
Slaný

Dnes už legendární dopis, který sám pán Petrák nazval příznačně Divoch ve 21. století. Na ten asi nikdy nezapomeneme. PlayStation naplno zaútočila na všechny věkové kategorie - tady je výsledek!





KRÁSNÁ SKŘÍŇKA - PSM 32

Milá redakce, jsem pravidelným čtenářem vašeho časopisu, který podle mého názoru nemá chybu, a je jenom dobře, že existuje. Trávím spoustu času u šedé „návykové" skříňky, a proto jsem se rozhodl, že vám udělám radost svojí básničkou. Přeji vám do dalších let spoustu úspěchu a samozřejmě ještě více čtenářů.

PlayStation, toť krásná skříňka jest
snad znají ji v každém z našich měst.
Tvarem mi připomíná krásnou ženu,
až z úst jsem si nucen vždy otírat pěnu.
Já mám to štěstí, alespoň podle mě,
že každý večer usíná vedle mě.

Mě den co den už z toho bolí hlava,
ale až večer opět zjeví se mi Lara.
Já sirky pod víčka zas pěkně vložím,
a jako vždy na postel se složím,
abych vychutnal ten krásný pocit,
joypad do dlaně své zas opět vložit.

S bratrem mým jsme blázni oba
nevíme, co zrovna dává Nova.
Z kuchyně se line libá vůně,
co naplat, můj palec zrovna stůně.
Nám oči často klesaj dolů,
nevnímáme, roleta zas letí dolů.

Kdo nepoznal nik tento stroj,
neví, co je rychlost, postřeh, boj.
Stává se mi drogou už dlouhý čas,
přesto neustále vkládám CD zas.
I když se o své zdraví bojím,
já každý dem k PlayStationu se modlím.

Tím bychom asi retrospektivu dopisů našich čtenářů mohli ukončit. Děkujeme všem za vaši důvěru a i vám samozřejmě přejeme spoustu úžasných chvilek u krásné skříňky!



HERNÍ AKADEMIE

PŘEHLÍDKA HRDINŮ PSM. TALENTOVANĚJŠÍ PAŘANY BYSTE JEN TĚŽKO HLEDALI.

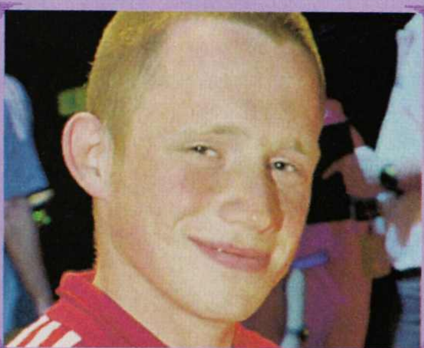
My tady v PSM docela ulítáváme na soutěžích. Když nám někdo zavolá a učiní nějakou nabídku, což vlastně znamená, že některý z našich čtenářů by mohl udělat něco fakt bombastického anebo něco hezkého vyhrát, hned po tom skočíme, už jen proto, že si chvilku můžeme s cenou taky pohrát. Teď ale vážně, skutečně kdy je to jenom možné, snažíme se nabízet vám příležitosti udělat něco neobyčejného.

Tady vám představujeme některé z našich čtenářů, kteří právě tohle udělali. Ať už měli talent, štěstí, tvůrčí elán nebo prostě jen vytrvalost, tihle kluci a holky na nás udělali obrovský dojem. Ale kdo ví, třeba tu příště můžete být i vy. To všechno je jen na vás. Ale pamatujte! Bez práce nejsou koláče!



Vážená porota: chtěli byste vědět, jak jsme vybírali naše nejlepší čtenáře? Nebo raději ne?

Profík



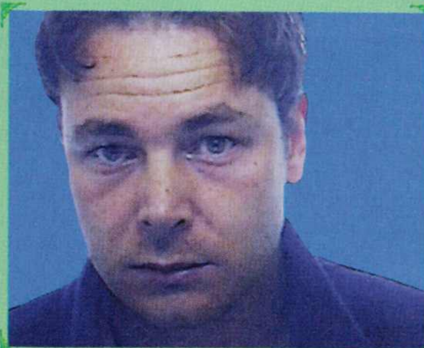
Tony Dunster

Chlapec s aurou herní slávy
My si o sobě myslíme, že jsme celkem slušní pařani, ovšem vedle Tonyho vypadáme jako tlupa opic. Tenhle týpek je doslova neporazitelný, a to v jakékoli hře, na kterou sáhne.

Tonyho služba PSM
Tony poprvé upoutal pozornost anglické redakce v Lize mistrů, kde měsíc co měsíc decimoval své soupeře. Kromě toho, že je špičkový pařan, je ovšem ještě velice příjemný kluk, tak jsme jej pozvali, aby zastupoval PSM na soutěži Virtual World Cup pořádané EA. A Tony anglii ostudu rozhodně neudělal - probojoval se mezi posledních šestnáct, a dokonce s ním byl rozhovor v korejské televizi. Taky se setkal s R. Gullitem a J. Charltonem.

HODNOCENÍ ČTENÁŘŮ ■■■■■■■■■□

Fotbalista



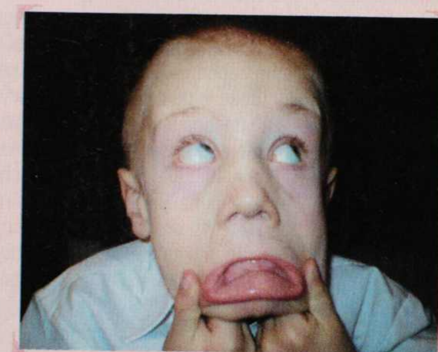
Petr Pavlíček

Je to tvoje, Petře
Někteří z vás si možná pamatují naši soutěž Gól měsíce, která běžela zhruba rok. V každém čísle jsme tehdy přinesli na demu nejlepší góly, které nám zaslali čtenáři.

Petrovy služby PSM
Na disku se objevila spousta parádních gólů, hlavně z *Pro Evo 2*, avšak náš kamarád Petr by je všechny strčil do kapsy. Známe se s ním už několik let - jednou přišel bez ohlášení do redakce s výzvou k zápasu v *Pro Evo* a od té doby ho pravidelně zveme na naše pařby. Patří totiž mezi elitní hráče téhle i celé řady jiných her. Proto je i tady!

HODNOCENÍ ČTENÁŘŮ ■■■■■■□□□□

Monstrum



Lukáš Hynes

Monsters, Inc
Demo disneyovské plošinovky *Monsters Inc* jsme na disku představili několikrát (včetně tohoto čísla) a při každé příležitosti jsme uspořádali soutěž o plnou hru. Dokážete nás vyděsit k smrti?

Lukášovy služby PSM
Představte si, že jdete po proflámovaném víkendu v pondělí ráno do práce a před dveřmi redakce vás přepadne tahle příšera! Toto je šestiletý Lukáš Hynes, ksichtící se tak, že by se z toho člověk... Jo! Třeba Lukáš musel běžet a okamžitě si převléct kalhoty. Taky jsme slyšeli, že byl Lukáš osloven, aby se zhostil hlavní role v dalším díle filmu *Resident Evil*.

HODNOCENÍ ČTENÁŘŮ ■■■■■■■□□□

PlayStation Magazín

Král Demo



Martin Hapka

Ligu mistrů
Když jsme poprvé uvedli Ligu mistrů, zaplnily se ligové tabulky spoustou nových jmen a tváří. Ale některá jména se v našich přehledech objevují častěji než jiná.

Čas měsíce
Když jsme ještě pořádali naši soutěž o nejlepší hráče dem, přistávaly na našich stolech denodenně desítky obálek obsahující video kazetu a úhledně nadepsaný list papíru. Martina jsme snadno poznali podle rukopisu i podle výsledků - často totiž v jedné z kategorií vyhrával. Možná je to tím, že každé ráno jí k snídani ovesné vločky. Martine, zdravíme tě.

HODNOCENÍ ČTENÁŘŮ ■■■■■■■■■□

PlayStation Magazín

Předplatitel



Honza Smetana

Štastný los
Honza je výjimečný zkrátka proto, že měl štěstí. Nejdůležitějšími čtenáři jsou pro nás naši předplatitelé. Už proto, že nám věnovali důvěru na celý rok. Honza je jedním z nich.

Ruka šátralka
My jsme se rozhodli ze stovek našich čtenářů vylosovat jednoho, který se zařadí mezi volící akademii a Honza byl ten šťastlivec. Los se ukázal jako velmi prozíravý - Honza je jedním z nejzarytějších fanoušků *Final Fantasy*, které jsme kdy potkali. Jeho znalosti o celé sérii nás nepřestávají šokovat. Podle svých slov dohrál sedmý díl více než desetkrát!

HODNOCENÍ ČTENÁŘŮ ■■■■■■■□□□

PlayStation Magazín

Encyklopedie



Jirka Štěrba

Chodící encyklopedie
V několika posledních číslech můžete nalézt herní test. Zatím nikdy se nestalo, aby někdo správě odpověděl na všechny otázky. S jedinou výjimkou. Před pár měsíci se to podařilo Jirkovi.

Nadaný mladík
Jirkovi, kterému je teprve osm let, encyklopedické znalosti byly naprosto fantastické. My se sestavováním testu „bavíme" několik dní (a to je nás pět), on dokázal bez jediné chybičky během pár dní odpovědět. To se nám skutečně nestalo a členství v akademii si určitě zaslouží. Jen by nás zajímalo před čím stojí na fotce, kterou nám poslal. Není to formule? Je tu něco, co bychom ještě měli vědět?

HODNOCENÍ ČTENÁŘŮ ■■■■■■□□□□

PlayStation Magazín

Král Silnic



Aleš Bělka

Za vítězstvím
Tony, Petr a Martin jsou možná krály našich pařanů, ovšem dost pochybujeme, zdali když přijde na závody, jsou ve stejné třídě jako náš 38letý kámoš z Prahy Aleš Bělka. Tenhle chlap, to je úplný Schumacher.

Rychlý démon
Aleš totálně nesnáší RPG a v posledních měsících vyhrál snad úplně všechny závodní hry - až nás to docela začalo nudit. Ale co, vyhrává férově, takže si vůbec nemůžeme stěžovat. Jak vidíte na obrázku, Aleš nezávodí jen na konzoli, nýbrž i v reálu. Ostatně jako své hobby uvádí motorky a vyhrávání cen a trofejí. Takový skromný chlápek!

HODNOCENÍ ČTENÁŘŮ ■■■■■■■■□□

PlayStation Magazín

Harry Pošta



Rodinka Poštových

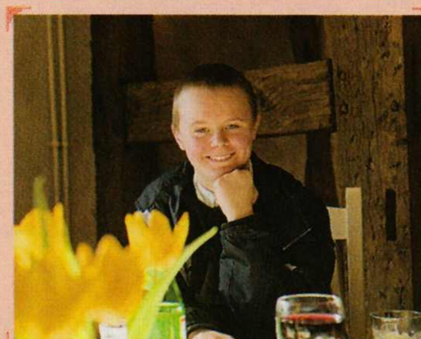
Úžasný ohoz
PSM uveřejnil celou řadu potterovských soutěží. Jednou jsme vás vyzvali, abyste dokázali svou oddanost Harry Potterovi. Některé věci byly uhozené, jiné totálně klinicky zběsilé.

Recenze!
Představujeme vám rodinu Poštových z malé vesničky poblíž Jeseníku. Napravo stojí Jirka vydávající se za Harryho Pottera. Uprostřed je Michal, který se snaží zapůsobit jako Hagrid (chybí ti trochu centimetry, Mišo) a nakonec Lucka pózující jako Hermiona Grangerová. Tihle týpci rozhodně Potterovu jménu ostudu neudělají.

HODNOCENÍ ČTENÁŘŮ ■■■■■■■□□□

PlayStation Magazín

Firebug



Charlie Hall

Design pro život
Představte si, že si můžete navrhnout vlastní level ve hře. A přesně tohle nabídla anglickým čtenářům originální edice PSM v soutěži *Firebug*.

Na cestě ke slávě
Do redakce jim došly doslova stovky dopisů, ovšem vítěz mohl být jen jeden. A tím se stal Charlie Hall díky své úžasné postavičce Kung Fu Kočky. Za odměnu se dostal na výlet k vývojářům ATD, kde strávil jeden den a s pomocí odborníků si mohl navrhnout jednu bonusovou trať ve futuristické závodní hře *Firebugs*. A když si teď pořídíte hru (nebo alespoň naše demo CD), můžete si level od Charlie zahrát.

HODNOCENÍ ČTENÁŘŮ ■■■■■■■□□□

GALERIE

Pokaždé nás překvapíte svými skvělými uměleckými schopnostmi. I tentokrát jsme do PSM vybrali ty nejhezčí obrázky



Final Fantasy



Alan Hong

Každý měsíc dostáváme stovky pěkných kreseb na téma *Final Fantasy*.

Čvacht!

Bedřich Vilímek

Soutěž „nakresli příšeru" slavila úspěch, dostali jsme plno strašidelných bestií.

Final Fantasy



Gábina Sochorová

A ještě jedna opravdu nádherná kresba s nejoblíbenějším motivem.

Final Fantasy



Katka Tuláková

Půvabná královna: nádherná Lulu...

Disco diva



Renata Maláčová

Pěkná kresba jedné dívky z *Dancing Stage*.

Harry Potter









Jan Kantulák
Malý Harry se připravuje na svoje slavné kouzlo „velké krknutí“.

Julie Bartáková
Julie nám prozradila, že se bláznivě zamilovala do Snapea. Podle nás je šílená.

Petr Krahujec
Vaření lektvaru na holčičích záchodech. Prostě skvělé.

Honza Medek
Pěkná koláž ze světa Harryho Pottera! Povedené.

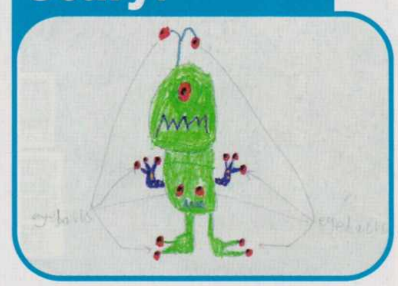
Nechutné!



Ctihodný!



Scary!



Karel Liška
A máme tu další obrázek na téma *Příšerky s.r.o.*.

Pavel Eliáš
Jeho elegantnost, Albert Steiner z *Final Fantasy IX*.



Matěj Grebeník
Pěkně hnusný bestie!



Pěkný pářeček

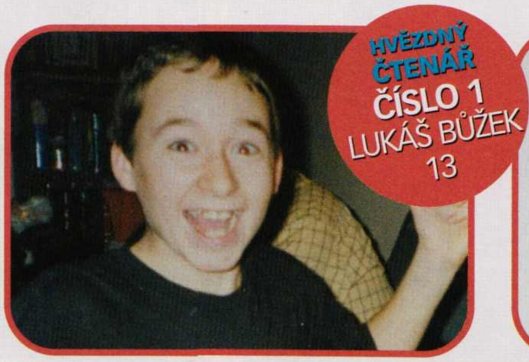
Tomáš Drda
Trojhlavá bestie. No sakra!

Filip Houska
Red XIII z *Final Fantasy* vypadá opravdu krvelačně.

STATISTIKA NUDA JE

Podívejme se na výsledky velkého čtenářského průzkumu PSM

V dubnu tohoto roku jsme sestavili dotazník pro naše vybrané čtenáře (zejména předplatitele), který jsme jim pak poslali elektronickou nebo normální poštou. Pár šlo také do rukou předních politiků. Mnoho lidí nám odpovědělo (a někteří dokonce pomocí obrázků), jen ministr Tvrdík byl bohužel příliš zaneprázdněn hraním *Command & Conquer*. Tým zkušených pracovníků pak byl pod pohrůžkou biče a za stálého přísunu silného čaje nucen všechny výsledky sečíst. A tady je máme i s fotkami několika čtenářů, kteří odpověděli na náš e-mail. Díky všem zúčastněným.





Stařec vládne

PSM se ptal: Máte doma PSone, nebo starší a větší verzi, původní PlayStation?

Přestože je nová PSone děsně sexy a každý by ji chtěl mít, velká, pevná, plastová Sony PlayStation se osvědčila natolik, že je stále oblíbenější volbou většiny lidí.

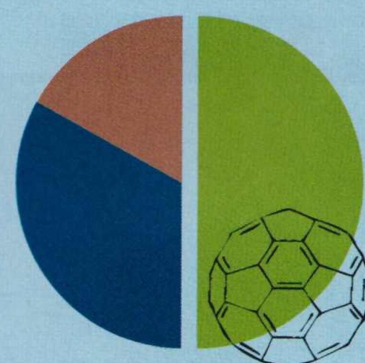


PSone	38%
PlayStation	62%

To je faul

PSM se ptal: Fotbalové hry - FIFA nebo ISS?

Nechutné. Už roky pějeme pochvalné ódy na dokonalost hry *ISS* a zároveň kritizujeme *FIFA* za její „hokejový nádech", a pak se dozvíme, že stále většina z vás považuje sérii od EA za matku fotbalových simulátorů. No tak, lidi, proberte se!



FIFA	50%
ISS	33%
Ani jedna, nehraju je	17%



Akční akce

PSM se ptal: Jaký je váš oblíbený druh her?

Akční adventury jsou jasně v čele, dokonce předehnaly i vaše oblíbená RPG. S tolika věrnými fanoušky *Final Fantasy* jsme předpokládali těsnější boj o zlato. Ale konec konců, vlastně s vámi souhlasíme: nic není lepšího než pobíhat bludištěm, střílet vetřelce a řešit hádanky!

Akční/adventury	35%
RPG	20%
Sporty	15%
Závody	10%
Plošinovky	7%
Bojovky	3%
Ostatní	10%

Milovaný hrdina

PSM se ptal: Kdo je vaší oblíbenou postavou z PS?

Lara Croft	24%	Cloud (*FFVII*)	8%
Solid Snake	16%	Spyro	8%
Crash Bandicoot	12%	Abe	6%
Tanner	11%	Harry Potter	5%
Other	10%		

Svůdný zadek a párek pořádných nárazníků je snadným návodem k vítězství. Solid Snake se sice snažil, ale s elegancí slečny Croftové se prostě nemůže měřit. Ostatně, vypadá tak trochu jako Kurt Russel, a to nejsou body plus. Fuj.

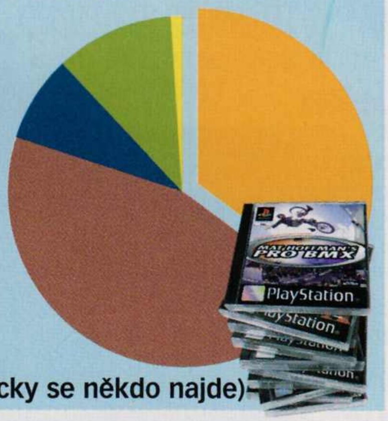




Kolik toho máte?

PSM se ptal: Kolik máte doma her?

Všichni dobře víme, že na velikosti nezáleží, ale co vaše sbírka? Počítejte s tím, že může být dlouhá jako anakonda, ale jestli jsou to levné hry od Midase, tak si je strčte za klobouk - koho ty šunty zajímají?



- 1-20 — 35%
- 21-40 — 45%
- 41-60 — 8%
- 61+ — 11%
- Nejsem si jist — 1% (vždycky se někdo najde)

RPG faktor

PSM se ptal: Final Fantasy - milujete, nebo nenávidíte?

Stejně jako Miloše Zemana nebo Austina Powerse, i slavnou RPG ságu od Square můžete jen milovat nebo nenávidět. Neexistuje žádný stav mezi tím. Mezi námi v PSM jsou názory zhruba rovnoměrně rozděleny. Cože? Náhodné bitvy? Ach jo...

- Miluji — 67%
- Nenávidím — 25%
- Nikdy jsem nehrál — 5%
- Nezájem — 3%

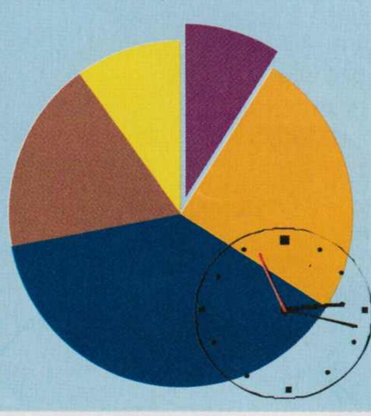


Věčná PS1!

PSM se ptal: Jak dlouho vlastníte PlayStation?

I když stejně jako všechny konzole i PS1 pomalu zaostává, jako věrní čtenáři našeho časopisu se přeci nemůžete svého kamaráda jen tak zbavit. Vaše věrnost nám téměř vehnala slzy do očí. Vlastně ne téměř, smrk...

- Méně než rok — 9%
- 1-2 roky — 25%
- 3-4 roky — 38%
- 5-6 let — 18%
- 6+ let — 10%



Sparta vládne

PSM se ptal: Kterému fotbalovému týmu fandíte?

Jak se dalo očekávat, převážná většina z vás si zvolila Spartu Praha jako nejoblíbenější tým. Ovšem jak se podařilo zajistit si pětiprocentní podporu týmu z Českých Budějovic, to je prostě záhada.

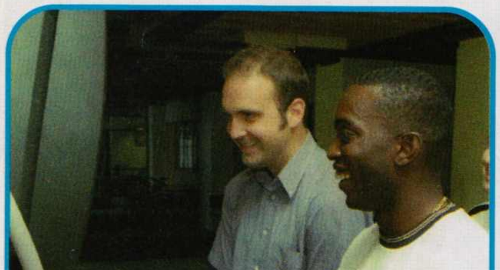
- Sparta Praha — 51%
- Slavia Praha — 22%
- Brno — 12%
- Baník Ostrava — 5%
- České Budějovice — 5% (Cože??!!)
- Jiný/nemám rád fotbal — 5%



VELKÝ PŘEHLED V.I.P.

PSM se vydává na procházku uličkou velkých slavných vzpomínek...

Za těch několik let si už *PSM* potřásl rukama s mnoha slavnými lidmi, s nejzářivějšími hvězdami ve vesmíru. Jak se to stalo? Samozřejmě, že u nás stále zvoní a žebrají o naše autogramy. Ale vážně - někdy propagují hry, ve kterých hrají hlavní roli, někdy se s námi prostě seznámí a my využijeme příležitosti, abychom se zeptali: „Ahoj, jak se máte?" Na těchto stránkách najdete seznam největších celebrit z našeho alba.



Fotbaloví pařani

Fotbalové hvězdy, které se přely o naši přízeň

David Beckham

Kdy: PSM45
Proč: Vydání *David Beckham Soccer.*
Co řekl zajímavého: „V *David Beckham Soccer* si můžete dát jasné cíle." No jo, Davide, jen se vypovídej.

Dwight Yorke

Kdy: Dřevní doby PSM
Proč: Vpadl do redakce cestou do Teska a my jsme ho odmítli propustit, dokud si s námi nezahraje *UEFA Striker.*
Co řekl zajímavého: Byl překvapen, jak jsme my z *PSM* dobří v *UEFA Striker*, ale jinak spíš mlčel.

Alex Ferguson

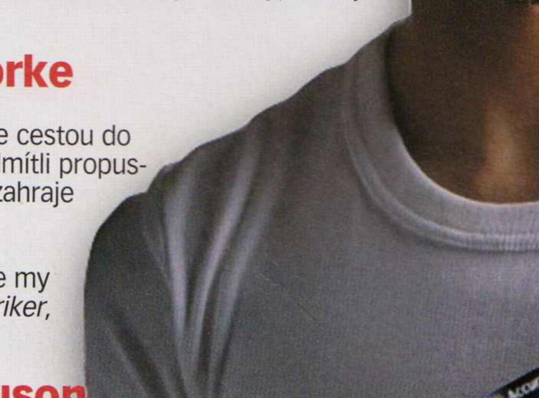
Kdy: PSM33
Proč: Uvedení *Alex Ferguson's Player Manager.*
Co řekl zajímavého: „*PM 2001* je vaší šancí, jak se stát vrcholným managerem týmu." Takovým, který dokáže porazit Real Madrid, Sire Alexi?



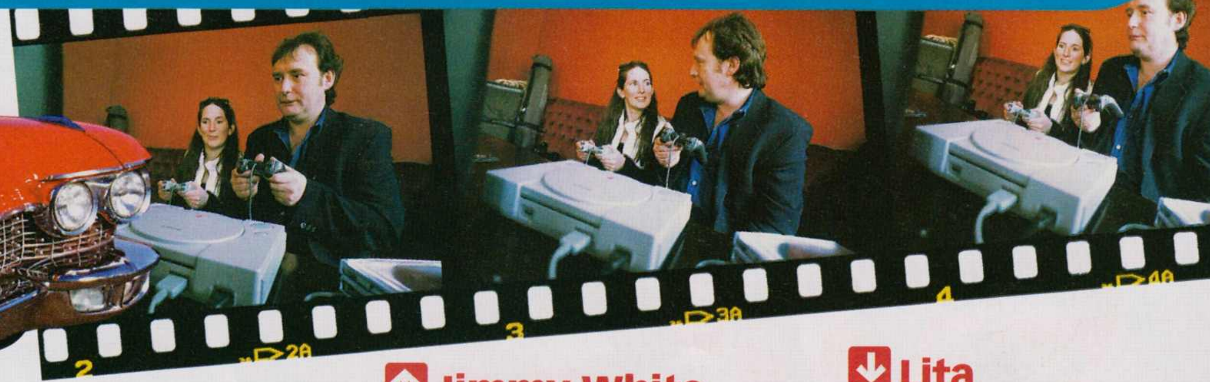
George Graham

Kdy: Dřevní doby PSM
Proč: *Player Manager 98-99.*
Co řekl zajímavého o PlayStation nebo o nás: „U PlayStation máte jistotu, že vás nepodvede." To je důvod, proč jsme si jí oblíbili my, Džordžíku.









Sporty

Hvězdy potící se společně s PS1

Mat Hoffman

Kdy: PSM29
Proč: Vydání *Mat Hoffman's Pro BMX.*
Co řekl zajímavého: „Každý trik, který je ve hře, dokážu opravdu provést." Dokonce i 7200 Superman backflip sidespin a pozadu, Mate? Nebo tohle neříkáš opravdový trik?

Zápasníci!

Kdy: Dřevní doby PSM
Proč: Propagace *ECW Hardcore Revolution.*
Co řekli zajímavého: Moc nám toho o možnostech PlayStation neřekli. Jeden pořád vykřikoval: „Jsem bastard! Jsem velkej tvrdej bastard! Nakopu vám zadky!"



Jimmy White

Kdy: PSM27
Proč: Uvedení *Jimmy White's 2: Cueball.*
Co řekl zajímavého: „I kdyby hru pojmenovali podle někoho jiného, stejně bych ji hrál." I kdyby šlo o Medvěda Ruperta? To nám nenamluvíš, Jimmy.

Lita

Kdy: Dřevní doby PSM
Proč: Perverzní Lee Hall toužil po tom, aby mu Lita pěkně napráskala.
Co řekla zajímavého: „Videohry mohou být lepší než skutečnost." Ale to těžko. Něco lepšího než skutečný Lee Hall!



Hudba a tanec

Hudebníci, kteří nám zahráli do noty



Supergrass

Kdy: Dřevní doby PSM
Proč: *PSM* toužil po tom, potkat jedny z nejoblíbenějších lidí v popu.
Co řekli zajímavého: „Jednou nás přizvali k tvorbě hry. Řekl jsem něco jako „díky za nabídku", ale byl jsem moc špatný, tak to nakonec zkrouhli," řekl Danny. Další talent, který v herním průmyslu pohořel.



DJ Carl Cox

Kdy: PSM28
Proč: Stál o to.
Co řekl zajímavého: „Co to sakra má být?" (Tímto se pan Cox vyjádřil k obrazovce pro výběr postavy ve hře *Tekken Tag Tournament.*) Pak ho to dost chytlo!

Limp Bizkit

Kdy: PSM24
Proč: Chtěli si zahrát s mistry!
Co řekli zajímavého: „Tony Hawk's *je nejlepší hrou na PS1.*"



Robbie Williams

Kdy: Dřevní doby PSM
Proč: Protože hraje na všech PlayStation, které se namanou - jako na téhle v zákulisí *TOTP*.
Co řekl zajímavého: Nic. Popravdě, nepotkali jsme ho. Nedostali jsme se k němu přes zátarasy.



PSM NA CELÉM SVĚTĚ



Vítejte na planetě PSM - připravte si pasy, prosím.

Myslíte si, že tento časopis můžete koupit jenom v Česku? Zamyslete se znovu. Jak se můžete přesvědčit pohledem na tuto mapu, *PSM* vychází po celém světě. Některé mutace - jako třeba portugalská - vypadají velice podobně jako ta, která se dostává do rukou vám (až na to, že není v češtině, pochopitelně). Jiné nevydávají naše sesterské organizace, takže mají zcela jinou obálku i obsah. To se týká například americké verze. Tam zaplácávají spoustu místa psaním o PS2. S tím rozhodně nesouhlasíme!

Jestli tyto řádky čtete náhodou v nějakém plážovém domku v Thajsku nebo třeba na skalnatém útesu na Falklandách, určitě nám napište. Rádi bychom se dozvěděli, po čem touží hráči ve vašich krajích!

V Jižní Americe se toho moc neděje, co? Jsme si ale jistí, že i tady se k PlayStation prokoušou.



Rádi bychom pozdravili všechny čtenáře, kteří žijí jinde než v ČR. Ahoj!

ČTENÁŘSKÁ TOP 50!



Nejlepší hry pro PlayStation, jak jste pro ně hlasovali VY! Byl to čas plný emocí, ale po měsících napětí můžeme konečně prozradit, jak jste se vyslovili...

Během několika posledních měsíců se vás PSM ptal na vašich pět nejoblíbenějších titulů všech dob. Účel to splnilo - nakonec jste nám zaslali opravdovou hromadu lístků, tisíce a tisíce odpovědí.

Nyní jsou konečně všechny hlasy sečteny a jízda horskou dráhou VAŠEHO žebříku 50 nejoblíbenějších her může začít (a tím nechceme říct, že by se *Theme Park World* umístil na prvním místě!).

50 WORMS ARMAGEDDON



HASBRO — *PSM22* 8/10

PSM říká: Tahle rubačka s nádechem strategie se do Top 50 sice „pročervila" jen tak tak, ale dobře, že je tady. Omlouváme se za tu slabou slovní hříčku, už se to nebude opakovat!

49 TOMB RAIDER 3



EIDOS — *PSM9* 10/10

Pravděpodobně nejslabší díl z pětice her *TR* (protože je tak zatraceně těžký), takže žádný div, že je na předposledním místě.

48 TENCHU 2: BIRTH OF THE ASSASSINS



ACTIVISION — *PSM31* 7/10

Plížení feudálním Japonskem, v rukou obrovský meč - je nám jasné, co tkví za oblibou téhle hry. Podejte nám šurikeny, prosím.

47 MICHAEL SCHUMACHER RACING WORLD KART 2002



JOWOOD — *PSM57* 5/10

Co sakra je tohle...????! Fajn, ruku nahoru, kdo jste hlasovali pro tyhle úděsné závody. Víte, co jste, tak se styďte. Neuvěřitelné!

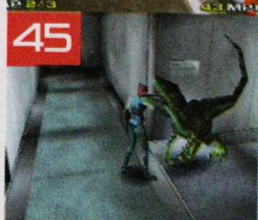
46 HARRY POTTER AND THE PHILOSOPHER'S STONE



EA — *PSM46* 8/10

Potterův první díl se prodával jako housky na krámě a vypadá to, že je podle vás docela dobrý. My si tím nejsme tak jistí.

45 DINO CRISIS



VIRGIN — *PSM20* 8/10

Velké zbraně, ještě větší dinosauři a víc hádanek než v televizní soutěži. Legendární záležitost, ale divné, že jste nehlasovali víc pro *DC2*.

44 TONY HAWK'S SKATEBOARDING



ACTIVISION — *PSM19* 9/10

Vzhledem k vylepšením z dalších dílů je s podivem, že se do žebříčku dostal i původní *Hawk*. Ale je pravda, že The Mall je jedna z nejlepších úrovní ze všech.

43 STUART LITTLE 2



SONY — *PSM54* 6/10

Záchvat sentimentality? No jasně, Stuart je roztomilý a tahle plošinovka má spoustu dobrých 'Malých' nápadů. Sakra, zastavte nás!

42


STREET FIGHTER EX2 PLUS

VIRGIN — *PSM27* 7/10

Jedna z pouhých tří bojovek, jež se dostaly do žebříčku Top 50. Sice to není zdaleka nejlepší *Street Fighter*, ale kdo jsme, abychom se hádali s masami?

41


COLIN MCRAE RALLY 2.0

CODEMASTERS — *PSM25* 9/10

Někdo tvrdí, že vrchol závodů rallye na PS1 představuje *V-Rally 2*. Na to neříkáme nic, jen si dovolíme upozornit, že *Colinův* druhý díl je naprostá pecka.

40


TOMB RAIDER: THE LAST REVELATION

EIDOS — *PSM21* 10/10

Kdo by mohl odolat šestnáctileté Laře s copánky? Na to by bylo zapotřebí soudního příkazu a páru solidních pout...

39


THEME HOSPITAL

EA — *PSM1* 8/10

Jak ukázalo i demo, tenhle trošku divný lékařský simulátor je velice nakažlivý. Ukázku z něj najdete na našem disku.

38


CRASH BASH

SONY — *PSM33* 8/10

Tušili jsme, že se *Bandicoot* do Top 50 dostane, ale na *Crash Bash* bychom si tedy rozhodně nevsadili. Hmm, jak málo toho víme.

37


APE ESCAPE

SONY — *PSM16* 9/10

Rádi se opičíte, co? Ale teď vážně - tahle plošinovka je jedna z nejlepších a měl by ji znát každý milovník tohoto žánru.

36


FIFA WORLD CUP 2002

EA — *PSM51* 7/10

Snaha dovést vámi zvolený národ k úspěchu v nejdůležitějším sportu na světě je prostě neodolatelná. Na rozdíl od fotbalu.

35


ISS PRO EVOLUTION

KONAMI — *PSM23* 9/10

Ačkoliv závidíme *FIFA* její licence, jsme si vědomi, že to je *ISS*, kdo dokáže dát fotbalu šmrnc. Krásná kopaná, u níž budete plakat blahem.

34


SPYRO 3: YEAR OF THE DRAGON

SONY — *PSM32* 10/10

Vážně nejlepší plošinovka na PS1? Podle vás asi ne, protože *Bandicoot* se dostal v Top 50 ještě výš.

33


MEDAL OF HONOR: UNDERGROUND

EA — *PSM32* 9/10

Série střileček od EA z 2. světové války se stala naprostou legendou. Tohle je druhá z celé řady - Churchill by byl hrdý.

32


CRASH BANDICOOT 3

SONY — *PSM9* 9/10

Tak jste nás dostali podruhé. Za nejoblíbenější plošinovkovou postavičku jste si zvolili oranžového chlupáče. Bravo, Bandicoote!

31


LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER

EIDOS — *PSM12* 9/10

„Skvěle vyvážená, rozsáhlá a poutavá výprava do záhrobí," napsal Karel Řezáč ve svém e-mailu. Přesně tak, Karle.

30


RESIDENT EVIL 3: NEMESIS

VIRGIN — *PSM25* 10/10

Jedna z našich nejoblíbenějších her. „Nemohli bychom ji pošoupnout kousek výš?" ptal se Lukáš. Ne, nemohli, Lukáši, i když tě máme rádi. Zůstane tady.

29


CRASH TEAM RACING

SONY — *PSM22* 8/10

A je to tady! Honza miloval *CTR*, dokud ho nezačala porážet jeho vlastní přítelkyně. Pokaždé. Málokterou hru teď nenávidí víc.

28


TONY HAWK'S PRO SKATER 4

ACTIVISION — *PSM59* 9/10

Obrovské úrovně se spoustou možností, jak byly představené v *Hawk's 4*, přinesly do už tak brilantní série druhou mízu. Evidentně souhlasíte.

27


SILENT HILL

KONAMI — *PSM17* 10/10

„Skvělá atmosféra a příběh okořeněný množstvím psychologického napětí - žádná jiná hra nedá vašim nervům tak zabrat," tvrdíme my. A máme pravdu.



26 FINAL FANTASY 6

SONY — *PSM49* 8/10

Dokázali byste uvěřit tomu, že se jedná o jediný díl *Final Fantasy*, který se dostal do Top 50? Ne, děláme si legraci! He he. Ehm



25 TONY HAWK'S PRO SKATER 2

ACTIVISION — *PSM31* 9/10

Nejvýše umístěná hra z Hawkovy série, a to zcela zaslouženě. Není sporu o tom, že je ze všech nejlepší a dost lidí pořád reptá, že nedostala 10/10.



24 FIFA FOOTBALL 2003

EA — *PSM58* 7/10

Ale no tak, chlapi a děvčata, tenhle takzvaný fotbálek za to nestojí. Ale dobrá, je to váš žebříček, tak už mlčíme a necháme to na vás.



23 HARRY POTTER AND THE CHAMBER OF SECRETS

EA — *PSM58* 8/10

Navzdory mnohým protivenstvím se Potter vrátil do Bradavic studovat druhý ročník a vy jste to dokázali náležitě ocenit.



22 CASTLEVANIA: SYMPHONY OF THE NIGHT

SONY — *NERECENZOVÁNO*

„Nejvíce podceněná hra na PS1... nejkomplexnější a naprosto vycizelovaná 2D plošinovka všech dob," vykřikuje David Ladra. Dobrá, dobrá...



21 DRIVER 2

INFOGRAMES — *PSM32* 10/10

Vždycky jsme tvrdili, že příliš ctižádostivý *Driver 2* nedokázal překonat svého předchůdce. Díky, že jste nám dali za pravdu!



20 DRIVER

INFOGRAMES — *PSM13* 9/10

„Původní *Driver* má pro mě pořád kouzlo. Byl to naprosto průlomový titul a ještě dnes se řadí mezi závodní hry s nejlepším fyzikálním modelem," libuje si Richard Benda.



19 GRAND THEFT AUTO

TAKE 2 INTERACTIVE — *NERECENZOVÁNO*

Díky *Vice City* je série *GTA* v současnosti asi nejúspěšnější videoherní licencí na téhle planetě. Nezapomeňte ale, kde to všechno začalo - přímo tady.



18 MR DRILLER

SONY — *NERECENZOVÁNO*

Máme-li soudit podle počtu telefonátů, které denně přicházejí do redakce, je *Mr Driller* tou nejzapeklitější hrou, jaká kdy byla pro PS1 vytvořena.



17 MEDAL OF HONOR

EA — *PSM22* 9/10

Underground, tedy jiný díl série *MOH*, se umístil o 16 příček výše než jeho pokračování. Stále je považován za jednu z nejlepších FPS všech dob.



16 PARASITE EVE 2

SQUARE — *PSM30* 7/10

Mysleli jsme, že vás nezajímá nic jiného než *Final Fantasy*! Co na to asi Squall, Zidane a ostatní řeknou, až se to dozvědí?



15 QUAKE II

ACTIVISION — *PSM20* 10/10

Nejvýše umístěná FPS v tomto žebříčku. Tahle krvavá střílečka nemá chybu a je jednou z mála her, která si vysloužila hodnocení 10/10.



14 ROAD RASH

EA — *NERECENZOVÁNO*

Největší překvapení celého žebříčku - *Road Rash* se objevil před SEDMI lety, když byla PS1 ještě žhavá novinka. Zdá se, že ještě dnes má své kouzlo.



13 SOUL BLADE

SONY — *NERECENZOVÁNO*

Záblesk ocele, bolestivý výkřik porcovaného protivníka - ach ano, starý dobrý originál a naprosto vynikající bojovka s chladnými zbraněmi.



12 TOMB RAIDER

EIDOS — *NERECENZOVÁNO*

„Vynikající mix akce, příběhu a puzzlů. A je neskutečně rozsáhlý! Všechna pokračování proti němu vypadají neslaně a nemastně," zhruba tak to říká Kryštof z Prahy.



11 RESIDENT EVIL

VIRGIN — *NERECENZOVÁNO*

„První skutečný survival horror. Příběh i prostředí jsou geniální a původní *Resi* ovlivňuje hry i dnes." Přesně tak, Filipe z Mostu.

TOP 10

Zapomeňte na Eso a Zlatého slavíka, tohle bude to nejdramatičtější žebříčkové odpočítávání všech dob! Pravděpodobně. Z více než 1200 her pro PS1 jste jich vybrali jen deset. Čtěte dál, lidičky - jestli si myslíte, že to napětí unesete...

10



RESIDENT EVIL 2

VIRGIN — *PSM1* 9/10

„Zatraceně strašidelné a výborná životnost" - Tomáš Loučka

„Ještě zábavnější než první epizoda!" - Roman Houdek

„Vynikající mix romerovského hororu, fantastické tempo a intenzivní hratelnost" - František Holona

09



GRAN TURISMO

SONY — *PSM2* 10/10

Tvrdíte:

„SKUTEČNÉ závody. Jednoduše řečeno, tak dokonalé, jak jen hra může být" - Ján Malota

„Pamatuji si, jak jsem kdysi týden nechodil do školy, jen abych mohl hrát. *GT* jsou nejlepší závody všech dob, bez ohledu na platformu" - Pavel Klauda

„Co říct víc?" - Petr Smrčka

08



ISS PRO EVOLUTION 2

KONAMI — *PSM36* 10/10

Tvrdíte:

„Strčte *FIFA*, kam slunce nesvítí, *ISS Pro Evo 2* je Bůh mezi fotbaly" - Radek Nejedlý

„Koupil jsem si ho před lety a pořád se ho nemůže nabažit" - Lukáš Jedlička

„Skláním se a uctívám Církev *ISS PE2*. Požehnáno buď!" - Andrej Tuček

07



WWE SMACKDOWN 2!: KNOW YOUR ROLE

THQ — *PSM55* 9/10

PSM říká: *SmackDown!* jsme museli dát do Top 10, protože The Rock (který byl tak laskavý, že schválil naši obálku) nám vyhrožoval, že když to neuděláme, tak si na nás zatancuje odzemek. Vážně!

Tvrdíte:

„Nekonečné hodiny zábavy a tolik skrytých bonusů. Nejlepší bojovka na světě" - Karel Drda

06



TEKKEN 3

SONY — *PSM6* 10/10

Tvrdíte:

„Rychlá a vybalancovaná hra, u které jsem strávil tolik hodin nakopáváním pozadí mých kamarádů" - Honza M.

„Nejlepší bojovka všech dob. Kvalitní, propracovaná a schopná vymáčknout z konzole maximum" - Jirka Andrejsek

„Úžasná grafika! Je to opravdu hra pro PS1?" - Petr Vodička

05



GRAN TURISMO 2

SONY — *PSM24* 10/10

PSM říká: Tak tohle je divné. Podle nás je pokračování výrazně lepší a vyšší umístění *GT2* by napovídalo tomu, že máte stejný názor. Všechny vaše komentáře ale tvrdí, že původní *GT* překonává *GT2* ve všech oblastech. Zajímavé. Co na to říkáte vy?

04



FINAL FANTASY IX

SONY — *PSM34* 9/10

PSM říká: Už jste si možná všimli, že série *Final Fantasy* obsadila tři ze čtyř nejvyšších příček. Ani nás to moc nepřekvapuje - schválně se podívejte do aktuálního Final Fantazinu a uvidíte, kolik lásky, oddanosti a touhy se k ní váže. Nejlepší videohry všech dob? Vy si to zřejmě myslíte a někteří členové redakce PSM s vámi asi budou souhlasit.

03



FINAL FANTASY VIII

SONY — *PSM20* 9/10

PSM říká: Názory na *FFVIII* se docela liší. Jakub Holišta mluví o „fiasku" a Václav Koška mumlá: „Co se týče grafiky, je lepší než VII, ale zápletka není moc hluboká a hra je trošku moc lehká."

Mnozí další ale nejsou ke hře tak kritičtí. „Z******ý finálový boss, ale příběh a animované sekvence jsou nepřekonatelné," říká zaníceně Lucka Mrákotová, zatímco Holy_One se spokojuje s prohlášením: „Nádherná hudba a příběh."

NEJVYŠŠÍ PŘÍČKY

Metal Gear Solid vs Final Fantasy VII - je to o fous!

Tak a je to tady. Utkají se dva giganti pro PS1 a kdo z nich vyhraje, ten obsadí nejvyšší příčku ve čtenářském žebříčku Top 50. V hlasování - a zdůrazňujeme, že se jej zúčastnilo víc než 1000 lidí - se objevilo jen pár výjimek, které nezmínily obě tyto těžké váhy herního průmyslu.

Protože žijeme v demokracii, kde vládne názor většiny, uvědomili jsme si, že když nemůžeme vyhlásit jasného vítěze, měli bychom provést závěrečné volby. Chceme po vás, abyste zvážili kvality obou titulů a napsali nám, který z nich by měl vyhrát a proč. Abychom vás nějak povzbudili, nabízíme vám šanci vyhrát nepřekonatelnou sadu věcí pro PS1 - jen se na to podívejte. Připravte si obálky... a hlasujte!



FFVII

SONY NERECENZOVÁNO

Tvrdíte:

„Je to bez debat nejlepší hra, která kdy vznikla. Nic se jí nemůže vyrovnat - ani teď, ani nikdy jindy." - Ivan Choděra

„Neskutečně obrovské... božsky poutavé." - Franta Vlk

„*FVII* je nejen nejlepší hra pro PS1, je to nejlepší hra ze všech konzolí, kterou nikdy nic nepřekoná!" - Hugo Malinkatý

„Není to jenom moje oblíbená hra pro PS1, ale je to zatraceně nejlepší hra na světě." - Jitka Kakostová

„Jaký záběr, jak variabilní hratelnost, jaký příběh! Není to ani tak hra, jako spíš životní styl." - Tonda Veronský



METAL GEAR SOLID

SONY PSM11 10/10

Tvrdíte:

„Tahle hra přinesla na konzole zcela nový žánr a nastavila vysokou laťku grafickému ztvárnění. K tomu všemu nabídla dokonalý příběh. Není možné se od ní odtrhnout dřív než u závěrečných titulků." - Michael Mičánek

„Naprosto geniální." - Libor Benda

„Ohromně vycizelované - neskutečně poutavá špionážní akce, která na poli videoher dala zcela nový význam termínu 'filmový'. Pravý důvod, proč jsem si koupil PlayStation." - Jirka Bílý

„Jedna z nejlepších her všech dob." - Petra Kytková

„I nadále jedna z nejdokonalejších her na Zemi." - Martin Houda

VYHRAJTE NAŠE VĚCI!

Zašlete nám svůj hlas a odneste si spoustu herních dobrůtek

V redakci PSM se nám během let nashromáždila spousta věcí pro PlayStation. Většinu jsme rozdali v různých soutěžích nebo rozbili při nekompromisním testování, ale i tak se nám po kanceláři válí hora věcí. Rozhodli jsme se provést jarní úklid a než abychom to všechno vyhodili, dáváme vám možnost to vyhrát.

Co musíte udělat, abyste získali tu plnou krabici na obrázku? Je to jednoduché. Jak vidno nahoře na stránce, při čtenářském hlasování o nejlepší hru došlo na prvním místě k remíze mezi *Final Fantasy VII* a *Metal Gear Solid*. Potřebujeme tedy váš názor na to, který z obou titulů je lepší. Až budete posílat svůj hlas, nezapomeňte k němu připojit odůvodnění vašeho názoru. Nejlepší objasnění, proč má ta která hra získat zlato, bude náležitě oceněno. A bude rozhodnuto.

Příspěvky zasílejte na:

„Nejlepší hra podle čtenářů",
PSM
Omega Publishing Group,
P.O.BOX 104
170 04 Praha 7

Uzávěrka hlasování proběhne 8. července, vítěze nenápadně vyhlásíme v PSM67.



CO JE V KRABICI?

- 25 her
- Konzole PS1 + miniobrazovka
- 4 ovladače
- Multi tap
- Volant
- Taneční podložka
- 2 paměťové karty

*Poznámka: Všechny předměty jsou plně funkční, ale některé z nich byly v *PSM* používány a nejsou tedy jako ze škatulky. Ale to vám snad nevadí, že ne?

Herní Pomoc

△ CHEATY ○ TIPY ✕ NÁVODY □ ŘEŠENÍ

Nejlepší herní tipy

Spěte s našimi tipy pod polštářem, jejich kouzlo vám postupně přejde do hlavy.

Vaše tipy a rady

CRASH BANDICOOT
Abyste získali všechny klenoty a 100% hodnocení, vstupte do menu cheatů a namačkejte □, □, □, □, →, △ □, □, □, □, △, →, □, L1, □ □, □, L1, △, □, →, →, →, →
Radek Mašín, Hodějovice

ALIEN RESURRECTION
Jděte do obrazovky s menu Options a zmáčkněte ○, ←, →, ○, ↑, L2. Dole se objeví se nové cheatové menu. Zvolte tuto položku a můžete si vybrat level, zapnout neomezené náboje, neomezené zdraví, vypnout trhání hrudníku a utopení!



GRAND THEFT AUTO
Skvělé cheaty, užijte si je!
BSTARD - Všechny zbraně, neomezené náboje, výběr levelu, 99 životů, brnění, útěk z vězení, souřadnice, maximální hodnota Wanted a pětinásobný bonus!

GRAND THEFT AUTO 2

JAK... NATANKOVAT V GTA2

Jde o jeden z nejslavnějších momentů *GTA*. Ukradnete Tank a projíždíte se v něm po městě, snadno zabíjíte všechny bastardy. Abyste se do tanku dostali v *GTA2*, použijte nejdřív cheaty DESIRES, LIVELONG a NAVARONE (najdete je v sekci našeho Taťky). Využijte svoje zbraně k tomu, abyste rozpoutali pravé peklo, nejlépe na hodně zalidněném místě, třeba na hlavní ulici. Když se objeví policisté, rozstřílejte a ukradněte co nejvíc policejních vozů, abyste pořádně zvedli svoje hodnocení Wanted. Takto postupujte, dokud se neobjeví SWAT tým.

Pokračujte v masakru a za chvíli začnou útočit tanky. Teď se můžete pokusit jeden ukrást. Není to snadné, ale jde to. Jakmile budete uvnitř, můžete otáčet kanón tak, že podržíte ○ a ovládáte ho D-Padem. Střílíte jako normálně.

Myslete na to, že při snaze získat tank můžete zemřít, a to i v případě, že máte zapnutý cheat LIVELONG. Můžete to odnést dokonce i ve chvíli, kdy už budete v tanku. Nejlepší je nejdříve zničit všechny tanky až na ten poslední (ten, který budete chtít ukrást - logicky) raketometem, pak teprve vyrazit k tomu vybranému.







POŠLETE NÁM SVÉ TIPY

Přišli jste na nějaký cheat nebo usnadnění některé hry? Pošlete nám ho a my váš geniální nápad otiskneme, aby si ho mohli všichni přečíst. Možná od nás dostanete za námahu i hru zdarma.

Jméno **Adresa**

Můj tip je:

POŠLETE TENTO FORMULÁŘ na naši obvyklou adresu pod heslem TIP PRO VÁS!

Příští měsíc

Nestačí vám to? Příště vám dodáme ještě další triky pro *GTA*, a nejen pro dvojku, ale pro všechny tři hry z balíku *Collector's Edition*. Chystáme také nějaké finty pro *Sheep, Dog 'N' Wolf* a *Big Strike Bowling*.

METAL GEAR SOLID

JAK… PROMĚNIT KOV NA KOVOVÉ PILINY

Metal Gear Rex má velmi široké zorné pole a dokáže celkem přesně zaměřovat. To může být nepříjemný problém, existují dva způsoby, jak ho vyřešit. Buď použijete Chaff Granáty a proběhnete kolem něj jako srab, nebo naběhnete hodně blízko, abyste mu znemožnili použít rotační kulomet.





Tento způsob zaručuje celkem malé zranění a protože v okolí není dost příhodných předmětů, je asi nejlepším řešením. Zamiřte Stingera na anténu radaru na pravém rameni robota, pak to do něj perte tak dlouho, dokud se podruhé neobjeví Ninja. Po přehrání videa buďte připraveni to celé udělat znova, až se Metal Gear nabije do druhého kola. Dělejte to stejně, ale nemiřte na radar, nýbrž na Liquid Snakea v kokpitu. Jakmile ho porazíte, odhodí vás silný výbuch a vás už čeká jen poslední boj se samotným Liquidem.

Vaše tipy a rady

THESHIT - Zbraně, neomezené náboje, výběr levelu, 99 životů, brnění, útěk z vězení a pětinásobný bonus!

OBCHODNÍ TAJEMSTVÍ

MADEMAN - Všechny zbraně, neomezené náboje, výběr levelu, brnění a útěk z vězení.
GROOVY - Všechny zbraně, neomezené náboje, brnění, útěk z vězení.
Zadejte tyto cheaty jako jméno hráče.
TURF - Všechna města
EATTHIS - Maximální hodnocení Wanted
BLOWME - Ukáže souřadnice
CHUFF - Bez policie
WEYHEY - 9 999 990 bodů
SATANLIVES - 99 životů
EXCREMENT - pětinásobný bonus
Božský cheat
Zadejte svoje jméno jako HANGTHEDJ a sledováním červených šipek se dostanete ke všem zakončením!
Autobomba zadarmo
Nebojte se, že nemáte peníze. Zajeďte do obchodu, stejně jedno pěkné dostanete!
Linda Červinková - Dolní Kubín



TOMORROW NEVER DIES

Zmáčkněte START, SELECT, SELECT, ○, ○, L1, L1, R1, R1. Když se vrátíte do hry, budete mít 50 medikitů a 50 kulek.

TOMB RAIDER 3

Plavání ve vzduchu! Zmáčkněte současně L2, R1, □, ×. Nebudete přijímat žádné zranění a budete moct plavat ve vzduchu pomocí □! Zmáčknutím L1 se vrátíte do normálu!
Lukáš Eliášek, Tábor

TONY HAWK'S SKATEBOARDING 4

Během hry v módu Career pauzněte a namačkejte △, →, ↑, ×, →, ○, ↑, △, □, ←, ↑, ×. Splníte tak všechny úkoly.

THE ITALIAN JOB

Abyste zapnuli „hlavní cheat", vysvitte v hlavním menu nápis „The Italian Job" a zmáčkněte △, △, ○, △, ○, △, □, △, □, △. Získáte plno špičkových věcí!
Petr Dobeš, Praha

WWF SMACKDOWN! 2

Když bojujete v tvrdém souboji, seberte zbraň a vystupte z ringu, pak jděte ke straně ringu, takže to bude vypadat, že vaše zbraň čouhá dovnitř. Stiskněte L1 a voila! V ruce se vám objeví jiná zbraň!
Matěj Pekař, Lovosice

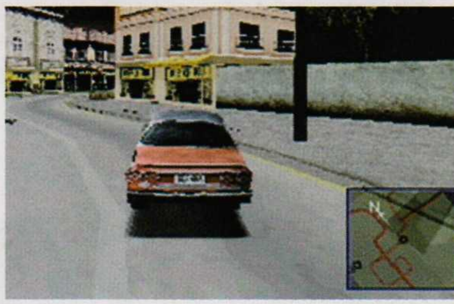
Pomoc

V případě nouze nerozbíjejte žádné sklo. Pošlete nám e-mail nebo dopis na adresu uvedenou na straně 4 a připojte heslo 'Herní pomoc'

DRIVER 2

JAK… ZÍSKAT UTAJENÁ AUTA!

Utajené auto: Chicago
Abyste získali žlutočerné skryté auto, zamiřte v Chicagu na místo zvané Wrigleyville. Jeďte na baseballový stadión a objeďte to dozadu, k budkám, kde se prodávají lístky. Vylezte z auta a jděte k té, která má nad sebou nápis TICKETS. Zmáčkněte △. Otevře se hlavní brána, tak nasedněte a vjeďte do ní. Zamiřte doleva a pak vystupte. Vyjděte nahoru po rampě a zahněte doprava nahoru. Stále vpřed, obejdete roh a před sebou budete mít auto. Až nasednete, zamiřte doprava a ven.



Utajené auto: Havana
V Havaně se musíte vydat do levé části mapy (na západ). Hledejte tunel. Ujistěte se, že k němu přijíždíte z jihu, chvíli před tím, než k němu dorazíte, míjíte silnici odbočující doleva. Dojeďte k bráně a tam zajeďte napravo, na trávu. Pokračujte podél zdi, dokud nedorazíte ke třem zeleným stromům, u kterých najdete přepínač. Zmáčkněte ho, brána se otevře. Zamiřte zpátky k ní a vjeďte na kryté parkoviště. V přízemí najdete na nízkém piedestalu provokativně parkovat mini. Zmáčkněte blízký přepínač, auto sjede k zemi. Nasedněte a užijte si to! Nezapomeňte se připoutat.

Utajené auto: Las Vegas
Ocitáte se v Las Vegas. Na mapě vidíte dvě cesty vedoucí vedle sebe až k letišti. Po té východní se vydejte směrem k severu. Na první odbočce zahněte na východ a pokračujte pomalu, abyste neprošvihli další zatáčku. Napravo uvidíte nějaké budovy a zábrany. Poblíž plotu najdete přepínač, spusťte ho a vjeďte branou nalevo, která se tím otevře. Tak, a jste v tajném prostoru náklaďáků. Vypadněte z levelu, zamiřte do menu Options a zvolte Save Settings. Uložte každé auto (nemusíte do jednotlivých souborů, můžete do jednoho).





Taťka na vás myslí, dnes vám přináší celou hromadu šikovných a všemi žádaných cheatů. Žrádlo!

Cheatový taťka

Vy je potřebujete. Já je nabízím. Nebojte se zeptat, nějak to vyřešíme!

GRAND THEFT AUTO

JAK CO NEJRYCHLEJI PROVÉST TRESTNÝ ČIN

Stačí, když si zvolíte tato jména, a výsledek se dostaví sám

BSTARD	Volba levelů, všechny zbraně a neomezené náboje, 5násobek skóre, brnění a útěk z vězení
WEYHEY	Dostanete $9999990
GROOVY	Všechny zbraně
WEYHEY	9.999.990 bodů
BLOWME	Souřadnice
EATTHIS	Maximální hodnocení Wanted
CHUFF	Bez policie
TURF	Všechna města
MADEMAN	Všechna města a zbraně
FECK	Liberty City část 1 a 2
TVTAN	San Andreas část 1 a 2

GRAND THEFT AUTO 2

ZLODĚJINA SE ZKRÁTKA VYPLATÍ - DVAKRÁT!

Větší, drsnější a lepší? To necháváme na vás. Ale když vložíte jako svoje jméno některý z těchto kódů, užijete si víc a hlavně snadněji

ITSALLUP	Volba levelu
NAVARONE	Všechny zbraně a náboje
BIGSCORE	Milion bodů
MUCHCASH	500.000 dolarů
LOSEFEDS	Pryč s policisty
HIGHFIVE	Pětinásobek
LIVELONG	Neomezená energie
DESIRES	Maximální hodnocení Wanted
IGNITION	Turbo mód
WUGGLES	Souřadnice
NOFRILLS	Debugování skriptu
FARE	Řízení autobusu

Drahý taťko

Milý Taťko!
Pomoc, o kterou si nejčastěji říkáte. Nebojte, nikomu to neprozradíme. Takže tady je pár rad pro ty, co se dostali do problémů. Nejdůležitější rady od chvíle, kdy se Taťka narodil, a všechny pohromadě.

STREET FIGHTER EX2

Drahý Taťko,
Zasekl jsem se ve *Street Fighterovi EX2*. Kdybys mi poradil nějaké cheaty, děsně by mi to pomohlo!

Roman Tulín
Zlín

Taťka říká...
Když ho nezbiješ férově, tak ho zbij s podvůdkem! Dej jim ochutnat tohle!

Otevřít bonusové hry
V obrazovce výběru módu zvolte Bonus game a zmáčkněte SELECT (x5), ←, SELECT (x3), ↑, SELECT, → a SELECT (x2).

Zpřístupnit všechny postavy
V obrazovce výběru módu zvolte Bonus game a zmáčkněte SELECT (x2), ↑, SELECT (x4), ↑, SELECT, ← a SELECT (x5).



X MEN: MUTANT ACADEMY 2

Drahý Taťko,
děsně jsem se zasekl v *X-Men: Mutant Academy 2*.
Nebyly by nějaké cheaty?!? Už z toho začínám šílet!

Aleš Slavík
Neratovice

Taťka říká...
„Jediný, co sem zjistil, je, že to iksko nemá nic co dělat s tím, jestli je maník nebo mutanťák. Je to prostě divnej pavouk."

Obecný kód
V obrazovce hlavního menu zmáčkněte SELECT, ↓, l, L1, R1, L2 a tím se vám všechno otevře. Videa, alternativní oblečení, Pool Party, Psylocke, Juggernaut, Spider-man a Professor X. Abyste použili Spidera, zvolte Cyclopa a podržte ◎ (v obrazovce volby postavy). Professora X získáte přes Magneta a podržení tlačítka L1.

→

GRAND THEFT AUTO: LONDON 1969

JEN SI HRAJ - ALE NECPI SE MI DO RAJÓNU!

Tato jména vám usnadní postup ve vaší kriminální kariéře

MCVICAR Neomezené životy
TOOLEDUP Všechny zbraně a neomezené náboje
BIGBEN Skóre naběhne na hodnotu téměř deset milionů
SWEENEY Uvidíte souřadnice na mapě
OLDBILL Zvedne vaše Wanted hodnocení na pět
MAYFAIR Přístup do druhého levelu, Mods And Sods
PENTHOUSE Přístup do třetího levelu, Chelsea Smile
RAZZLE Přístup do čtvrtého levelu, Dead Certainty
SORTED Všechny levely, všechny zbraně a neomezené náboje
HAROLDHAND Všechny levely, všechny zbraně a neomezené náboje, životy, uvidíte své souřadnice, skóre na deset milionů a pětinásobek
SIDEBURN Pětinásobek
GET CARTER Všechny levely, všechny zbraně a neomezené náboje, útěk z vězení, 99 životů, vaše souřadnice, maximální hodnota Wanted a pětinásobek

TONY HAWK'S PRO SKATER 3

UŽ DOST S LÁMÁNÍM NOHOU. NENÍ TO NUTNÉ.

OFFICER DICK Dokončení módu Career
TWO SKATERS Restart v různých arénách
THREE SKATERS Zmenší vašeho skatera, takže se snáz udrží na prkně
FOUR SKATERS Vrcholná rovnováha
FIVE SKATERS Special-meter bude stále na maximu
SIX SKATERS Všechny vaše schopnosti se zvýší na deset
SEVEN SKATERS Změní váhu postavy
EIGHT SKATERS Drátěné modely
NINE SKATERS Zpomalení při provádění vzdušných triků
TEN SKATERS Skateři budou mít velké hlavy
11 SKATERS Herní fyzikální zákony jsou realističtější
12 SKATERS Hladké stínování
13 SKATERS Po obrátkách nezpomalujete
14 SKATERS Sníží gravitaci, takže budete hodně skákat
DARTH MAUL Splnění všech úkolů, zisk zlaté medaile ve všech třech soutěžích s jakoukoliv postavou v módu kariéry



„Dobrá rada nad zlato"
Zahrávat si s hrami je jako zaplétat se s Taťkou! Snažte se nedostat do potíží!

COOL BOARDERS 3

HLAVNĚ KDYŽ VÁM TO NA SJEZDOVCE SLUŠÍ

Všechny tratě
Zvolte Tournament mód a vložte WONITALL

Všechny sjezdaře
Zvolte Tournament mód a vložte OPENEM

Změna hlav
Vložte BIGHEAD. Mačkejte R2 nebo L2, tím zvětšujte a zmenšujete.

Zobrazení souřadnic
Vložte SHOWPOS jako svoje jméno

IN-GAME DATA
V menu s volbou single/multi-player zadejte L1 + L2 + R1 + R2

Ovládání záznamové kamery
Pomocí tlačítka ← během přehrávání zpomalujete záznam. Pro zastavení zmáčkněte ↓.

Odstranit sníh
Rozjeďte se a pak odejděte. Opakovaně mačkejte ⊗ a pokračování v závodě.



Drahý tatko

SYPHON FILTER 3

Drahý Taťko,
zasekl jsem se v *Syphon Filter 3* v sekci Militia Compound. Jsou tu nějací maníci, které nemohu zabít, ale oni mě jo a taky to dělají. Můžeš mi nějak pomoct?
Pavel Nohýnek
Strakonice

Taťka říká...
Do toho se budeš muset dostat, hochu. Prostě jim rozbij huby, ne?!

Dávka headshotů
Vezměte jakýkoliv automat, zmáčkněte L1 a ⊗ a podržte ← nebo →. Vyšlete strašlivou salvu kulek, které zabijí jediným zásahem.

FIFA 2003

Drahý Taťko,
už nějaký čas hraju *FIFA 2003* a už to začíná být dost nuda,



protože se mi nedaří nic odemknout. Pomůžeš mi?
Libor Treskač
e-mail

Taťka říká...
Nediv se, sralbotko, nejdřív je musíš porazit, aby sis něco užil!

Seoul Stadium
Abyste zpřístupnili Seoul Stadium, vyhrajte EFA Trophy.

Stade De France
Stade De France Stadium otevřete vítězstvím v šampionátu klubů.

Yokohama Stadium
Yokohama Stadium zpřístupníte výhrou ECC Trophy.

Unbeatable Challenge
Vyhrajte World Tour Tournament.

SPYRO 2

Drahý Taťko,
Potřebuju poradit, jak ve *Spyro 2* získat všechny schopnosti. Prosím, pomoz!
Tereza Novotná
e-mail

Taťka říká...
Poslední drak, se kterým jsem se zahazoval, byla moje bejvalka. A radím ti, stojí to za prd. Věř mi!

CRASH TEAM RACING

CHEATY, SE KTERÝMI SE VÁM BUDE LÉPE BOURAT

V hlavním menu zadejte některý z těchto kódů. Když zadáte kód správně, uslyšíte zvuk gongu. Chaty fungují v módech Time Trial, Arcade, Versus a Battle. Nejdřív stiskněte tlačítka L1 a R1, pak zadejte:

Dr N Tropy.................. ↓, ←, →, ↑, ↓, →, →
Pinstripe .... ←, →, △, ↓, →, ↓
Papu Papu.................. ←, △, →, ↓, →, ◎, ←, ←, ↓
Ripper Roo .... →, ◎, ◎, ↓, ↑, ↓, →
Penta Penguin .... ↓, →, △, ↓, ←, △, ↑
Komodo Joe .... ↓, ◎, ←, ←, △, →, ↓
Extra tratě.................. →, →, ←, △, →, ↓, ↓
Super turbo pads .... △, →, →, ◎, →
Neviditelnost .... ↑, ↑, ↓, →, →, ↑
Neomezené bomby .... △, →, ↓, →, ↑, △
Neomezené ovoce Wumpa .. ↓, →, →, ↓, ↓
Neomezené masky.......... ←, △, →, →, ←, ◎, →, ↓, ↓
Zobrazení turba.............. △, ↓, ↓, ◎, ↑







MORTAL KOMBAT 3

ODHALTE SVALY A ZPEVNĚTE BŘICHA

Neomezené pokračování
Během módu First Player zmáčkněte při výběru postavy tato tlačítka: ↑, ↑, →, →, ←, ←, ↓, ↓.

V roli dýmu
Během úvodního dema (kdykoliv po obrazovce s copyrightem) točte D-padem o 360 stupňů ve směru hodinových ručiček, dokud se neobjeví nápis 'Ultimate Kombat Kode'. Kód zadáte pomocí R1, △, △, △, △, △, △, ⊗, ⊗, ⊗, ⊗, ⊗, ⊗, ◎, ◎, ◎, ◎, ◎, ◎, ◎, ◎, ◎.

Tajný cheat mód
Během úvodního dema rychle naťukejte ⊗, ◎, △, R1, R1, R2, R2, R1, R1.
Uslyšíte Shao Khana říkat ''You'll never win.'' Zmáčkněte START. Když se objeví kámen s nápisem „KOMBAT", zmáčkněte ↑.



„Pamatujte na má slova!"
Možná jsem trochu tupej páprda, ale moje cheaty jsou mazanější než chleba s máslem.



HARRY POTTER 2

CO TAŤKA RADÍ? KOUZLA!

Použití je snadné, v hlavním menu podržte L1 a zadejte kód!

Uzdravení
□, ○, □, ○, ↑, ↓, ←, →
K zapnutí tohoto cheatu musíte hru kdykoliv zastavit a zmáčknout L1, vaše zdraví se obnoví.

Fazole
□,□,○,□,←,→,○,□
K zapnutí tohoto cheatu musíte hru kdykoliv zastavit a zmáčknout L2, dostanete 500 fazolí.

Přístup do famfrpálové ligy
□, ←, →, ←, →, ←, →, ○

Svítící tajné dveře
↓, ↓, ←, ↓, □, ○, ↑, ←

Dvojnásobně silné FLIPENDO
←, →, ←, ↓, ○, □, ↓, ↑

Trojité FLIPENDO
↑, ↓, ←, ↓, □, □, ←, →

Létající koště v hlavním menu
↑, ↓, ↑, ↓, ○, ○, ↑

Titulky
↓, ←, ↓, →, ○, ○, □, □



SOUL REAVER: LEGACY OF KAIN

ODESÍLÁNÍ DUŠÍ DO PEKEL V REKORDNÍM ČASE

K aktivaci cheatů musíte zastavit hru a podržet L1 nebo R1, pak zadejte kód. Správné zadání vám potvrdí strašidelný výkřik.

STAŽENÍ ↓, ↑, →, →, ○, ↑, ↑, ↓
VYSTŘELENÍ TELEKINETICKÉ SÍLY
↓, ↑, →, ↑, ↓, ←, ○, →, ↓
KAIN REAVER
✕, ○, →, △, ←, ←, →, ↑
PROCHÁZENÍ BRANAMI
↓, ○, ○, ←, →, ↑, △, ↑
LEZENÍ PO STĚNÁCH
△, ↓, L2, →, ↑, ↓
SOUL REAVER
↓, △, L2, →, →, ↓, ↓, ← △, ↓, →
VŠECHNY SCHOPNOSTI ↑, ↑, ↓, →, →, ←, ○, → ←, ↓
FIRE GLYPH △, →, ↓, ○, ↑
FORCE GLYPH ←, →, ○, ←, →, ←



SHIFT
↑, ↑, ↓, →, →, ←, ○, → ←, ↓
STONE ↓, ○, ↑, ←, ↓, →, →
SOUND →, →, ↓, ○, ↑, ↑, ↓
SUNLIGHT ←, ○, ←, →, →, ↑, ↑, ←
WATER ↓, ○, ↑, ↓, →
POSÍLENÍ ZDRAVÍ (O JEDNU ÚROVEŇ)
→, ✕, ←, △, ↑, ↓
POSÍLENÍ ZDRAVÍ (NA MAXIMUM)
○, ○, ↓, ↑, ↓, ↑
NEVIDITELNOST
↑, ↑, ↑, →, △, □, →
DOPLNĚNÍ ZDRAVÍ
↓, ○, ↑, ←, ↑, ←
ZRANIT RAZIEL ←, ○, ↑, ↑, ↓
MAGICKÝ UPGRADE (MAX)
△, →, ↓, →, ↑, △, ←
DOPLNIT MAGII →, →, ←, △, ○, ↓
DOPLNIT GLYPHY
→, →, ←, △, →, ↓
ZVÝŠIT GLYPH-METER NA MAXIMUM △, →, ↓, →, ↑, △, ←
ZAPNOUT PROCHÁZENÍ PŘEKÁŽEK ↓, ○, ○, ←, →, △, ↑
ZAPNOUT LEZENÍ PO STĚNÁCH
△, ↓, L2, R2, →, ↑, ↓
ZAPNOUT PLAVÁNÍ
↑, ○, ↓, →, ○, ←, ↑
ZAPNOUT FIRE REAVER
↓, ↑, →, ↑, ↓, ←, ○, →, ↓

Drahý taťko

Všechny schopnosti
Pauzněte a stiskněte
○, ○, ○, ○, □

Jako bonus si můžete užít demo *Crash Team Racing*, stačí v úvodní obrazovce podržet L1 a zmáčknout □!

WWF SMACKDOWN! 2

**Drahý Taťko,
můžeš mi poradit cheaty nebo tipy na *WWF SmackDown! 2*? Už jsem prošel sezónu, ale stále mi to nenabízí Cactus Jacka, Debru nebo Micka Foleyho. Dělám snad něco špatně?**

Tomáš Dolejší
Praha



Taťka říká...
Tihle zápasníci nejsou nic jiného než banda batolat! Voblíkaj se do růžový a bijou se po hlavě!

Hrát za Cactus Jacka
Hrajte v módu Season, dokud nezískáte PPV, No Way Out. Po hře najdete Cactus Jacka přístupného v menu na obrazovce Superstar Select.

Hrát za Debru
Debru získáte, když budete procházet comebackové akce v módu Season.

Hrát za Micka Foleyho
Dohrajte mód Season až do Wrestlemanie. Mick se objeví jako přístupný na obrazovce Superstar Select.

REEL FISHING 2

**Drahý Taťko,
můžeš mi PROSÍM poslat nějaké cheaty pro *Reel Fishing 2*, abych se dostal do všech levelů?**

Jan Sládek
Semily

Taťka říká.
Tak to by nešlo!
Zkus říct o pomoc mámě!
Hru ukončíte, když chytíte všech 70 ryb a vyčistíte všech 18 sekcí. Pak můžete otevřít Panda Lake ve volném módu. Jde o kreslenou sekci s dvourozměrnými potvorami: Squid, Poison Starfish, Drowned Panda, Eat-a-lot Shark, Porcupine Fish, Striped Catfish a Thirteen Fish!

SPYRO THE DRAGON

DRSNÝ DECH A RYCHLÁ KŘÍDLA

Neomezené životy Během hry zadejte □, □, □, □, □, □, ○, ↑, ○, ←, ○, →, ○

Volba levelu Pauzněte, vlezte do inventoráře a zadejte □, □, ○, ←, →, ←, →, ○, ↑

SPYRO YEAR OF THE DRAGON

BOJTE SE DRAKŮ, PROTOŽE TO JSOU VELKÉ BESTIE

GULP - čtyři otočky vlevo
CRUSH - čtyři otočky vpravo
BIG GULP - pět otoček vpravo
ORANGE CRUSH - pět otoček vlevo
GNASTY GNORC - dva přemety vpřed nebo vzad a odkulení stranou (musíte ho provést ještě před dokončením druhého přemetu)
GNARLY GNORC - dva přemety vpřed nebo vzad a dvě odkulení stranou
TWISTED LIME - stiskněte na ovladači vlevo-dolů nebo vpravo-dolů
TWISTED LEMON - stiskněte na ovladači vlevo-nahoru nebo vpravo-nahoru

99 životů
Zastavte hru v některém z „domácích světů", vstupte do Inventory a namačkejte □, □, □, □, □, □, ○, ↑, ○, ←, ○, →, ○, START

Volba levelu
Zastavte hru, vstupte do Inventory a stiskněte □, □, ○, □, ←, →, ←, →, ○, ↑, →, ↓. Běžte k balónáři a zvolte si libovolný level.

CRASH: WARPED DEMO
Když se na začátku objeví 'Press Start', zmáčkněte L1+△.

Rychlý běh
Ve hře držte □ a zmáčkněte ✕. Stále držte □ a □+✕, když potřebujete střílet. Nejenom že bude Spyro běhat rychleji, skákat výš a útočit tvrději, ale i nepřátelé budou umírat dvakrát rychleji.

Nabrání výšky v letu
Když padáte v loopingu, zmáčkněte R1 a naberete výšku.

Tajný level
Musíte dokončit hru na 100 procent, tedy sebrat všechny kameny v každé fázi.
Pak běžte do Gnastyho světa a jděte k hlavě zeleného draka. Hlava se otevře, takže se budete moci dostat do bonusového levelu Gnasty's Loot.

Zpřístupnit všechny světy
□, □, ○, □, ←, →, ←, →, ○, ↑, →, ↓

Zobrazení titulků ke hře
←, →, ↑, ↓, ○, ○, □, R1, R2, L1, L2

„Jděte na to!"
A snažte se, aby vás pro samý spěch netrefily otevírané dveře!





BALDIES

VYDAVATEL: PHOENIX GAMES **VÝROBCE:** EDGIES
KDY: ČERVENEC 2003 **VÍCE INFO:** WWW.PHOENIXGAMES.NL

Doveďte plešouny k vítězství! Ano, je to divné, ovšem máme pocit, že se vám to bude líbit.

Když se řekne strategické hry, co se vám vybaví? Tanky a letadla? Možná. Budování legií válečníků, kteří se vydají na pochod a zaútočí na nepřátelskou základnu? Ničivé nálety, obrovské tankové bitvy, dělostřelecká válka. Ale jen málokoho napadnou masy malinkatých plešatých týpků v montérkách, kteří jeden druhého mlátí do čumáku.

O čem to mluvíme? Jedním slovem: *Baldies*. Tahle bizarní strategická hra se jistě inspirovala mnoha zdroji: je tu trochu *Populous,* troška *Theme Park* a taky špetka *Command and Conquer*. Všechny tyhle prvky ovšem spojuje naprosto zvláštním a originálním způsobem. A navíc je tak roztomilá...

Vy jste pro malinkaté lidičky tak trochu bohem a jako takový máte v popisu práce je krmit, chránit a vůbec dohlížet na to, aby jejich obydlí vzkvétala. Jak vidíte z fotek, máte těch lidiček pod sebou skutečně požehnaně. Povětšinou jsou docela v pohodě a jen tak si chodí po krajině, prohlížejí scenérii nebo jen tak bloumají; trochu tím připomínají *Lemmings*. Jenže potíže číhají hned za rohem - v podobě kolonií Hairies. Hairies jsou protikladem Baldies - liší se prakticky ve všem. Jsou zarostlí, zlí a vaším hlavním důvodem je připravit vaše chráněnce na boj, neboť není jiné cesty než Baldies totálně zlikvidovat.

Máte k dispozici dva hlavní zdroje: Baldies samotné a domy, ve kterých bydlí. Pokud Baldies



necháte o samotě nebo je dáte do baráku, začnou se množit jako posedlí. Takže je celkem normální, že hru na chvíli opustíte, uděláte si čaj, pak se vrátíte a zjistíte, že máte na starost třikrát tolik lidiček.

Na druhé straně pokud se o ně nebudete moc starat, stráví život v zahálce, budou obdivovat krávy a občas se vymočí na neobvyklé místo (to je pravda!). Chcete-li z nich udělat produktivní občany, můžete je trénovat několika způsoby - můžete z nich nadělat dělníky, stavitele, vědce a vojáky - a pak jim přidělit různé úkoly. Dělníci se normálně rozmnožují, vojáci přirozeně bojují a napadají Hairies, na které narazí, nebo je můžete použít jako posádku budov nebo na výrobu kulek a granátů, které mohou jejich kámoši poté použít na poli. Stavitelé mohou stavět a opravovat domy, nebo je úplně přestavovat. A nakonec vědci provádějí výzkum a rozmísťují na bitevním poli nové zbraně pro boj s vlasatci.

Můžete se těšit na některé fakt ulítlé věci - takovou je třeba Popper. Popper je něco na způsob nášlapné miny, na kterou když vlasatec stoupne, tak mu nafoukne hlavu a ta vzápětí exploduje. Anebo pokud dáváte přednost hromadné likvidaci, můžete si postavit explodující krávu. Hairies mají krávy rádi a když nějakou spatří, hned se srotí do davu, který při následné explozi bídně zahyne.

Jak jsme řekli, je to docela uhozené! Nicméně i Hairies mají v zásobě pár dosti nechutných triků, takže můžete být připraveni na to, že podobné zbraně použijí i proti vám. S rostoucí

„Pokud je necháte být nebo dáte do domu, zběsile se množí.“

Dělníci, spojte se!

Seznamte se s dělníky. Jsou základní jednotkou společenské hierarchie plešatců. Vycvičte je dobře.



Motivace: Je snadné si s dělníky jen tak hrát. Ale přišel čas výcviku.



Stavba: Ten zelenomodrý týpek je stavitel. Vyberte ikonku a přetáhněte celý rámeček.



Tyhle boty jsou pro...: Použitím velkých ikonek můžete plešatce přeškolit.



Pracanti: Budete-li mít hodně stavitelů, můžete postavit spoustu budov.

Zadumaní plešatci

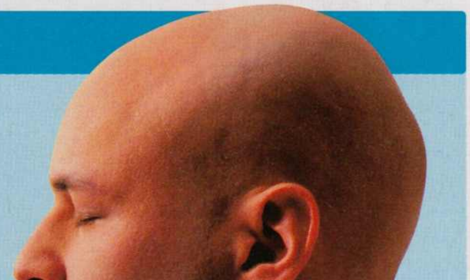
Vaše plešaté impérium potřebuje velké zdroje:



Nablízku: V každém domě je místnost pro dělníky. Nacpěte ji k prasknutí.



Cvičte je: Potřebujeme víc lidí. Ať se množí.





A: ...oni se budou množit. Čím víc jich bude, tím víc se budou množit.



Úspěch: Jakmile bude místnost plná, začnou vytékat ze dveří a oken do světa. Nevíme, co přesně se za těmi dveřmi děje, ale má to efekt.

Můžeme to postavit

Svaly vaší pracovní síly



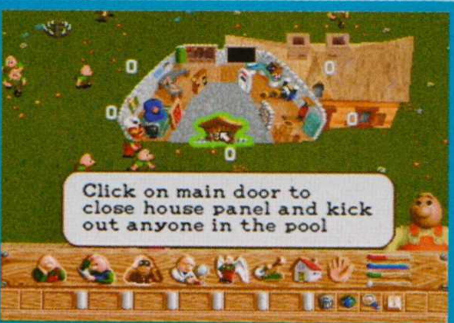
Začátek: **Na počátku mise potřebujete stavitele na vybudování domů.**



Pilná ideologie: **S bandou stavitelů můžete budovu předělat na armádní základnu.**



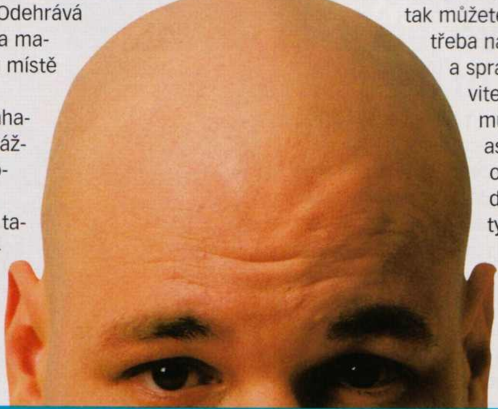
Náročné: **Musíte mít několik lidí uvnitř, jinak budova zchátrá.**



Horký matroš: **Jakmile uvidíte budovu hořet, pošlete stavitele bojovat proti plamenům.**

obtížností levelů vzrůstá i technologická připravenost nepřítele a jeho ochota proti vám sofistikované zbraně použít. Zpočátku vám hrozí nebezpečí akorát od potulných vlasatců a umělá inteligence není příliš agresivní. Nicméně jakmile se začnete dostávat k lepším a lepším zbraním, roste i připravenost vašeho nepřítele. A právě v tomhle okamžiku musíte začít vymýšlet nové strategie - například vrhnout na nepřátelský dům skunkovou bombu a poblíž vykopat jámu, takže až budou Hairies prchat před odporným pachem, zahynou v nastražené pasti. Jak vidíte, pod roztomilou maskou se skrývá docela drsná hra.

Musíte projít zhruba 60 levelů, takže hra je poměrně rozlehlá. Odehrává se v různých prostředích a mapách, přičemž na každém místě žije originální rasa tvorů, z nichž někteří vám pomáhají, jiní naopak kladou překážky. Zároveň má každé prostředí jedinečné podnebí s různými efekty. A třeba takový déšť může být docela účinnou zbraní - tedy pokud samozřejmě víte, jak používat elektrické šoky. Jen ty vlasatce usmažte...



Docela nás zarazilo, že svěřené plešatce nemůžete přímo ovládat. Můžete je vybírat, někam je dávat, přesouvat z jedné třídy do druhé nebo přivolávat vojáky na jisté místo, ale nemůžete s nimi přímo pohybovat nebo jim nařídit, aby zaútočili na nepřátelské vojáky. Ve hře existuje jedna klíčová věcička jménem „soldier attractor", který přitahuje vojáky a můžete jej na mapě umístit na libovolné místo. Tento přístroj poté přitáhne všechny vaše vojáky, takže můžete docílit toho, že na určitém místě budete mít naprostou vojenskou převahu. A právě to je způsob, jak ničit nepřítele - nechte vojáky útočit ve specifických oblastech. Bohužel individuálně jim nemůžete nic přikázat.

Na druhé straně je to dobře, protože se tak můžete soustředit na jiné záležitosti, třeba na výzkum nových technologií a spravování svěřených dělníků, stavitelů a vědců. Pokud byste jim museli dávat individuální rozkazy, asi by to bylo příliš. Nakonec ale o úspěchu či neúspěchu rozhoduje poslední velká bitva. Váš typický přístup vypadá takto: rozběhnete několik domů, aby se vám plešatci co nejvíc rozmnožili. Jakmile máte všechny tyto „logistické" plešatce na místě,

Strukturovaný život

Budovy umožňují zvýšit sílu a údernost armády a vyvinout nové zbraně...



Jednoduchý začátek: **Dům je základ jakékoli sofistikovanější stavby.**



Čítárna: **Vědecký dům umožňuje práci na vývoji nových zbraní.**



Bezpečné jak kasárna: **Postavte kasárna a vojáci získají granáty a pušky.**



Váš hrad: **Vytvořte si vlastní gotický svět a zamkněte vlasatce do mučírny.**

Aplikovaná věda

Je to jak v každé válce. Vědci dodávají nové zbraně...

Novinky: V hloubi laboratoří se rodí vynálezy. A vynálezy jak známo lze použít ve válce.





Vlasatý steak: Hrozně se nám líbí ohňová bomba. Vlasatce doslova uškvaří.



Osamělá mise: Některé vynálezy, třeba pasti a děla, musí instalovat vědci. Bez nich se neobejdete.

Laboratorní myši

Jednou z nejlepších věcí je zkoušet vynálezy na vlasatcích.



Střely: Umístěte dělo u vody a pak už se můžete jen chechtat.

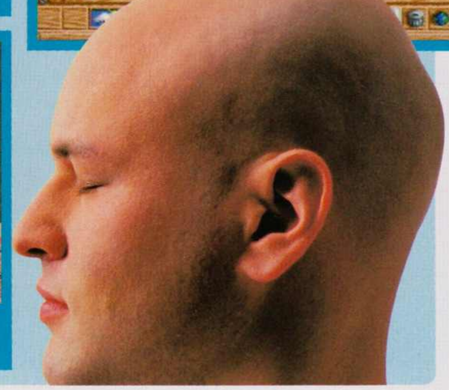


Hromada: Past před dveřmi? Nádherná věcička. Je to kruté, a právě proto se nám to líbí.





BANG! Poppers jsou skvělá věc. Když na to vlasatec stoupne, praskne mu hlava.



Válečníci

Vojáci jsou drsní hombres plešatého světa. Žijí jen pro válku!



Vy a čí armáda?: **Normální voják sám nic nezmůže. Potřebujete celou armádu.**



Anděl: **Jakmile mají vaši vojáci potřebnou sílu, vyšlete je do boje!**





Chacha: **Musíte pozabíjet nepřátelské vojáky, jako bonus získáte jejich základny.**



Dámy chybí: **Plešatci se množí jak veverky, ale nikde jsme neviděli žádnou plešatou dámu. Hmm, fakt divné rozmnožování.**

vědci pracují na bizarních zbraních, pracovníci se množí jak myši a stavitelé staví jeden dům za druhým, pak je na čase postavit armádu. Je zde hezká funkce pro přetahování, která vám umožní najednou vybrat obrovský počet plešatců a tak můžete proměnit ve vojáky celé masy svých lidí. Tuto armádu poté soustředíte na jedno místo a pošlete na vlasatce.

Očekáváme, že finální verze nedozná skoro žádných změn, neboť se jedná o konverzi etablované písíčkové hry a její struktura je už daná. A pokud finální verze skutečně bude - jak se domníváme - identická s touto, pak nás čeká fakt zajímavá a náročná strategie. Vykašlete se na vlasový gel. Tam, kam jdeme, ho potřebovat nebudete...

● Al Bickham

Hnusné válečné triky

Vítězství není jen záležitostí převálcování nepřítele. Tady je několik triků, které jsme při hře objevili:

Skunk smrdí: **Když popadnete potulného skunka a hodíte jej na svůj vědecký dům, pak vaši vědci budou moci vyrobit skunkovou bombu. Tu pak svrhnete na dům nepřátel, oni utečou a vy jej získáte bez boje.**





Trik v rukávu: **Pokud chcete jen zabíjet vlasatce, pak použijte skunkovou bombu následujícím způsobem. Projděte úrovně svého vědeckého domu, posbírejte elektro-útoky a ty pak rozmístěte před domem s vlasatci. Jakmile to máte, svrhněte skunkovou bombu a jen se dívejte, jak prchají a hynou.**

FAKTA



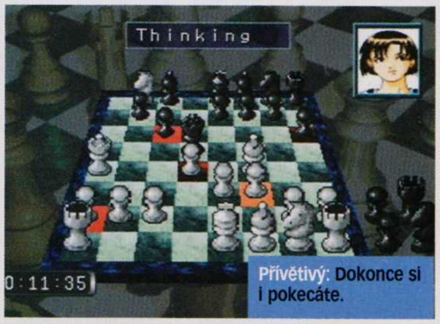
DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **PHOENIX**
VÝROBCE: **MERE MORTALS**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **ŽÁDNÉ**
POČET HRÁČŮ: **1 - 2**
ANGLIČTINA: **NEPOTŘEBNÁ**

CHECKMATE II

Čas nasadit digitální šach mat

Tak to tu máme. Originální strategická hra v reálném čase. Dvě armády stanuly proti sobě na bojovém poli a nemilosrdně se masakrují, aby získaly teritorium a svrhly vůdce opozice. Je to hra doslova nabitá vlnami násilí a houževnatou obranou, ve které uspějí pouze ti obdaření dostatečnou taktickou energií a nervy z oceli. No dobře, jsou to jen šachy. Ale šachy jsou skvělá hra a tahle elektronická verze není vůbec špatná.

Pokud patříte mezi absolutní začátečníky nebo středně pokročilé, pak *Checkmate II* může nabídnout vše, co byste mohli od šachů na PS1 čekat. Pro nezasvěcené představuje tato hra skvělý způsob, jak se hře naučit, a to hlavně díky úžasné nápovědě, která pokrývá doslova vše, od nejrůznějších tahů, které mohou jednotlivé figurky učinit, až po glosář šachových termínů.



Přívětivý: Dokonce si i pokecáte.

Ti zkušenější zase uvítají, že veškerá nastavení CPU lze upravit dle vlastní potřeby.

Hra je i celkem přívětivá. Namísto toho, abyste si jednoduše vybrali určité nastavení obtížnosti a poté stanuli před CPU protivníkem bez tváře, dostanete roztomilou komiksovou postavičku, která zastupuje určitou úroveň schopností (celkem jich tu je 12).

Nejlepší na hře je turnajový režim, kde si nejlépe prověříte, jak jste opravdu na tom. Ti první soupeři jsou celkem leví, ovšem postupem času je to těžší a těžší. Když si k tomu připočtete režim pro dva hráče, dostanete velice slušný simulátor, navíc za hodně dobrou cenu.

● **Nick Ellis**



Porážka: V téhle hře je všechno zdvořilé, žádné nadávání.

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

● GRAFIKA 5
Jednoduchá, leč efektivní a příjemná.

● HRATELNOST 7
Spousta možností.

● ŽIVOTNOST 7
Vydrží celé roky, pokud máte rádi šachy.

CELKOVĚ **6**/10
Hodnotná a uživatelsky přívětivá verze dva tisíce let staré hry.

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **MIDAS**
VÝROBCE: **DIGICUBE**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **ŽÁDNÉ**
POČET HRÁČŮ: **1**
ANGLIČTINA: **NEPOTŘEBNÁ**

ELEMENTAL PINBALL

Spousta pinballu, leč bez srandy

Pinballové simulátory jsou na PS1 obecně nevítané a nemilované, hlavně proto, že z velké části jde o hry průměrné. *Elemental Pinball* náš názor na tyto hry nezměnil, spíše se přiřadil k těm odporným titulům a zcela pohrdl jakoukoli zábavou.

Největší problém je v tom, že fyzika kuliček je celá špatně. Vůbec nemáte dojem, že vystřelujete těžkou ocelovou kuličku - spíše se zdá, že si hrajete s pingpongovým míčkem. Když je celá hra postavena na střílení ocelové kuličky po stole, pak by si člověk pomyslel, že maximální prioritou bude právě její fyzika - aby byla co nejrealističtější. Jenže omyl.

A pokud výrobce na hře skutečně pracoval, pak to fakt není vidět. Grafika je zcela nezajímavá, bez detailu a špatné rozhodnutí ukázat celý stůl najednou způsobuje, že tu vlastně ani detaily být nemohou. Únavná muzika vám po chvilce začne lézt na nervy, design stolu je taky pěkný průšvih. A to je největší problém s touhle hrou: je strašně nudná.

Jedinou spásou jsou elementy neboli živly - a odtud taky název hry. Můžete kuličku proměnit v oheň, vodu nebo blesk. To je docela dobrý nápad, ovšem nefunguje dostatečně dobře, aby hru zachránil před postupným úhynem ve vyprazdňujících se regálech.

● **Ryan King**





Trochu diska: Disco? To by byla větší zábava tančit na Bee Gees!



Napětí: Vypadá to strašně a hraje se to ještě hůř! Lepší je hrát pinball v hospodě.

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

● GRAFIKA 1
Ošklivá, strašná a prostě špatná.

● HRATELNOST 2
Nemá být pinball především legrace?

● ŽIVOTNOST 1
Mrtvá dříve, než otevřete krabici.

CELKOVĚ **2**/10
Dokonce i zatvrzelí milovníci pinballu touhle blbostí pohrdnou.

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **MIDAS**
VÝROBCE: **DIGICUBE**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **ŽÁDNÉ**
POČET HRÁČŮ: **2**
ANGLIČTINA: **NEPOTŘEBNÁ**

AMERICAN POOL

Další levný pokus o kulečník?

Poté, co jsme v minulém čísle přinesli recenzi titulu *Trickshot,* se na scéně objevil další levný kulečníkový titul, a tak nám bylo hned jasné, že určitě budete umírat touhou se dozvědět, jak si ve srovnání s ním povede verze od Midasu...



Konstelace: Tady vidíme Orion se souhvězdím Býka.



Reklama: Jo, kdyby tak tahle čára byla vidět vždycky.

Nuže, *American Pool.* Hra vám nabídne celkem pět různých druhů kulečníku, včetně osmi koulí, devíti koulí i 14-1. K dispozici vám je tréninkový režim, v němž můžete podrobně nastudovat jednotlivé falše a podobné věci. Celé je to hodně nekomplikované: postavíte se ke šťouchu, dáte trochu rotace nebo vedlejšího efektu a potom jednoduše šťouchnete. Taky co jiného byste chtěli s kulečníkem dělat? Mít k tomu tančící dívky a ruční granáty? Asi ne.

Takže všechno funguje celkem slušně, i grafika je velice příjemná. Dokonce můžete vložit své vlastní jméno a doprovodit jej malým obrázkem. Pravda, není to úplně podstatné, ale hru to posouvá na osobnější rovinu, navíc podobné maličkosti v takto levných hrách zhusta chybí.

Od *Trickshotu* se tahle hra liší hlavně tím, že tu je turnajový režim. Sečteno a podtrženo, chcete-li kulečníkovou hru, mohli byste pořídit i hůř.

Nick Ellis



VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

GRAFIKA 5
Spíš funkční než přitažlivá.

HRATELNOST 5
Je to kulečník, takže celkem omezená.

ŽIVOTNOST 5
Chvíli trvá, než začnete vítězit v turnajích.

CELKOVĚ
Pokud milujete kulečník, pak jsou to dobře utracené peníze.

5 / 10

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **MIDAS**
VÝROBCE: **MIRACLE DESIGNS**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **ŽÁDNÉ**
POČET HRÁČŮ: **1**
ANGLIČTINA: **NEPOTŘEBNÁ**

MIRACLE SPACE RACE

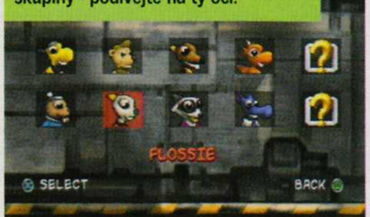
Prach ve zlato? To zrovna ne, ale zázrak to je taky.

Midas v nedávné době uvedl na trh několik průměrných laciných her, takže docela s úlevou vám můžeme oznámit, že *Miracle Space Race* je lepší než ten zbytek. V téhle hře lze nalézt prvky titulů *Wipeout, Crash Team Racing* a *Firebugs,* tj. je to prostě roztomilá komiksová závodní hra, která už sama o sobě za ty peníze stojí.

Tak do toho, Argyle: Máme na mysli toho modrého týpka.



Rodina: Jsou všichni z jedné genové skupiny - podívejte na ty oči.



Máme zde tři standardní herní režimy: arkádový, turnajový a time trial; a navíc širokou škálu podivných postav, v jejichž roli závodíte. Jsou to zvířata? Nebo snad genetické mutace? Kdo ví. Tak jako tak, jednotliví piloti řídí různá vozidla (nicméně jediným rozdílem ve výkonu je jejich barva) a futuristická auta, která se ovládají velmi dobře a poměrně nápadně se podobají Anakinovu pod raceru z *Hvězdných válek*.

Těch zhruba deset okruhů je celkem hezky navrženo a velmi dobře i vypadají. Na různých místech jsou rozsety bonusy pro zrychlení a je tu i pár chytře obtížných zatáček, ve kterých lze soupeře elegantně podjet. Kromě toho zde máte spoustu pick-upů, které vám v zápolení pomohou - jsou tu rakety, řízené střely a štíty. Jenže všechno tohle jsme už dávno viděli. Navíc tu citelně chybí režim pro dva hráče, který bychom u závodní hry čekali jako standard. A tahle jediná chyba táhne hru dolů. Škoda, nicméně levné hry budou vždy jen levné hry.

Nick Ellis



VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

GRAFIKA 5
Mohla by být i horší.

HRATELNOST 5
Hraje se dobře a je slušně náročná.

ŽIVOTNOST 4
Poměrně krátká. Chybí režim pro dva hráče.

CELKOVĚ
Jedna z lepších závodních her, které se v poslední době objevily.

5 / 10

FAKTA





DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **PHOENIX**
VÝROBCE: **THE CODE MONKEYS**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **3+**
POČET HRÁČŮ: **1**
ANGLIČTINA: **NENÁROČNÁ**

DINOSAURS & DALMATIONS 2

Pařáty vytažené pro další nářez

Když se u nás v redakci řekne dinosaurus, všichni si vybaví dokonale vyvinuté stroje na zabíjení s obrovskými nechutnými pařáty a zuby ostrými jak břitva. Okamžitě nám na mysli vytanou příšery z *Dino Crisis* nebo *Jurského parku*. Rozhodně nás nenapadlo, že by dinosaurus mohl sloužit jako ubohá záminka pro vydání hry, která není nic víc než digitální verzí nějaké průměrné obrázkové knížky pro děti. Ano, přesně takoví jsou bratříčci *Dinosaurs* a *Dalmations 2*.

Oba tituly vám předkládají jakési puzzle s primitivními barvami a krátkým komiksovým příběhem volně inspirovaným dobře známou pohádkou nebo disneyovsky ovlivněným příběhem. A to je všechno. Prostě neuvěřitelné. Kdybychom se chtěli dívat na komiks, pak bychom asi zůstali u televize, kdybychom zas chtěli barevné věcičky, koupili bychom si fixy a čtvrtku. Zcela jednoduše řečeno, tohle není v žádném případě hra a každý, kdo jen trochu rád hraje, se jí musí za všech okolností vyhnout. Ještě víc frustrující je skutečnost, že jsme to všechno už někde viděli. V několika posledních letech zavítalo do naší redakce spousta profláklých disneyovských postaviček (*Lion and the King, Moses: Prince of Egypt* a tak dále), přičemž každou z nich jsme ohodnotili spravedlivým skóre 1/10. A ani tento titul nás nepřiměl názor změnit - tohle je horší, než jsme si vůbec dokázali představit.

To bychom si raději na hlavu vylili olejovky a celý týden nejedli nic jiného než psí konzervy, než abychom měli hrát tuhle hrůzu.

● **Nick Ellis**





Hra pro dva: *Dalmations* je ještě míň interaktivní než film od Disneyho.



Úžasné: Tohle je fotka z jedné z těch napínavějších scén. Fakt!

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

● GRAFIKA 1
Bez komentáře.

● HRATELNOST 1
Žádná - tohle není hra.

● ŽIVOTNOST 1
Mrtvé od začátku.

CELKOVĚ
Blbost do školky. „Absolutně odporné" je eufemismus.

1 / 10

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **PHOENIX**
VÝROBCE: **NAPS TEAM**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **ŽÁDNÉ**
POČET HRÁČŮ: **1-2**
ANGLIČTINA: **NENÁROČNÁ**

FOOTBALL MADNESS

Zapomeňte na fotbal a vyhněte se šílenství

Tahle hra má k fotbalu vztah asi jako *Mortal Kombat* ke karate. Na první pohled všechno vypadá OK. Máte tu dva týmy po jedenácti lidech a vaším úkolem je dostat míč za každou cenu do soupeřovy sítě, ale tady veškerá podobnost s fotbalem končí. Není tu žádný rozhodčí, žádné rohové kopy, žádné vhazování - dokonce se nehraje ani na ofsajd!

Namísto předvádění fotbalových dovedností se akce soustředí na strkání, mlácení a sbírání power-upů. Právě power-upy - třeba takový, díky kterému se z vašich hráčů stanou obři - vám dodávají rychlost i sílu a vašim soupeřům tyto vlastnosti naopak odebírají.

To může znít na první dojem jako dobrý nápad a je to ostatně nápad dost podobný skvělému *Super Shot Soccer*. Jenže až při hře vám dojde, že fotbalová mechanika hry je zoufale pomalá a neradostná. A za chvíli si uvědomíte, že ani ty power-upy nemají v podstatě žádný velký vliv na hratelnost. A potom si všimnete, že hráči soupeře brání jeden druhého přinejmenším stejně často, jako brání vás. Vlastně tahle hra toho má s fotbalem společného jen málo: žádná pravidla, žádná legrace.

A to je asi hlavní problém *Football Madness*. Power-upy jsou sice dobrý nápad a mají značný potenciál fotbal nějak ozvláštnit, nicméně obvykle není špatné postarat se i o ten fotbal.

● **Gary Smith**





Aplaus!: Radující se hráči opouštějí zápas.



Podle zákona: Není tu rozhodčí, což znamená, že tu nejsou žádné rohy ani auty.

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

● GRAFIKA 3
Příliš hranaté, jako hranolky.

● HRATELNOST 4
Skvělý nápad, škoda toho fotbalu.

● ŽIVOTNOST 2
Dva režimy, které jsou ztrátou času.

CELKOVĚ
Šílenství = koupit si tuhle hru. Vyhýbejte se jí jako moru.

3 / 10

Oficiální Český PlayStation Magazín
TO NEJLEPŠÍ

Nejlepší joypad



DUAL SHOCK
CENA 1.290 Kč · OD SONY
PSM 9/10

Nejlepší displej



SONY MINI-SCREEN
CENA 4.390 Kč · OD SONY
PSM 10/10

Nejlepší zbraň



G-CON
CENA 1.490 Kč · OD NAMCO
PSM 9/10

Nejlepší volant



FANATEC SPEEDSTER 3
CENA 2500 Kč · OD BIG BEN
PSM 9/10



Nové Periferie

„Oooo... krásný a chutný hardware... oooo... mňam..."



FIT4FIGHTING SPORT ARENA

CENA 3000 Kč · **VÝROBCE** F4F · **VYDÁNÍ** V PRODEJI

„Zábava, hry, cvičení i posilování - všechno v jednom," láká obal. Máte zájem?

„Jo, jen mi nandej. Bolí to hrozně, ale mně se to líbí." Řekněme si to hned a na rovinu: podložka Fit4Fighting je přesně taková, jaká vypadá na fotkách. Tedy je to věc podobná taneční podložce, akorát že se používá s tanečními hrami. Uvnitř balíku najdete podložku samotnou, jež se zapojuje do slotu pro joypad a má na povrchu několik destiček odpovídajících D-padu a tlačítek START a SELECT. Rovněž najdete v balíku čtyři čidla, jež plní funkci čtyř hlavních kláves - tato čidla si připnete na zápěstí a kotníky u nohou. Když poté naznačíte úder nebo kop, provede tento chvat i vaše postavička na obrazovce. Jednoduše vložíte do konzole disk s *Tekkenem*, zapojíte tenhle zvláštní ovladač a zkopete své protivníky do bezvědomí. Tedy taková je aspoň teorie.



Zvláštní: Senzory si připevníte na zápěstí a kotníky, aby mohlo zařízení detekovat pohyby.

Jenže on je to ve skutečnosti dost pitomý nápad. Tak především podložka nefunguje ani zdaleka tak dobře jako joypad. Stačí si uvědomit, že každá jen trochu slušná bojová hra, která si váží svého jména, vysoce spoléhá na složitá komba. Jen si vezměte *Tekkena* s jeho komby o deseti krocích. S podložkou můžete na komba úplně zapomenout, a to hlavně proto, že celým podstatně déle provést náležité kroky celým tělem než jen stisknout odpovídající klávesy na ovladači.

Stejně obtížně se provádějí komba obsahující diagonální pohyby, neboť na podložce chybí klávesa, jež by odpovídala diagonále, takže jste poněkud bezbranní a bezmocní, pokud ji potřebujete.



V zásadě lze říct, že tohle periferní zařízení je celé od začátku špatný nápad. Jeho výrobce jednoduše obšlehl taneční podložky a pokusil se myšlenku aplikovat na žánr bojových her, jenže tato technologie není s bojovkami kompatibilní. Rozhodně si nic takového nekupujte - skutečně to za ty peníze nestojí. ●

JAK TO FUNGUJE

X-MEN: MUTANT ACADEMY

X-Men: Mutant Academy je rychlá, až zběsilá hra, takže používání téhle podložky je značně problematické. Pohybovat se bleskurychle po aréně a zároveň mrskat rukama ve vzduchu je poněkud náročné, ne-li nezvladatelné. Navíc nám to celé přišlo frustrující, zbytečné a veskrze trapné.

TEKKEN 3

Děláte si srandu? Vždyť komba v *Tekkenu* jsou tak složitá, že je naprosto nemožné zvládnout je za pomoci téhle destičky, aniž byste si přivodili vážné zranění. A k vítězství vám jistě nepomůže ani to, že ovladač strašlivě pomalu reaguje. To by snad bylo snazší hrát Twistera s kolečkovými bruslemi na rukou i na nohou.

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

CELKOVĚ
Věřte nám, že váš joypad je mnohem lepším nástrojem. A nestojí vás takové hle peníze.

2 / 10

Spravedlnost

SE ZUŘIVÝMI PSY

OBŽALOVANÝ



NÁPRAVNÉ ŘÍZENÍ PSM

JMÉNO *PlayStation 2*

OBVINĚNÍ: Krade nám hry.



Crash je jen jeden z mnoha: přeběhlík na PS2.

Naše mise: Každý měsíc trestat nejhorší hru za zločiny proti PlayStation. Nastal čas pro nekompromisní spravedlnost.

OBŽALOBA



- DO OČÍ BIJÍCÍ KRÁDEŽ LICENCÍ PRO PS1 - CRASH, SPYRO, TOCA ETC.
- NA E3 SE NEOBJEVILY ŽÁDNÉ NOVÉ HRY PRO PS1 - VŠECHNO UKRADLA PS2.
- JE TO VELKÁ, HROMOTLUCKÁ MAŠINA - VEDLE TÉ NAŠÍ MALÉ, ROZTOMILÉ.
- HLUČNĚJŠÍ NEŽ T-REX, KTERÉHO BOLÍ ZUBY.
- ZA NĚKOLIK LET BUDEME MÍT PS3.

OBHAJOBA



- NO DOBŘE, MUSÍME SE SKŘÍPĚNÍM ZUBŮ PŘIZNAT, ŽE TAHLE KONZOLE JE DOCELA DOBRÁ...
- ...JAKO ZARÁŽKA KE DVEŘÍM!
- SONY NÁM POSKYTLA SEDM LET ÚCHVATNÝCH HERNÍCH ZÁŽITKŮ...
- ...TAK PROČ TEĎ KONČIT?!
- GRAND THEFT AUTO: VICE CITY - KMOTR VŠECH HER!

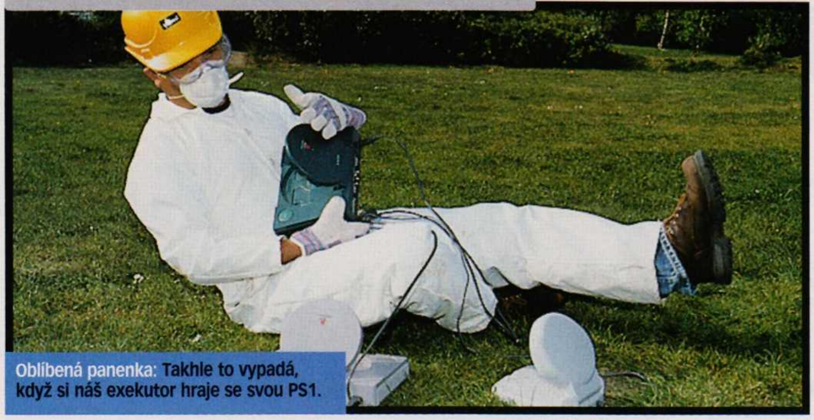
VERDIKT



„Sony, milujeme tě za to, že jsi do našich žil vlila mízu jménem PS1. A dokonce musíme pochválit i PS2 - mašina to je určitě dobrá. To však neznamená, že můžete jednoduše zapomenout na nás, hráče PS1! Důrazně požadujeme nové hry a dokud tu nebudou, budeš pociťovat sílu mého hněvu. Říkám pouze toto: vypusťte psy!

Vinen!

JEDNOTKA SPRAVEDLNOSTI



Oblíbená panenka: Takhle to vypadá, když si náš exekutor hraje se svou PS1.



DNEŠNÍM NÁSTROJEM PRO VÝKON SPRAVEDL-NOSTI JSOU:

ZUŘIVÍ PSI

Jak nám navrhl Petr Bučil **z Berouna. Za své služby prokázané oddělení spravedlnosti dostane jedno malé překvapení z útrob naší redakční skříně.**

PlayStation 2, připrav se na poslední soud





Vemte na vědomí, že PS2, kterou jsme tady zničili, byla rozbitá už předtím. Lukáš ji totiž opakovaně v redakci pouštěl na zem.

Upozornění na straně: Mějte prosím na paměti, že tresty v této rubrice jsou vykonávány profesionály, kteří pracují za přísně regulovaných podmínek. Doma toto laskavě nezkoušejte. Spravedlnost a nápravu vám doporučujeme hledat prostřednictvím soudů PSM.

HERNÍ KRIMINALITA - SPOLEČNĚ JI VYMÝTÍME!

VOLTE! Vyberte z následujícího seznamu zbraň pro příští měsíc. Pokud budete právě vy vytaženi z čepice našeho kata, získáte cenu a uvidíte vámi zvolenou zbraň v akci!

Vaše návrhy:

- ☐ ~~**S zuřivými psy – Petr Bučil**~~
- ☐ **Hyperaktivní dítě – Tomáš Pešek**
- ☐ **Pračka – Lukáš Zubík**

Jméno ....

Adresa ....

....

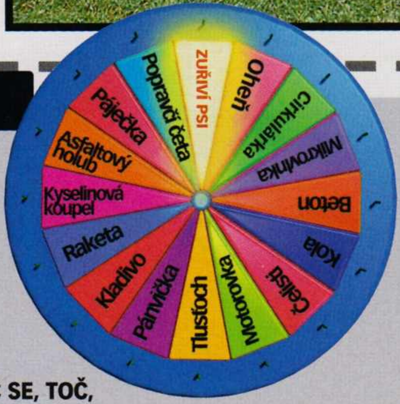
....

....

....

....

VAŠE NENÁVIDĚNÁ HRA ....



TOČ SE, TOČ,

KOLO SPRAVEDLNOSTI,

A MY ZATOČÍME S PROVINILCEM

TENTO FORMULÁŘ ZAŠLETE NA:
Spravedlnost!, Omega Group, P.O.BOX 104, 170 04 Praha 7

NEHORÁZNOST

KDY NIKDY KDO NIKDO KDE E3, LOS ANGELES

ŠOKUJÍCÍ! Na letošní E3 NEBYLY oznámeny žádné nové hry pro PS1!

Vše nasvědčuje tomu, že nejvýznamnější firmy na poli videoher jednoduše opustily PS1. Protože nakolik je nám známo, na veletrhu E3, který se každoročně koná v Los Angeles, nebyly ohlášeny žádné nové hry pro PlayStation 1. A to je zpráva, která nás skutečně totálně šokuje.

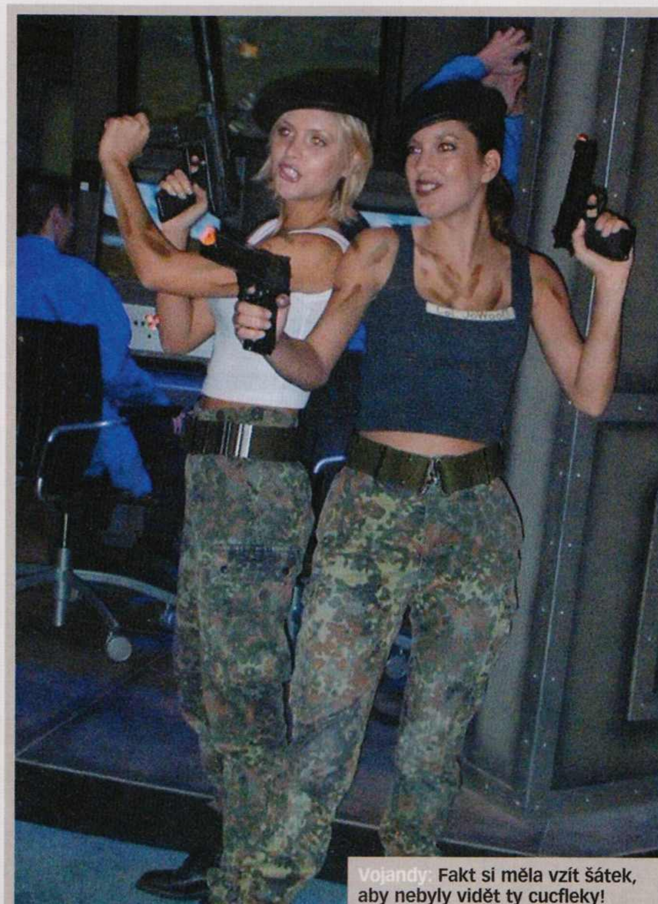
E3 - Electronic Entertainment Expo - je největším každoročně konaným veletrhem na světě a tradičně místem, kde herní vydavatelé typu EA představují nové projekty pro řadu herních platforem, samozřejmě včetně PS1. Jenže pro rok 2003 nic. Navzdory tomu, že naše stárnoucí konzole má stále spoustu příznivců, u velkých koncernů musela ustoupit takzvaným konzolím „nové generace".

Tohle sice neznamená, že se už nikdy nedočkáme nové hry pro PS1 (ostatně Take 2 právě oznámila celou řadu nových titulů - viz vedle), přesto nás tato zpráva pěkně rozzuřila. A jsme si jisti, že to pořádně namíchlo i vás. Nuže, co můžeme dělat? Jedinou odpovědí může být přímá akce - váš hlas se počítá, tak se snažte, ať je co nejvíc slyšet. Vidíte ten formulář v levém rohu této stránky? Vyplňte jej, vystřihněte a pošlete na obvyklou adresu. My všechny došlé formuláře předáme odpovědným a mocným lidem u Sony.

Když je člověk naštvaný, podaří se mu leccos, na co by si jindy netroufl. Takže do toho!

Je sice pravda, že se v letošním roce objeví na trhu spousta levných verzí, ovšem my bychom skutečně rádi viděli nějaké velké nové hry. Kde jsou? Schovávají se pod kameny jako ještěrky? Anebo se zasekly někde v hospodě? Prostě nevíme. Tady vám přinášíme seznam několika her, které se měly letos objevit na trhu, ovšem stále se tak nestalo. Toužíte po nich? Pak vystřihněte formulář, vyplňte ho, dejte do obálky a pošlete na adresu svého milovaného časopisu. Uvidíme, co se s tím dá dělat.

KDE JSTE...
Harry Potter and the Prisoner Of Azkaban (EA)
FIFA 2004 (EA)
WRC Extreme 2 (Sony)
Firebugs 2 (Sony)
Formula One Arcade 2 (Sony)
Tony Hawk's Pro Skater 5 (Activision)
Delta Force: Jungle Warfare (Novalogic)
Army Men: Plechové zadky (ne, to si děláme srandu)


Vojandy: **Fakt si měla vzít šátek, aby nebyly vidět ty cucfleky!**


Dokonalý obrázek: **Thymolinový úsměv a blond vlasy - to může být jedině LA.**



E3: **Největší herní událost na planetě.**

HEJ SONY!

POSLOUCHEJTE, PROTOŽE MY ŠÍLÍME!

Milá Sony,
Jsem nadšený PS1 hráč a rád bych věděl, kam se poděly všechny nové PS1 hry. Co budu tento rok hrát o Vánocích, he?

KOUKEJTE TO VYŘEŠIT!
Jméno: ....
Věk: ....
Adresa: ....
....
....

Pošlete tento ústřižek na adresu:
Omega Publishing Group, PSM, Bubenské nábřeží 306, Praha 7, 170 04.

BRATZ THE SPIRIT

KDY ČERVENEC KDO UBI SOFT KDE WWW.UBI.COM/UK/GAMES/BRATZPSX

PRO HOLKY! Dívky vášnivě zblázněné do módy vyrazily na taneční party na PS1

Prosíme, omluvte nevědomost zaostalých plešatících týpků, ovšem my jsme skutečně o záležitosti jménem Bratz neslyšeli, dokud se na seznamu chystaných her neobjevila jejich hra ve stylu *Dancing Stage*.

Nicméně vše nasvědčuje tomu, že komiksový seriál i postavičky se těší u publika značné popularitě, a tak Ubi Soft chytře skočil po licenci na vydání videohry pro PlayStation. A jelikož dívky, které vystupují v komiksu, jedou těžce v módě a všech dalších věcech, jež mají nějakou spojitost s hudbou, není vůbec překvapivé, že hra samotná je taková poměrně jednoduchá variace na obrovsky populární *Dancing Stage* od Konami.

Můžete hrát jako Cloe, Yasmin, Sasha, Jade nebo Meygan, pořádně mrskat zadkem a dělat dojem na porotce jisté „významné" taneční školy.



Bratz: Když máte nohy stejně velké jako hlavu, dostává tanec zcela jiný rozměr.

INFO KANONÁDA

TAKY NOVINKA?
Vše nasvědčuje tomu, že vydavatelé BMG a Wanadoo se chystají vydat na sklonku tohoto roku nějaké hry pro PS1. Obě oslovené strany odmítly tuto informaci komentovat, asi hlavně proto, že čekají s oficiálním ohlášením až na E3, nicméně jsme si jisti, že do konce roku se na trhu objeví přinejmenším tři úplně nové hry. Více informací přineseme v dalším čísle.

FILMOVÉ ŠÍLENSTVÍ
Hollywoodská posedlost videohrami vrcholí, jak na stříbrné plátno proniká více a více her. Vedle druhého filmu *Tomb Raider* s názvem *The Cradle of Life*, který by se měl objevit ještě v průběhu tohoto roku, se chystá nový film *Resi*, dále filmová verze *Drivera* plus *Crazy Taxi*, *Metroid Prime* a taky *Pacman*. Na všechny tyhle věcičky se už brzy podíváme ve speciálním tématu.

NOVINKY OD TAKE 2

KDY LÉTO 2003 KDO GOTHAM GAMES KDE WWW.GOTHAMGAMES.COM

NOVINKY Na PlayStation míří čerstvé tituly od Gotham Games

Naštěstí stále ještě existují vydavatelé, kteří se nebojí vydávat nové hry pro PS1. A s radostí vás proto můžeme informovat, že po vydání *Big Strike Bowling* (PSM64, 7/10) chystá Gotham Games, což je pobočka Take 2 Interactive, vydat letos v Evropě novinku jménem *Motocross Mania 2*.



Motocross Mania: První díl byl úžasně hratelný a nabídl spoustu bahna.

To sice není žádná pecka, vždyť původní *Motocross Mania* byla spíš zábavná maličkost, jež si od nás vysloužila hodnocení 7/10, když jsme ji v PSM41 recenzovali. Dokonce jsme ještě ani neviděli hratelný kód druhého dílu, nicméně vsadili bychom boty, že ve hře budou tři separátní typy motocyklových závodů - Motocross, Supercross a Freestyle, a že hra bude stát pouhých 500 korun.

Jak jsme se zmínili v minulém čísle, Gotham rovněž v červnu uvedou na trh *Patriotic Pinball*. Ze hry jsme viděli spoustu fotek a musíme říct, že stoly vypadají velice slušně, byť by těch amerických ikon mohlo být podstatně méně. Pozadí jsou statická, což vysvětluje nápadnou podobu s podobnými hrami pro PC. Co se týče hratelnosti, čeká vás celé spektrum „misí", které musíte splnit, plus obvyklé pinballové šílenosti.

O charakteru těchto šíleností se společnost stále ještě nezmínila, nicméně podařilo se nám zjistit, že v průběhu roku uvede Gotham na scénu ještě několik dalších titulů.



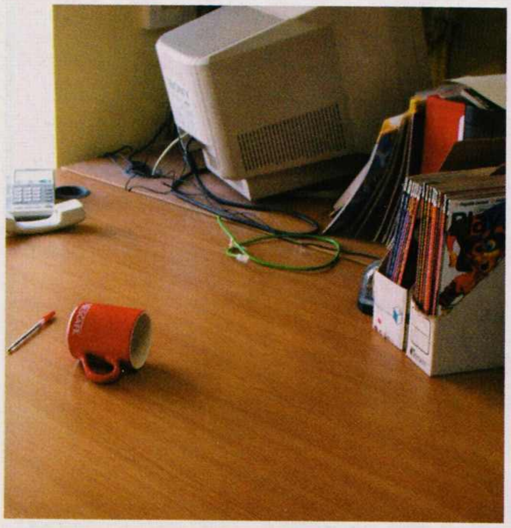
Patriotic Pinball: Tohle byste v baru nenašli.

V příštím čísle přineseme recenze jak *Motocross Mania 2*, tak *Patriotic Pinball*, plus detaily o dalších nových hrách.

HLEDÁ SE

KDY ČERVEN 2003 KDO JIRKA PAVLOVSKÝ KDE TO PRÁVĚ NEVÍME!

ŠOK! Záhada kolem zmizení Jirky Pavlovského!



Epická honba za uprchlíkem proběhla tento měsíc v redakci PSM poté, co náš dlouhodobý spolupracovník Jirka Pavlovský zmizel z naší redakce.

Poté, co jsme jednoho slunečného červnového dne vstoupili do redakce, byli jsme šokováni. Našli jsme totiž Jirkův stůl naprosto prázdný. Zbyl jen vyvěšený telefon, pohozený hrníček na kafe a halda starých čísel. Jeho počítač, židle a sbírka figurek Lilo & Stitch a Příšerek s.r.o zmizely.

„Jsme skutečně vážně znepokojeni," prohlásil šéfredaktor Honza Modrák a neudržel slzy. „Tohle není jednání, na které jsme u Jirky zvyklí, obvykle se choval spolehlivě. Jsme z toho dost sklíčení a nevíme co dělat."

Objevily se spekulace, podle kterých Jirku unesli hráči Nintenda. Dosud jsme ovšem nedostali žádost o výkupné. Jiní tvrdí, že je důvodem Jirkova neštastná láska, která ho donutila k zoufalému zmizení. Nic z toho nemůžeme vyloučit ani potvrdit.

Jirka Pavlovský patřil mezi naše nejoblíbenější autory recenzí a měl celou řadu velkých fanoušků. Ty bychom teď rádi požádali o spolupráci. Máte-li jakékoliv informace, které by mohly pomoci k jeho nalezení, kontaktujte prosím redakci PSM na obvyklé adrese.



Ještě se směje: Šťastný Jiří v redakčním kolektivu. Jirko, ať jsi kde jsi, přejeme ti jen to nejlepší. Jen doufáme, že jsi živý a zdravý!

PlayStation Magazín TOP 10 NEJPRODÁVANĚJŠÍCH HER

Žebříček deseti nejprodávanějších her sestaven ve spolupráci s firmou Presto CS.



1 HARRY POTTER AND THE CHAMBER OF SECRET
PSM VERDIKT: KUPTE
SONY
MINULÝ MĚSÍC: 1 — PSM58 8/10



2 FINAL FANTASY ORIGINS
PSM VERDIKT: KUPTE
SONY
MINULÝ MĚSÍC: 2 — PSM63 8/10



3 FIFA 2003
PSM VERDIKT: KUPTE
ELECTRONIC ARTS
MINULÝ MĚSÍC: 3 — PSM58 5/10



4 TREASURE PLANET
PSM VERDIKT: KUPTE
SONY
MINULÝ MĚSÍC: 4 — PSM60 7/10



5 MEDAL OF HONOR
PSM VERDIKT: KUPTE
ELECTORNIC ARTS
MINULÝ MĚSÍC: 5 — PSM22 9/10



6 TONY HAWK'S PRO SKATER 4
PSM VERDIKT: KUPTE
ACTIVISION
MINULÝ MĚSÍC: 6 — PSM59 9/10



7 CRASH BANDICOOT 3: WARPED
PSM VERDIKT: NECHTE
SONY
MINULÝ MĚSÍC: 7 — PSM9 9/10



8 JINX
PSM VERDIKT: KUPTE
SONY
MINULÝ MĚSÍC: 8 — PSM61 8/10



9 GRAN TURISMO 2
PSM VERDIKT: NECHTE
SONY
MINULÝ MĚSÍC: 9 — PSM33 10/10



10 SYPHON FILTER 3
PSM VERDIKT: KUPTE
SONY
MINULÝ MĚSÍC: 10 — PSM45 9/10

A → Z

Vítejte v našem obsáhlém seznamu: ohodnotili jsme zde každou hru pro PlayStation, která kdy spatřila světlo dne.

V uplynulých letech jsme se ponořili do srdce všech her, které se na formátu PS1 objevily. Dělali jsme to proto, abychom vás, naše ctěné čtenáře, mohli informovat, o čem hra vlastně je a zda stojí za to, abyste se kvůli ní rozloučili se svými těžce vydělanými penězi. Vůbec se nebudeme chvástat, když prohlásíme, že toho o hrách víme fakt spoustu a na následujících 15 stránkách najdete verdikty vynesené nad všemi hrami, jež se nám dostaly do rukou. Hry jsou řazeny od A do Z.

Tenhle průvodce si vás rychle získal a mnozí z vás nám psali, jak užitečná je to věc. Dokonce jsme zaslechli i o případech, kdy lidé využívali našeho systému skóre k hodnocení svých vlastních sbírek. Zkuste to taky - a uvidíte, jestli zvládnete náš test! Celá rubrika A-Z je postavena na myšlence, že na prvních dvou stránkách máte vždy deset nejlepších her v jednotlivých kategoriích, zbytek rubriky je pak vyhrazen verdiktům. Doufáme, že se vám to takhle líbí a že daného prostoru využijete k tomu, že nám budete zasílat vlastní seznamy nejlepších her, obrázky a další zábavné věci. A taky nám upřímně sdělujte, jakých chyb jsme se v adresáři dopustili. Víte přece, že nedokonalost je známkou inteligence!

CO TO VŠECHNO ZNAMENÁ

Jak chápat hodnocení a vozíky

Vydavatel: To je společnost, jež hru původně vyrobila a vydala. Detaily se dozvíte v rámečku „Koho volat" - tedy pokud společnost dosud existuje.
PSM??: Náš původní verdikt ke hře a vydání PSM, ve kterém najdete plné znění recenze.

Nákupní vozíky?: Co mají představovat?
🛒 - Budete potřebovat hodně štěstí, abyste na to narazili.
🛒🛒 - Pouze na aukcích a ve výprodejích.
🛒🛒🛒 - Spousta exemplářů na internetu nebo na aukcích.
🛒🛒🛒🛒 - Běžně dostupné v obchodech, na internetu nebo přímo u vydavatele.
🛒🛒🛒🛒🛒 - Je všude!
?/10: Toto je nové skóre, které vychází z aktuálních dojmů - jak se vám hra hraje teď. Dokonce může být lepší i než to původní. A pamatujte. My máme pravdu. Vždycky máme pravdu.

HRY NA PUSTÝ OSTROV

Po nesčetných protestech z našeho uměleckého koutku nabízíme Top 10 našeho grafika.



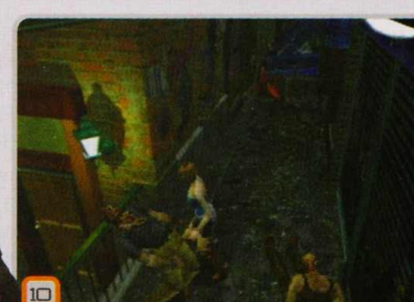
1



3



7


10

1) **Final Fantasy VIII**
Vždycky jsem se chtěl podívat na daleká místa.
2) **Pro Evolution Soccer**
Není třeba nic dodávat; tahle hra je prostě pecka.
3) **Gran Turismo**
Vždycky, když řídím ta auta, mám dojem, že jsem hrozný pracháč.
4) **Micro Maniacs**
Malá autíčka: člověk se pak rázem cítí důležitější.
5) **Hugo**
Kdybych byl na nádherném opuštěném ostrově, který by připomínal ráj, pak bych si hrál tuto hru, aby mi připomínala, co to je zlo.
6) **Bust-A-Move 3**
Já se v životě snad nenaučím tančit. A nerad o tom mluvím. *BAM3* mi dává ten správný rytmus.
7) **WWE SmackDown! 2**
Z téhle hry mi doslova běhá mráz po zádech.
8) **Resident Evil 3**
Nebojím se ničeho, jen téhle hry.
9) **Metal Gear Solid**
Schovat se v krabici - úžasný nápad.
10) **Fluid**
Lidi mi často říkají, abych spal s rybami.



NÁŠ TIP NA TENTO MĚSÍC

Tenhle měsíc jsme prolezli stará čísla, ve kterých jsme hledali bizarní herní nápady. Tady je náš TOP TEN



1) **Vib Ribbon (PSM30)**
Tak tohle rozhodně není myšlenka, již byste čekali od videohry pro 21. století - ale sranda je to úžasná.

2) **Pajama Sam: You Are What You Eat From Your Head To Your Feet (PSM49)**
Už samotný název je zárukou, že se tahle hra ocitne v bizarním top ten.



3) **Bishi Bashi Special (PSM26)**
Brnkání na kytaru a házení dortů jsou v téhle hře na denním pořádku.

4) **Big Bass Fishing (PSM53)**
Rybaření. A ženské. Na PlayStation. Ha!

5) **International Track & Field (NERECENZOVÁNO)**
Při hraní téhle hry skutečně spálíte některé ty kalorie - bizarní systém ovládání.



6) **Pet In TV (PSM8)**
Hrajete nevlastního rodiče robota.

7) **Worms Armageddon (PSM22)**
Války mezi červy. Divné.

8) **Libero Grande (PSM9)**
Fotbalová hra, ve které hrajete POŘÁD jako jeden hráč týmu.

9) **Kurushi (NERECENZOVÁNO)**
Tvůrce musela inspirovat noční můra.

10) **Crash Bash (PSM33)**
Pérovací panák na plošině.



VY VÍTE NEJLÉPE



Lidé nám neustále píší s tím, jací že to jsme blbci, když jsme tu a tu hru nezahrnuli do našeho přehledu. Tomáš Martin z Hrochova Týnce píše, že zde chybí pokračování *Myst* jménem *Riven*. No, prošli jsme naši knihovnu a zjistili, že PSM tuhle hru nikdy nerecenzoval. Nezlobte se proto na nás, my v roce 1998 ještě v časopise nedělali!

Gustav Holzman nás upozornil, že *NBA Live 2000* a *Trickshot* rovněž v seznamu chybí. I zde to vypadá, že náš časopis *NBA Live* skutečně nerecenzoval. *Trickshot* v přehledu teď už najdete. Jen tak dál! Posílejte své ostříží nálezy, ať můžeme dál hledat výmluvy.

HRA MĚSÍCE
WWE SMACKDOWN! 2

Rocka jsme dali na obálku z dobrého důvodu - to on totiž symbolizuje nejlepší wrestlingovou hru všech dob.

Dějiny PlayStation znají spoustu wrestlingových her, které skončily v kanálu. *WWF SmackDown!* (první hra) mezi nimi zazářila jako klenot. Jakmile se objevila na trhu, nebylo možné ji přehlédnout. A když se o rok později objevila na scéně *WWE SmackDown! 2*, konstatovali jsme, že tenhle titul pozvedl wrestlingové hry mezi „velké hry pro PlayStation". A za tím si stojíme.

Pane Bože! Mrkněte, co jsme o tom psali v čísle 33.

Když jsme se tehdy dozvěděli, že výrobce aktualizoval režim, ve kterém si můžete vytvořit vlastního zápasníka, doslova jsme skákali radostí. Hned jsme toho využili a vytvořili nejmonstróznější bestii od dob dr. Frankensteina. A pak jsme našeho zápasníka navlékli do jasně barevných elasťáků. Neporazitelný. Tedy kromě ringu. Od všech soupeřů v turnaji jsme dostali pořádnou nakládačku.





DOLŮ NA ZEM

Herní hrdina, se kterým bychom nejraději zápasili

Hana a Rain, Fear Effect
Přísně vzato, tady jsme vybrali dvě postavy, ne jednu. Ale jsou neoddělitelné. Inspirovalo nás to jejich muchlování ve výtahu. Oni sice tvrdí, že tak chtěli odvrátit pozornost bezpečnostní kamery, ale my jim nevěříme.

A s kým bychom se nervali

Duke Nukem
Máme hned dva důvody, proč se nervat s tímhle týpkem: 1) Je moc drsný a 2) nehrál by podle pravidel.





DESET NEJŽÁDANĚJŠÍCH

Cheatový Taťka dostává každý měsíc spoustu žádostí o cheaty a podobné věci. Toto je deset nejžádanějších titulů.



1) **Grand Theft Auto**
Taťka vám k téhle hře něco obstará - má pro ni totiž slabost. Kódy najdete na straně 46.

2) **Syphon Filter**
Proč chcete zkazit kouzlo takhle kvalitní hry?

3) **Spyro: Year of the Dragon**
Třetí díl dráčkových dobrodružství je pěkně drsný, ale taťka se obměkčit nechá. Nalistujte stranu 48.



4) **Metal Gear Solid**
Vždyť už všechny cheaty máte!

5) **WWE SmackDown! 2**
Neee! Už žádný wrestling!

6) **Silent Hill**
Bojíte se do toho jít sami? Nic jiného vám nezbude, cheaty nemáme.



7) **Driver**
A vy si myslíte, že vám někdo pomůže?

8) **Mortal Kombat 2**
Nemáme *Mortal Kombat 2*, ale zato vám na straně 47 můžeme nabídnout *Kombat 3*.

9) **Gran Turismo**
O tom jsme psali v PSM61.

10) **Medal of Honor: Underground**
Taťka dělá, co může, aby nějaké cheaty sehnal.





PlayStation®2

JE TU MEZI NÁMI...

FFX-2



Ve frontě: Lidé se houfují a čekají, až se otevře butik.

Ⓐ **KDY** ZÁŘÍ Ⓞ **KDO** SQUARE Ⓧ **KDE** WWW.SQUARESOFT.COM

PREVIEW Nejnovější fantasy od Square obnáší několik hodně překvapivých změn...

Že by styl a smysl pro módu konečně dorazily i do *Final Fantasy?* Inu, je tomu tak. Snímky hlavních postav z *FFX-2*, tedy Yuny, Rikku a Pain, jste jistě už viděli, zde vám však můžeme nabídnout pohled na trojici v několika alternativních kostýmech. Ale postavy mohou měnit víc než jen oděv - mohou si například vyměňovat role nebo klíčové schopnosti. Dejme tomu, že na začátku hry je Yuna střelec, zatímco Rikku plní roli zloděje. Nicméně v průběhu hry získáte přístup i ke spoustě jiných rolí, včetně zpěvačky - i když marně přemýšlíme, jak vám taková role může pomoci v bitvách.



Žádný div: Nová vizuální podoba hry je rozhodně atraktivní.

Jakmile máte role k dispozici, můžete se prostřednictvím Result Plate v průběhu bitvy převlékat. Vložíte náležité kombo a vaše postavička okamžitě získá nový titul, schopnosti i uniformu - funguje to prostě jako u McDonalda. Toto je také jednou z nejžhavějších novinek hry, jež by měla okořenit zážitek ze soubojů těm, kterým je proti srsti bojový systém. Taky ji nepochybně uvítají pařani, kteří nesnesou, aby je někdo viděl v jedněch hadrech dvakrát.

Kolik oblečků a schopností budete mít k dispozici? Z toho, co se nám podařilo rozluštit z japonského kódu, budete moci hrát mimo jiné jako Dark Gunner a Samuraj, přičemž každá z těchto rolí poskytne vaší postavě i specializované schopnosti. Ačkoli většina změn je dostupná všem třem postavám, existují zde změny, které jsou specifické pro konkrétní postavy. No, musíme říct, že v současné době nám to všechno přijde tak trochu jako laciný efekt, na druhou stranu možná to zacelí hlubokou propast, jež vznikla poté, co přestalo být možné přivolávat si na pomoc do bitev Aeony. Ⓞ



Hezké: Square se po grafické stránce fakt předvedli.

NA POSLEDNÍ CHVÍLI

ONIMUSHA 3

Ⓐ **KDY** PODZIM Ⓞ **KDO** CAPCOM Ⓧ **KDE** VIDEOSEKVENCI LZE STÁHNOUT NA UK.PLAYSTATION.COM

NOVINKA Evropské město lásky proměněno v jedna velká jatka!

Račte se seznámit, na scénu přichází Jacque Bran, nová postava hry *Onimusha 3*. Namluvil jej francouzský herec Jean Reno, jemuž je Bran i podobný.

Hra se odehrává v současné Francii a v Japonsku 16. století. Bran je voják speciálně vyškolený k tomu, aby zlikvidoval démony Genma, kteří pronikli do Paříže. Samanosuke, hrdina první hry, má podobné problémy v domácím feudálním Japonsku. Oba hrdinové si navíc vyměňují místa prostřednictvím zvláštního mechanismu umožňujícího cestování v čase; vy obě postavy ovládáte v různých okamžicích hry.

Úplně poprvé v historii této řady budou všechna pozadí plně ve 3D. A největší tahák? Můžete si vychutnat pohled na to, jak Bran a Samanosuke bojují bok po boku, zatímco čtyřnozí démoni masakrují Francouze v baretech. Video ukázku si můžete stáhnout z uk.playstation.com.



Dočasné propojení: Bojovníci proti démonům si vyměňují místa v čase.

Co nás čeká

PRÁVĚ VYCHÁZÍ
- **DARK CHRONICLE** SCEE
- **D&D HEROES** Infogrames
- **THE HULK** Universal
- **TOMB RAIDER: THE ANGEL OF DARKNESS** Eidos
- **RISE TO HONOR** SCEE

ETA ČERVENEC
- **BACKYARD WRESTLING** Eidos
- **BEYOND GOOD AND EVIL** Ubi Soft
- **CROUCHING TIGER** Ubi Soft
- **FREEDOM: SOLDIERS OF LIBERTY** EA
- **SPHINX** THQ

MEDAL OF HONOR: RISING SUN

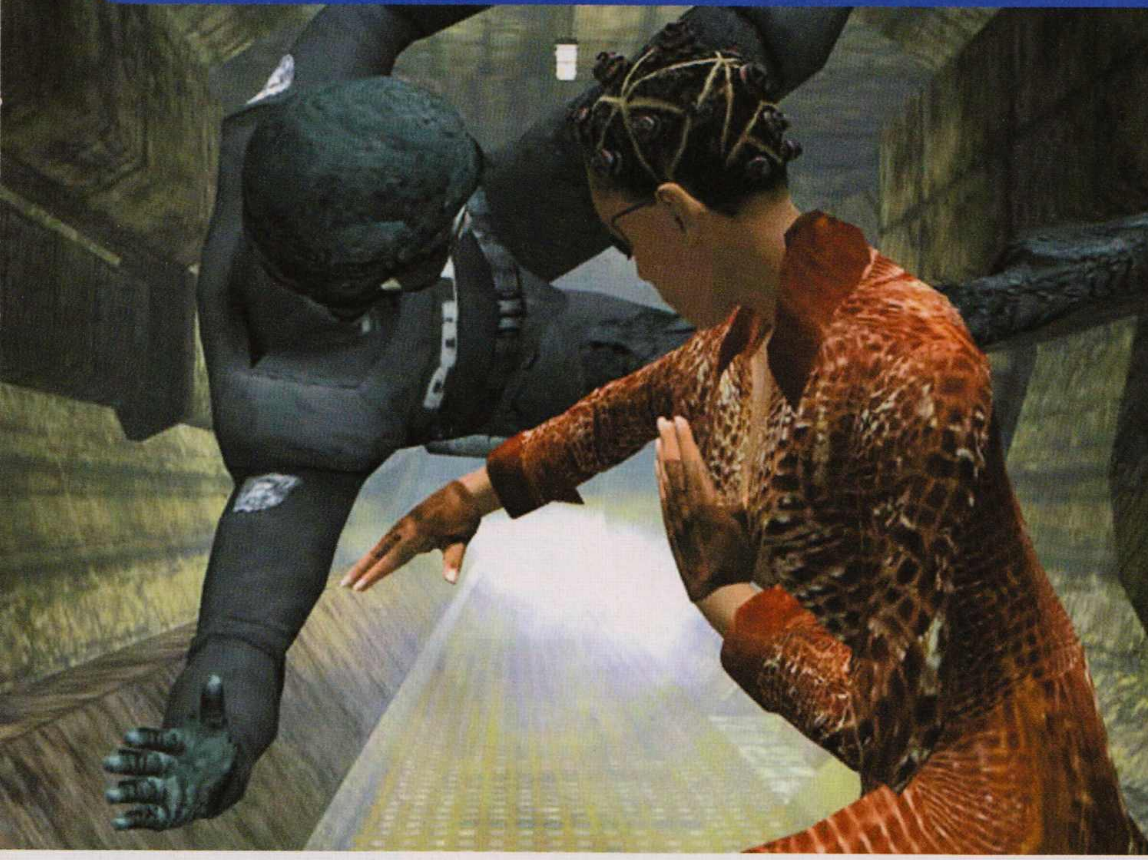
Ⓐ **KDY** KONEC ROKU 2003 Ⓞ **KDO** EA Ⓧ **KDE** WWW.EA.COM

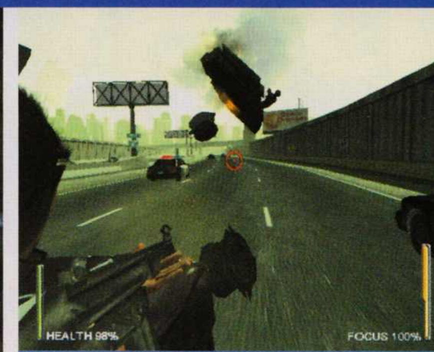
NOVINKA Pokračování *Frontline* se chystá vzít útokem Tichomoří

Hlavním hrdinou *Rising Sun,* dlouho očekávaného pokračování *MOH: Frontline,* bude námořní kaprál Joseph Griffin, jemuž se podařilo přežít útok na Pearl Harbor.

V úvodních partiích hry budeme svědky toho, jak jde Joe do akce se svým bratrem Donnym, ovšem jejich cesty se záhy rozdělí, když je Donny zatčen a poslán do japonského zajateckého tábora. Druhá část vypráví události z Donnyho perspektivy.

Vývojový tým se chce co nejvíce zaměřit na historickou přesnost, a právě proto bude Joe vybaven poměrně nevýkonnými zbraněmi. Druhou zajímavou novinkou je nicméně rozhodnutí obohatit hru kooperativním režimem pro dva hráče. Ⓞ





Honička: Perfektně navazuje na film - vaším úkolem je tu zachránit Morphea. Stihnete to?



ENTER THE MATRIX

Mysleli jste si, že Matrix by mohl minout konzoli PS2?

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **ATARI**
VÝROBCE: **SHINY**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **ŽÁDNÉ**
POČET HRÁČŮ: **1**
ANGLIČTINA: **POTŘEBNÁ**

LÍBÍ SE VÁM? ZKUSTE TŘEBA...

PS1 BLADE
PSM34 6/10
Nadprůměrná hra podle skvělého filmu. Podobné ražení...

PS2 METAL GEAR SOLID 2
PSM49 10/10
Revoluční filmový příběh, skvělá hratelnost. Další nutná koupě!

Matrix je všude. Proto asi těžko někoho překvapí, že je i na PS2. Hra *Enter The Matrix* má proti svým konkurentům na poli PS2 jednu obrovskou výhodu - licenci na ten snad nejstylovější svět, jaký jsme kdy ve filmu viděli. Přesto není čistou kopií některého dílu, ale pouze využívá postav a kulis, které si pro nás vymysleli bratři Wachowští. Žánrově spadá do kategorie akčních her z pohledu třetí osoby.



Pokud jste fanoušci *Matrixu* nebo i pokud jste o něm byť jen slyšeli, zřejmě vás bolestivě zasáhne fakt, že nemůžete hrát za Nia, za Trinity ani za Morphea. K dispozici jsou pro vás pouze dvě postavy - Ghost a Niobe. Každý z nich má vlastní a dost odlišné dobrodružství, což zaručuje, že možnost opakovaného hraní je téměř jistá. Procházíte sice těmi samými úrovněmi, ale cesta je pokaždé trochu jiná. Cílem vašeho snažení není pochopitelně nic jiného než záchrana Zionu. Což zase znamená, že budete mít co do činění se zbraněmi. Spoustou zbraní. A to není zdaleka všechno - dojde i na kung-fu, běhání po zdech a nejrůznější gymnastické parádičky, vyplývající z populárního efektu bullet time.

Dvanáct úrovní, které si pro nás autoři připravili, je pojato vcelku velkolepě a na designérech se zřejmě nešetřilo. Připravte se na to, že levely jsou opravdu rozsáhlé a jediná smůla spočívá v tom, že nebudete mít moc času se jimi pokochat (a že by bylo čím). Budete mít totiž dost práce sami se sebou, tedy přesněji řečeno s tím, abyste se porvali se všemi těmi nepřátelskými zmetky, kteří se na vás pohrnou ze všech světových stran.

Můžete si být ovšem jisti, že v každém okamžiku máte dostatečné vybavení na to, abyste se ubránili jakékoliv přesile. Ono zmiňované kung-fu umění, skládající se převážně z kopů a pěstních výpadů, je totiž představováno neuvěřitelným množstvím pohybů - a když říkáme neuvěřitelným, tak to tak opravdu myslíme - jde o stovky nejrůznějších kombinací.

Přes všechnu chválu ale není *Enter The Matrix* dokonalý. Čekal-li někdo od herní podoby Matrixu podobně tajemná zákoutí a další a další otevírající se dveře, skrze něž můžeme jen nakouknout, ale zbytek si musíme domyslet sami, bude zklamán. Hra je prostě jen hra a autoři na jakékoliv podobné ambice zcela rezignovali.

■ **Jan Modrák**

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

● GRAFIKA 9
Jak jinak než současná špička.

● HRATELNOST 7
Není špatná, ale od Matrixu jsme čekali víc.

● ŽIVOTNOST 8
Dvě postavy nějakou tu dobu hraní zaručují.

CELKOVĚ 8/10
Rozhodně ne špatná hra, ale když my jsme takoví maximalisté!

VLASTNOSTI 12 rozsáhlých úrovní ■ 2 hratelné postavy



Děs a hrůza: Už z obrázku máme husí kůži. A co teprve když se to hýbe...



Je to kruté: I tohle domácí zvířátko podle všeho nedopadne dobře.





SILENT HILL 3

Strach z nepoznaného je vždycky strašidelnější.

Silent Hill je v konzolovém světě pojem. Kdo se účastnil prvního nebo druhého nebo obou dobrodružství, musí mi dát za pravdu, že strašidelnější videohru by člověk jen těžko našel. První díl vyšel na PS1, druhý díl se už mohl vizuálně trochu víc rozmáchnout na konzoli PS2 a oba dva prosluly tím, že při jejich hraní člověk musel sedět s pevně sevřenými půlkami, aby se mu náhodou strachy nestala nějaká nemilá příhoda.

Pokud máte s druhými, třetími a dalšími a dalšími díly her spíše negativní zkušenosti a bojíte se o to, aby to tentokrát nebyla jen nastavovaná a notně zředěná kaše, můžu vás uklidnit. *Silent Hill 3* si svou atmosférou a provedením v ničem nezadá se svými předchůdci a zklamán nebude snad nikdo.

Hlavní hrdinkou je tentokrát dívka Heather (je jasné, že čím je titulní postava bezbrannější, tím lepší), která zůstane jednoho večera zavřená v supermarketu a... a dál se to jako vždycky pěkně zvrhne. Nezůstane pochopitelně jen u procházení mezi regály s ponožkami a nízkotučnými jogurty, ale podíváte s třeba i na pouť - naštěstí s tím veselým hemžením lidí, jak ho známe z Matějské, to nemá nic společného.

Všechno je prostě tak, jak má být. Kolem vás se tu a tam (no, vlastně spíš neustále) ozývají divné zvuky, a když se neozývají, je to ještě horší. Víte přece, jaké dokáže být ticho...
A když se pak do něj ozve táhlý, zoufalstvím prosycený výkřik... S vizuálním zpracováním je to zhruba stejné, tedy stejně kvalitní. Jestli se vám zdála grafika kvalitní už v *SH2*, tady budete nadmíru spokojeni. Rezavé a krvavé skvrny vypadají opravdu jako rez a krev, a plejáda monster vypadá taky moc hezky (i když slovo hezky nabývá v tomto kontextu trochu jiného významu než obvykle). Ve výsledku se jedná o snad nejpůsobivější a nejmorbidnější podívanou, která je na PS2 zatím k vidění.

Co je třeba zmínit ze seznamu špatných zpráv, je především délka hry. Přesněji řečeno její nedélka. První díl se dal dohrát za průměrnou dobu nějakých patnácti až dvaceti hodin, druhý na tom byl o něco hůř, ale stále to ještě nebylo na ostrá slova, až teprve třetí díl to přepísknul. Hrací doba osm až deset hodin opravdu není nic moc a nepomůže vám ani to, když se budete pohybovat rychlostí šourajících se příšer a cestou ještě obdivovat malebně odloupnuté dlaždičky či umělecky vysklená okna.

■ Alena Kiriloviczová

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **KONAMI**
VÝROBCE: **KCET**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **ŽÁDNÉ**
POČET HRÁČŮ: **1**
ANGLIČTINA: **POTŘEBNÁ**

LÍBÍ SE VÁM? ZKUSTE TŘEBA...

PS1 SILENT HILL
PSM17 10/10
I první díl dokáže pořádně chytnout za srdce.

PS2 PROJECT ZERO
PSM63 8/10
Tajemné, strašidelné a velmi, velmi atmosférické.

VLASTNOSTI 3 stupně obtížnosti ■ Velká hromada protivníků

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

● GRAFIKA 10
Nemohlo to být lepší.

● HRATELNOST 9
Skvělá, i když je to už potřetí.

● ŽIVOTNOST 7
Trestuhodně nízká, tady je potřeba pokárat.

CELKOVĚ
***Silent Hill* nezklamal ani potřetí a už se nemůžeme dočkat čtyřky.**

9 / 10







Je nám zima: Wolverine má vypracované tělo. Ale v téhle zimě by se neměl takhle předvádět...

Komiks jak vyšitý: Postavy odpovídají komiksové předloze. Nádhera, což?



X-MEN 2: WOLVERINES REVENGE

I X-Meni mají své dny... a s nimi i Wolverine.

Stejně jako všechno ostatní, i hry následují módní trendy. Nepotkáte je sice na ulici v maskáčových tričkách na ramínka nebo v černočervených kraťasech s asijskými motivy, ale když jedna z nich přijde s inovací, která tu dosud nebyla, můžete se vsadit, že za chvíli ji okopíruje spousta dalších. Části, v nichž se musíte plížit a schovávat, bullet-time, cel-shading - je toho dost, co jedna hra hrdě předvedla světu a ostatní za ní se už jen svezly na vlně nového zájmu.

X-Men: Wolverines Revenge si nehraje na žádné restart pointy a bez skrupulí vás protáhne bahnem frustrace a nekonečného zoufalství. Pokud vám ukazatel zdraví klesne na nulu, čeká vás prokousávání se celým levelem znova od začátku.

Příběh začíná v okamžiku, kdy se Wolverine dostane ze spárů organizace, která nese odpovědnost za experiment, jehož cílem bylo z Wolverina udělat nemyslící bojový stroj. Všechno ale (naštěstí) nevyšlo tak, jak si stvořitelé představovali, a tak může začít naše hra... jo a taky se ukáže, že máte v těle nějaký odporný zmutovaný virus, který musíte do 48 hodin zlikvidovat.

V první, tréninkové misi vás hra povede za ručičku a bude vás otravovat spoustou vysvětlujících hlášek, abyste všechny ty bojové pohyby později ve hře zvládli. Princip vylepšování funguje tak, že čím víc a lépe bojujete, tím víc získáváte bojových bodů a tím víc speciálních pohybů dostáváte k dispozici. Dojde i na specialitky jako zvláštní mód, v němž se Wolverine přepne do jiného vnímání a dokáže se pomalu a neslyšně plížit podél zdí, a využití se dočkají i populární vysouvací pařátky.

Kromě klasických akčních sekvencí najdete ve hře poschovávané i prvky dalších žánrů. Sem tam budete muset zapojit například logiku, abyste něco našli a pak to někde správně použili. Autoři si pro nás nachystali i spoustu věcí ke sbírání - lékárničky (ne že byste je nějak extra potřebovali, protože při zatažení drapáků a chvilkovém nehybném čekání se vám zdraví začne dobíjet samo), komiksy (které odemykají možnosti dalších obleků) a další předměty, které byste po spatření rozhodně neměli nechat jen tak ležet.

Výtek je jen pár: third-person kamera občas zaostává za děním na obrazovce, zvolená paleta barev nám připadala trochu nudná a grafika celkově mohla být nejmíň o stupeň lepší.

■ Jan Modrák

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **ACTIVISION**
VÝROBCE: **GENEPOOL**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **ŽÁDNÉ**
POČET HRÁČŮ: **1**
ANGLIČTINA: **NENÁROČNÁ**

LÍBÍ SE VÁM? ZKUSTE TŘEBA...

PS1 X-MEN: MUTANT ACADEMY 2
PSM43 8/10
Jediná kvalitní *X-Men* hra na PS1. Bojovka!

PS2 SPIDERMAN: THE MOVIE
PSM53 7/10
Dnes už trochu překonaná akce, ale stále zábavná.

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

● GRAFIKA 6
Málo výrazná a nezajímavá.

● HRATELNOST 8
Mix různých stylů dokáže zabavit.

● ŽIVOTNOST 7
Hromada útočných komb, která se můžete naučit.

CELKOVĚ
Hratelné a zábavné, ale drápy do vás nezatne. Promarněná příležitost.

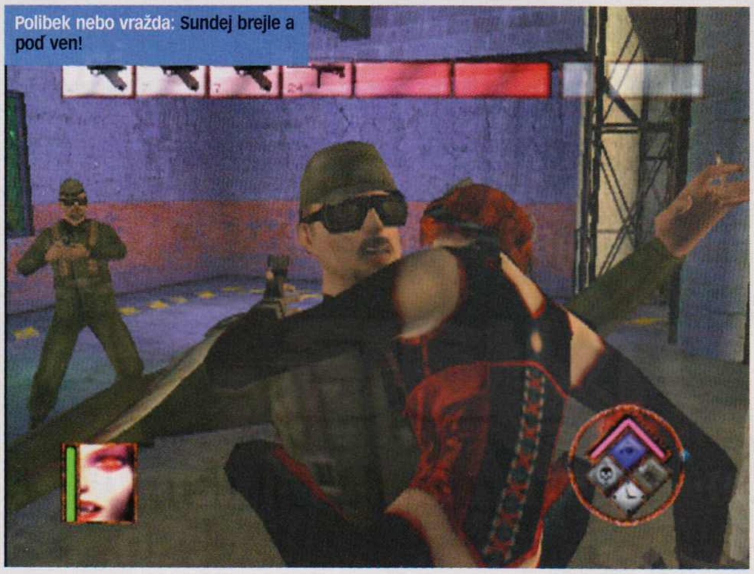
7 /10

VLASTNOSTI 25 levelů ■ dabing Marka Hamilla a Patricka Stewarta

BLOODRAYNE

Krev je holt dneska v módě

FAKTA DATUM VYDÁNÍ **V PRODEJI** ■ VYDAVATEL **VIVENDI** ■ POČET HRÁČŮ **1**



Polibek nebo vražda: Sundej brejle a poď ven!

Hlavní hrdinka jménem Rayne (kromě krve je v módě i ženské pohlaví) pracuje pro přísně utajovanou organizaci, která se jakýmsi způsobem potýká s nacisty. Připadá vám to jako dostatečně dobrý námět pro videohru? Taky že ano, je to přesně tak. Víc vám z příběhu ale neprozradím, protože podstatnou část kouzla hry tvoří právě fakt, že nic není jasné a jisté, a zvraty mohou přijít kdykoliv. Na začátku se vám vždycky vysvětlí cíle misí, které jsou si velmi podobné - vaše upírka (já jsem ještě neřekla, že Rayne je upírka?) jezdí po celém světě a likviduje nacisty, které dostane napsané pěkně na seznamu. Žádné velké povyražení vás tedy nečeká, jen občas budete muset něco najít a použít, ale připravte se na to, že některé akce dokonce probíhají i automaticky. Zpestření představují bossové, s kterými je celkem legrace. Daleko největší sranda ovšem je, když Rayne roztočí svoje dvě čepele a rozseká všechny okolo na krvavou kaši, nebo když prochází středem místnosti a střílí dvěma pistolemi, každou na jinou stranu.

Grafika je v pohodě, hlavní postava i všechny vedlejší vypadají dobře, jenom to celé mohlo být o něco delší a propracovanější.

■ **Alena Kiriloviczová**





VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

CELKOVĚ 7/10

S Rayne se nudit nebudete, ale existují i lepší hry.

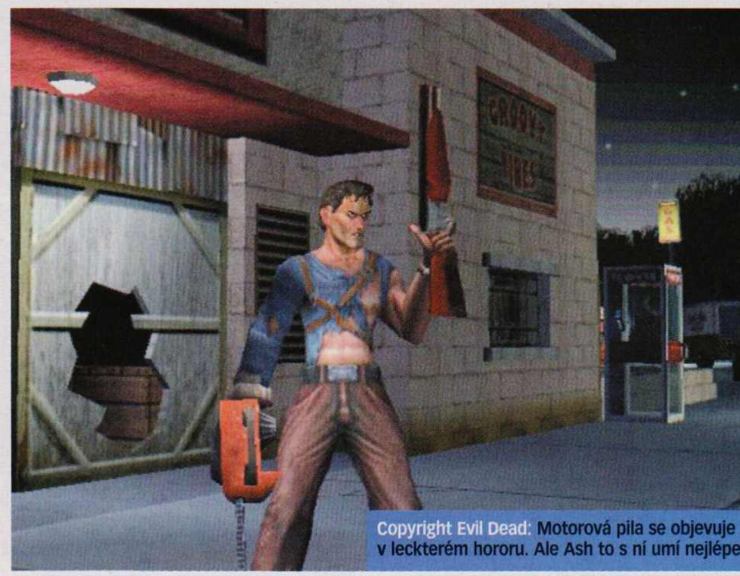
VLASTNOSTI Velký výběr zbraní ■ Čtyři speciální módy

EVIL DEAD:

A FISTFUL OF BOOMSTICK

V hlavní roli sympaťák s motorovkou.

FAKTA DATUM VYDÁNÍ **V PRODEJI** ■ VYDAVATEL **THQ** ■ POČET HRÁČŮ **1**



Copyright Evil Dead: Motorová pila se objevuje v leckterém hororu. Ale Ash to s ní umí nejlépe.

Pokud jste viděli aspoň jediný díl z filmové série *Evil Dead* Sama Raimiho, musíte mít dost slušnou představu, o co půjde v téhle hře. Pokud jste na tom o něco hůř a měli jste tu čest i s hrou *Evil Dead: Hail to the King*, jste nejspíš teď i dost vyděšení - byla to totiž jedna z nejhorších her, jaké kdy spatřily světlo světa. Dost nás to v redakci (a hlavně v grafickém oddělení) všechny mrzelo, protože chlápek s motorovkou místo ruky je náš velký oblíbenec. A to jsme si mysleli, že se na téhle licenci nedá nic zkazit.

Jako záplatu na šok způsobený minulým dílem se THQ rozhodli vyprodukovat mnohem lepší hru - klasika z *Fistful of Boomstick* asi nikdy nebude, ale atmosféra béčkových hororů je v něm zachycena dobře. Ashe si namluvil samotný Bruce Campbell a vaším úkolem v jeho kůži nebude nic jiného, než vyčistit město plné zombíků, což jde pochopitelně nejlépe motorovou pilou, lopatou a puškou. Je to sice trochu repetitivní zábava, ale zábava to pořád je.



Zbytek hry jako třeba logické puzzly už tak zábavné nejsou, vlastně jsou přímo nudné. *Fistful of Boomstick* má svoje kouzlo, ale jestli se vám *Evil Dead* zdá nekoukatelný, dejte ruce pryč i od téhle hry.

■ **Alena Kiriloviczová**



VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

CELKOVĚ 6/10

Atmosféra legračního násilí a krvavých srandiček je tu zachycena dobře, ale není to pro každého.

VLASTNOSTI Hlas Bruce Campbella ■ možnost používání 2 zbraní najednou

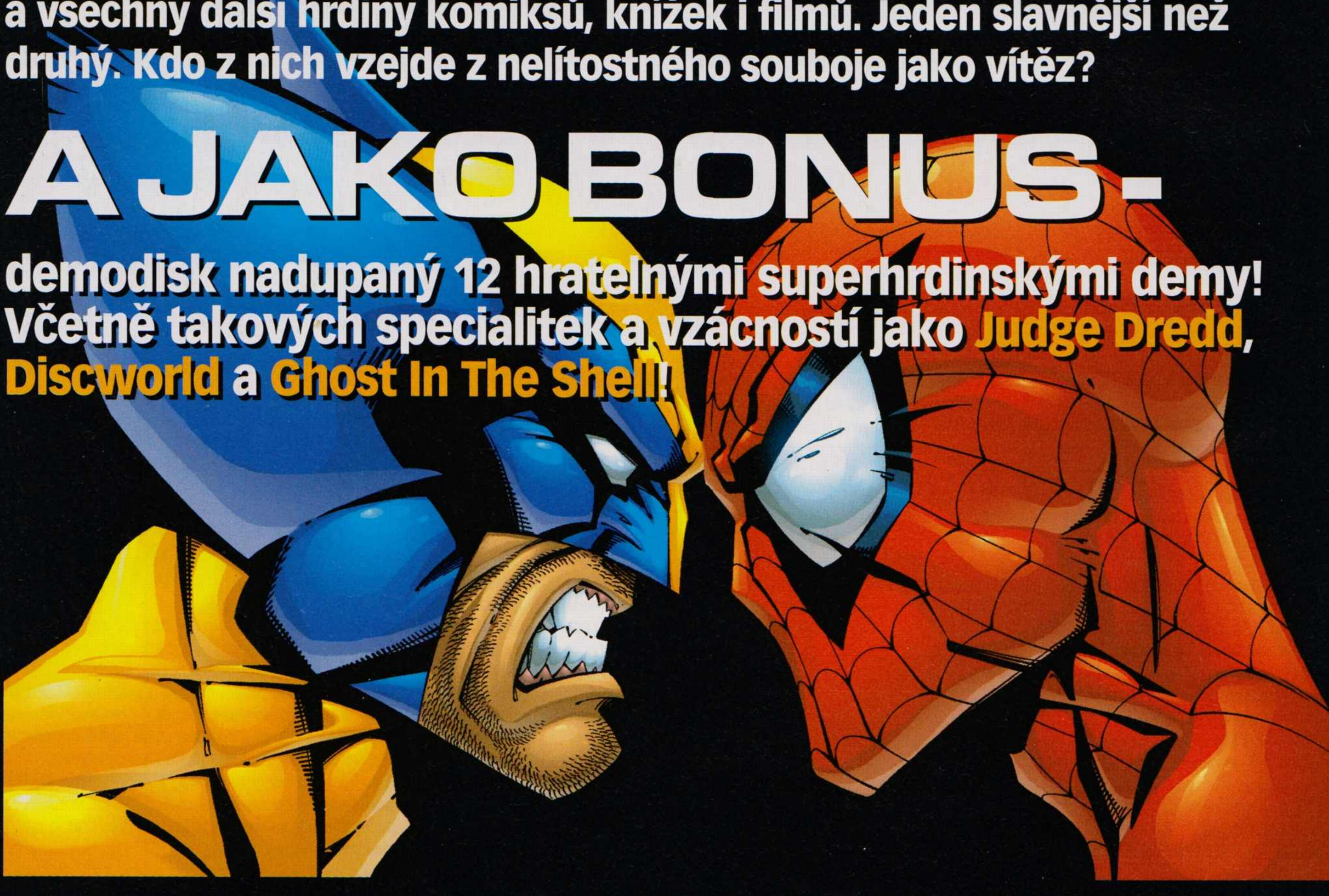
V PŘÍŠTÍM ČÍSLE!

SUPERHERO SPECIÁL!

U sta hromů! Připravte se na lavinu hrdinských činů! Již za měsíc vám představíme Batmana, Spidermana, Supermana, Harryho Pottera a všechny další hrdiny komiksů, knížek i filmů. Jeden slavnější než druhý. Kdo z nich vzejde z nelítostného souboje jako vítěz?

A JAKO BONUS -

demodisk nadupaný 12 hratelnými superhrdinskými demy! Včetně takových specialitek a vzácností jako Judge Dredd, Discworld a Ghost In The Shell!



PLUS! OBVYKLÝ NÁŠUP RECENZÍ, NOVINEK, ZPRÁV, DOPISŮ, KRESEB A ZÁBAVY. PŘÍŠTÍ MĚSÍC VÁS ČEKÁ POŘÁDNĚ NADUPANÉ ČÍSLO PLAYSTATION MAGAZÍNU!

TO VŠE JIŽ ZA MĚSÍC V PRODEJI V PŮLCE SRPNA

Oficiální Český PlayStation Magazín

Varování: Obsah se může změnit. Stává se to. Často. Ale ne tentokrát. Snad.


Co asi skrývá dívčí tvář?
PlayStation 2
PRIMAL
www.primalgame.com
PlayStation 2
THE STRANGE PLACE THE COURAGE PLACE THE THIRD PLACE
„" a „Playstation" jsou registrované ochranné známky Sony Computer Entertainment Inc. „Jiná realita" je ochranná známka Sony Computer Entertainment Europe. Primal © Sony Computer Entertainment Europe. Vytvořeno SCEE Cambridge Studio. Všechna práva vyhrazena.


BEZKONKURENČNÍ ČASOPIS
O DVD PRÁVĚ V PRODEJI
DVD RECENZE TĚCH
NEJLEPŠÍCH NOVINEK
TÉMATA O VŠEM
MOŽNÉM FILMOVÉM
PLNOHODNOTN
DVD ZDARMA
ZDARMA! ČESKÁ PREMIÉRA FILMU „PŘED SVATBOU NE“
DVD
movie
2003
Blade 2
Filmoví lovci
PRETTY WOMAN
Julia Roberts
Matrix Reloaded
X-Men 2
ROAD
to Pe
CENZE A SPECIÁL
Sex ve městě
ostatní televizní seriály na DVD
české distribuční síti
Prostě
sexy
vám prozradí
romantický s
HARRY
POTTER
SE NA DVD OBJEVIL V RE-
KORDNĚ KRÁTKÉ DOBĚ. VŠE
RECENZE A
NÁVŠTĚVNÍCI 3
REMAKE FRANCOUZSKÉ DVOUDÍLNÉ
KOMEDIE VYTVOŘENÝ ZA AMERIC-
KÉ PENÍZE, ALE
S ORIGINÁLNÍ
FRANCOUZSKOU
JULIA
JE TO „PRETTY
HOLLYWOODSK
295 KČ
ČÍSLO 3/2003
sigourney weaver
jennifer love hewitt
Před svatbou NE!
ray liotta
jason lee
jeffrey jones and gene hackman


Scanned by pepik JS